

# Fonction carré.

## Problèmes du 2<sup>nd</sup> degré

### ACTIVITÉS

(page 67)

#### Activité 1

- 2 Estimations à 0,01 m près :
- hauteur maximale atteinte  $h \approx 4,10$  m ;
  - longueur du lancer  $\ell \approx 14,18$  m.

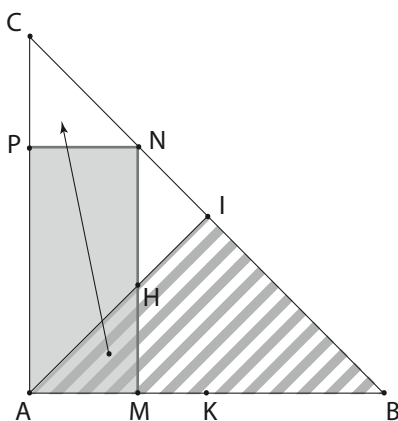
#### Activité 2

- 2 Conjectures : l'aire du triangle ABI semble supérieure ou égale à celle du rectangle AMNP.  
L'égalité des aires semble obtenue lorsque M est au milieu de [AB] ( $x = 2$ ).

3 Stratégies de preuve

- Géométrie : comparaison d'aires

Figure 1 :  $M \in [AK]$  où K est le milieu de [AB].

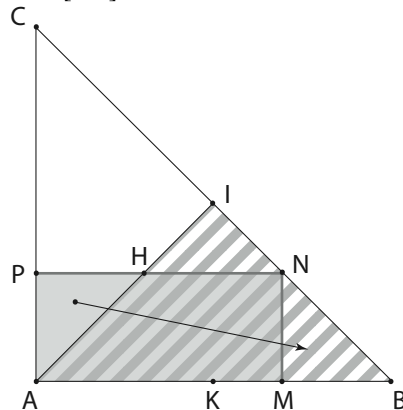


Le rectangle AMNP a même aire que le trapèze AHNC et le triangle AIC même aire que le triangle ABI.

Le trapèze AHNC est contenu dans le triangle AIC, donc  $\text{aire}(\text{AHNC}) \leq \text{aire}(\text{AIC})$ .

D'où  $\text{aire}(\text{AMNP}) \leq \text{aire}(\text{AIB})$ .

Figure 2 :  $M \in [KB]$ .



Par un raisonnement analogue :

$$\text{aire}(\text{AHNB}) \leq \text{aire}(\text{ABI})$$

donc  $\text{aire}(\text{AMNP}) \leq \text{aire}(\text{ABI})$ .

Dans tous les cas,  $\text{aire}(\text{AMNP}) \leq \text{aire}(\text{ABI})$  et l'égalité a lieu lorsque M est en K milieu de [AB].

• Analyse : utilisation d'une fonction

On pose  $AM = x$  avec  $0 \leq x \leq 4$ , d'où  $MN = MB = 4 - x$ .

$$\text{aire}(\text{AMNP}) = x(4 - x) \text{ et } \text{aire}(\text{ABI}) = 4 \text{ cm}^2.$$

Posons  $f(x) = x(4 - x)$  pour  $x \in [0; 4]$ .

Sur la calculatrice, on conjecture pour  $f$  un maximum de 4 obtenu pour  $x = 2$ .

$$4 - f(x) = 4 - x(4 - x) = 4 - 4x + x^2 = (2 - x)^2.$$

Ainsi, pour tout  $x$ ,  $4 - f(x) \geq 0$  donc  $f(x) \leq 4$  et la valeur 4 est obtenue lorsque  $x = 2$ .

On conclut :  $\text{aire}(\text{AMNP}) \leq \text{aire}(\text{ABI})$ .

L'égalité a lieu lorsque  $x = 2$ , c'est-à-dire lorsque M est au milieu de [AB].

# PROBLÈME OUVERT

Les dimensions des côtés de l'angle droit de chacune des équerres sont notées  $x$  et  $10 - x$  ( $0 \leq x \leq 10$ ).

**Piste 1 :** aire ⑤ = aire (grand carré) - 4 aire(équerre)

$$\text{aire } \textcircled{5} = 100 - 2x(10 - x)$$

$$\text{aire } \textcircled{5} = 2x^2 - 20x + 100.$$

• Penser à tabuler pour conjecturer numériquement la valeur de  $x$  qui minimise l'aire ⑤.

• Penser à examiner la courbe de la fonction représentant l'aire ⑤ pour conjecturer son minimum.

• Prouver que les conjectures sont valides ou non.

**Piste 2 :** le côté  $c$  du carré ⑤ est d'après le théorème de

Pythagore tel que  $c^2 = x^2 + (10 - x)^2$ .

D'où aire ⑤ =  $x^2 + (10 - x)^2$ .

• Mêmes remarques que pour la piste 1.

**Piste 3 :** on note  $d$  la diagonale du carré ⑤.

$$\text{aire } \textcircled{5} = \frac{d^2}{2}$$

$$\text{avec } 10 \leq d \leq 10\sqrt{2}.$$

• Remarquer que l'aire minimale est obtenue lorsque  $d = 10$  ( $d$  est alors la distance entre deux côtés opposés du carré).

D'où la disposition correspondante et les dimensions des équerres.

## EXERCICES

## Application (page 70)

**1** a)  $A = 25x^2 - 20x + 4$ ; b)  $B = 9x^2 - \frac{25}{4}$ .

**2** a)  $A = 3 - 2\sqrt{2}$ ; b)  $B = -1$ ; c)  $C = 21 + 12\sqrt{3}$ .

**3** Corrigé dans le manuel.

**4**  $UV = (\sqrt{8} - \sqrt{7})(2\sqrt{2} - \sqrt{7}) = (\sqrt{8} - \sqrt{7})(\sqrt{8} + \sqrt{7}) = 1$ .

**5** a)  $A = 4x^2 + 6x - 7$ ; b)  $B = 9x^2 - 16x - 4$ .

**6** a)  $C = -5x^2 + 36x - 7$ ; b)  $B = 17x^2 - 18x + 26$ ;

c)  $E = 10x^2 - 23x + 11$ .

**7** Le coefficient de  $x$  est 2.

**8** a)  $(6x - 5)(6x + 5)$ ; b)  $(x - 9)^2$ ; c)  $(2x + 5)^2$ .

**9** a)  $49t^2 - 14t + 1 = (7t - 1)^2$ .

b)  $36t^2 - 121 = (6t - 11)(6t + 11)$ .

c)  $16 + 24t + 9t^2 = (4 + 3t)^2$ .

**10** a)  $x^2 - 3 = (x - \sqrt{3})(x + \sqrt{3})$ .

b)  $x^2 + 2\sqrt{2}x - 2 = (x + \sqrt{2})^2$ .

c)  $4x^2 - 4x\sqrt{3} + 3 = (2x - \sqrt{3})^2$ .

**11** a)  $A = (x + 1)(x - 1)$ ; b)  $B = (2x + 3)(3x + 1)$ ;

c)  $C = (3x - 5)(2x - 9)$ .

**12** a)  $E = t(3t + 2)$ .

b)  $F = (3t - 12)(3t - 2) = 3(t - 4)(3t - 2)$ .

c)  $G = (t + 1)(5t + 7)$ .

**13** a)  $E = (x + 1)^2 - 4(x + 1)$

$$E = (x + 1)(x - 3).$$

b)  $F = (2x - 1)^2 + (2x - 1)(x - 3)$

$$F = (2x - 1)(3x - 4).$$

c)  $G = (3x - 5)(3x + 5) - (3x - 5)(2x - 3)$   
 $G = (3x - 5)(x + 8)$ .

**14**  $E = t(t - 2)$ ;  $F = (t - 1)(5 - t)$ ;  $G = (2t + 1)(2t - 3)$ .

**15**  $A = 3(x + 2)^2 - 8$ ;  $B = 5 - 2(x - 1)^2$ ;  $C = 4 - (x - 2)^2$ .

**16** 1. Aire du domaine colorié :  $A = 2x(4 - x)$ .

2. Aire du domaine formé des deux carrés :

$$B = x^2 + (4 - x)^2.$$

3. L'aire du domaine constitué des deux carrés est aussi la différence entre l'aire du grand carré et celle du domaine colorié.

D'où  $16 - A = B$  donc  $16 - 2x(4 - x) = x^2 + (4 - x)^2$ .

Note : on peut aussi vérifier cette égalité en développant chacun des membres.

**17** 1.  $x^2 > 18$ ; 2.  $x^2 > 100$ .

**18** 1.  $x^2 \geq 4/9$ ; 2.  $x^2 > 0,01$ .

**19** 1.  $t^2 < 10^{-6}$ ; 2.  $t^2 < 0,0001$ .

**20**  $0 < \sqrt{3} - 1 < \sqrt{5} - 1$  donc  $a < b$ .

**21**  $1 - 10^8 < 1 - 10^6 < 0$  donc  $b > a$ .

**22** Corrigé dans le manuel.

**23**

$x$	$-\infty$	$-7$	$0$	$5\sqrt{2}$	$+\infty$
$f(x) = x^2$					

1.  $x^2 \geq 49$ ; 2.  $x^2 \geq 50$ ; 3.  $0 \leq x^2 \leq 50$ .

**24** 1.  $0 \leq x^2 \leq \frac{1}{4}$ ; 2.  $0 \leq x^2 \leq 12$ ; 3.  $0 \leq x^2 \leq 0,0001$ .

**25** 1. Contre-exemple :  $x = -2$ ;  $-2 < 1$  mais  $(-2)^2 > 1$ .

2. Contre-exemple :  $x = 5$ ;  $5 > -\sqrt{10}$  mais  $5^2 \geq 10$ .

**26** 1. Faux. Contre-exemple  $x = -10$ .

2. Vrai. 3. Vrai.

**27** 1.  $y_A = (-3)^2 = 9$ ;  $y_B = 1^2 = 1$ .

2. a)  $0 < x^2 < 9$ ; b)  $0 < x^2 < 1$ ; c)  $0 \leq x^2 \leq 9$ .

**28** 1.  $y_A = (-\sqrt{3})^2 = 3$ ;  $y_B = (\sqrt{5})^2 = 5$ .

2. a)  $x^2 \geq 3$ ; b)  $x^2 \geq 5$ ; c)  $0 \leq x^2 \leq 5$ .

**29** a)  $S = [-\sqrt{5}; \sqrt{5}]$ ;

b)  $S = ]-\infty; -\sqrt{5}[ \cup ]\sqrt{5}; +\infty[$ ;

c)  $S = [-\sqrt{5}; 0]$ .

**30** a)  $S = [-3; -2] \cup [2; 3]$ ; b)  $S = ]-2\sqrt{2}; 0[ \cup ]0; 2\sqrt{2}[$ .

**31** 1. Faux. 2. Vrai. 3. Vrai. 4. Vrai.

**32** 1.  $S = \{2 - \sqrt{5}; 2 + \sqrt{5}\}$ .

2.  $S = ]-\infty; 2 - \sqrt{5}[ \cup ]2 + \sqrt{5}; +\infty[$ .

**33** 1.  $S = \{-2 - 2\sqrt{2}; -2 + 2\sqrt{2}\}$ .

2.  $S = ]-2 - 2\sqrt{2}; -2 + 2\sqrt{2}[$ .

**34** Corrigé dans le manuel.

**35** 1.  $S = \{-1; 2\}$ .

2. Tableau de signe

$x$	$-\infty$	$-1$	$2$	$+\infty$
$x - 2$	$-$	$ $	$-$	$+$
$x + 1$	$-$	$0$	$+$	$ $
$(x - 2)(x + 1)$	$+$	$0$	$-$	$+$

$S = [-1; 2]$ .

3. La parabole d'équation  $y = x^2 - x - 2$  coupe l'axe des abscisses aux points A(-1; 0) et B(2; 0).

La parabole est au-dessous de l'axe des abscisses sur l'intervalle  $]-1; 2[$ .

**36** 1.  $S = \{2; 3\}$ .

2. Tableau de signe

$x$	$-\infty$	$2$	$3$	$+\infty$
$2$	$+$	$ $	$+$	$ $
$x - 3$	$-$	$ $	$-$	$0$
$x - 2$	$-$	$0$	$+$	$ $
$2(x - 3)(x - 2)$	$+$	$0$	$-$	$+$

$S = ]-\infty; 2[ \cup ]3; +\infty[$ .

3. La parabole d'équation  $y = 2x^2 - 10x + 12$  coupe l'axe des abscisses aux points A(2; 0) et B(3; 0).

La parabole est au-dessus de l'axe des abscisses sur la réunion d'intervalles  $]-\infty; 2[ \cup ]3; +\infty[$ .

**37** 1.  $S = \{-5; 1\}$ .

2. Tableau de signe

$x$	$-\infty$	$-5$	$1$	$+\infty$
$-3$	$-$	$ $	$-$	$ $
$x + 5$	$-$	$0$	$+$	$ $
$x - 1$	$-$	$ $	$-$	$0$
$-3(x + 5)(x - 1)$	$-$	$0$	$+$	$-$

3. La parabole d'équation  $y = -3x^2 - 12x + 15$  coupe l'axe des abscisses aux points A(-5; 0) et B(1; 0).

Elle est au-dessus de l'axe des abscisses sur l'intervalle  $]-5; 1[$  et au-dessous sur la réunion d'intervalles  $]-\infty; -5[ \cup ]1; +\infty[$ .

**38** 1.  $S = \left\{4; \frac{5}{2}\right\}$ .

2. Tableau de signe

$x$	$-\infty$	$\frac{5}{2}$	$4$	$+\infty$
$x - 4$	$-$	$ $	$-$	$0$
$-2x + 5$	$+$	$0$	$-$	$ $
$(x - 4)(-2x + 5)$	$-$	$0$	$+$	$-$

3. La parabole d'équation  $y = -2x^2 + 13x - 20$  coupe l'axe des abscisses aux points A( $\frac{5}{2}$ ; 0) et B(4; 0). Elle est au-dessus de l'axe des abscisses sur l'intervalle  $\left] \frac{5}{2}; 4 \right[$  et au-dessous sur la réunion d'intervalles  $]-\infty; \frac{5}{2}[ \cup ]4; +\infty[$ .

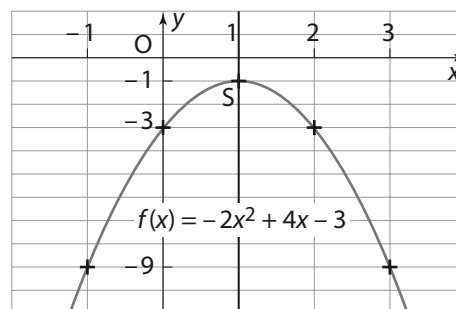
**39** 1. Tableau de variation

$x$	$-\infty$	$1$	$+\infty$
$f$	$\swarrow$ $-1$ $\searrow$		

$f$  admet un minimum égal à  $-1$  obtenu pour  $x = 1$ .

2. L'axe de symétrie de la parabole est la parallèle à l'axe des ordonnées passant par le sommet S(1; -1).

Tracé de la parabole



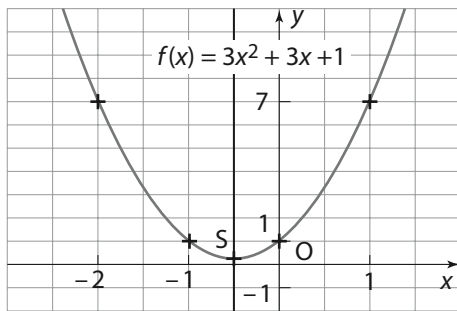
**40** 1. Tableau de variation

$x$	$-\infty$	$-\frac{1}{2}$	$+\infty$
$f$	$\swarrow$ $\frac{1}{4}$ $\searrow$		

$f$  admet un minimum égal à  $\frac{1}{4}$  obtenu pour  $x = -\frac{1}{2}$ .

2. L'axe de symétrie de la parabole est la parallèle à l'axe des ordonnées passant par le sommet S( $-\frac{1}{2}; \frac{1}{4}$ ).

Tracé de la parabole



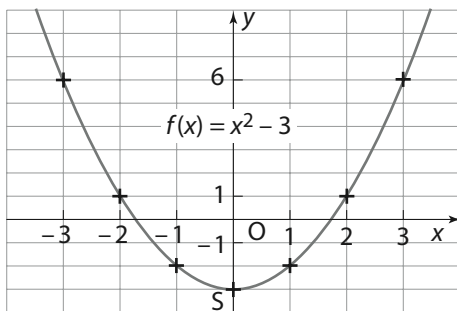
**41** 1. Tableau de variation

$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$
$f$	↘ -3 ↗		

$f$  admet un minimum égal à  $-3$  obtenu pour  $x = 0$ .

2. L'axe de symétrie de la parabole est l'axe des ordonnées.

Tracé de la parabole



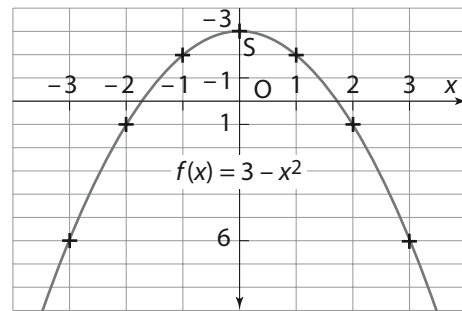
**42** 1. Tableau de variation

$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$
$f$	↗ 3 ↘		

$f$  admet un maximum égal à  $3$  obtenu pour  $x = 0$ .

2. L'axe de symétrie de la parabole est l'axe des ordonnées.

Tracé de la parabole



**43** Corrigé dans le manuel.

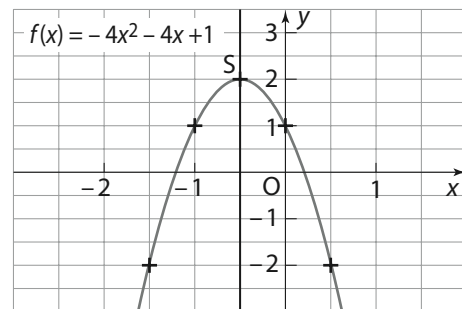
**44** 1. Tableau de variation

$x$	$-\infty$	$-\frac{1}{2}$	$+\infty$
$f$	↗ 2 ↘		

$f$  admet un maximum égal à  $2$  obtenu pour  $x = -\frac{1}{2}$ .

2. L'axe de symétrie de la parabole est la parallèle à l'axe des ordonnées passant par le sommet  $S(-\frac{1}{2}; 2)$ .

Tracé de la parabole



## EXERCICES

## Apprendre à chercher (page 79)

**49** 1. a) Graphiquement, l'équation  $x = x^2$  a pour solutions  $0$  et  $1$ .

b) La droite est au-dessus de la parabole lorsque  $0 < x < 1$ . Ainsi l'ensemble des solutions de l'inéquation  $x > x^2$  est  $S_1 = ]0; 1[$ .

c) La droite est au-dessous de la parabole lorsque  $x < 0$  ou  $x > 1$ .

Ainsi l'ensemble des solutions de l'inéquation  $x < x^2$  est  $S_2 = ]-\infty; 0[ \cup ]1; +\infty[$ .

2. Tableau de comparaison

$x$	$-\infty$	$0$	$1$	$+\infty$	
Comparaison	$x < x^2$		$x > x^2$		$x < x^2$
		$x = x^2$		$x = x^2$	

**50** 1. a) La somme des aires des deux carrés est :

$$S(x) = AM^2 + MB^2$$

avec  $AM = x$

et  $BM = 11 - x$ .

$$D'où S(x) = x^2 + (11 - x)^2$$

$$= x^2 + 121 - 22x + x^2$$

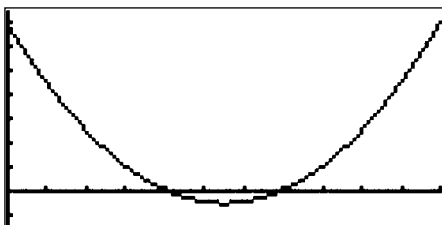
$$\text{soit } S(x) = 2x^2 - 22x + 121.$$

b) Le problème est de déterminer  $x$  tel que  $S(x) = 65$ , d'où la mise en équation :  $2x^2 - 22x + 121 = 65$ .

Cette équation équivaut à  $2x^2 - 22x + 56 = 0$  soit, après division par 2, à  $x^2 - 11x + 28 = 0$ .

2. a) Le nombre  $x = AM$  varie entre  $0$  et  $11$ , donc la fonction  $f$  est définie sur l'intervalle  $[0; 11]$ .

b) Vue d'écran



**c)** Graphiquement, on conjecture que les solutions de l'équation  $f(x) = 0$  sont  $x = 4$  et  $x = 7$ .

Vérifions par le calcul si ces valeurs conviennent :

$$f(4) = 4^2 - 11 \times 4 + 28 = 0; f(7) = 7^2 - 11 \times 7 + 28 = 0.$$

Les nombres 4 et 7 de l'intervalle de définition  $[0; 11]$  sont solutions de l'équation  $f(x) = 0$ , donc ce sont les solutions du problème.

**51 1. a)** Le nombre  $x = AM$  varie entre 0 et 4, donc l'ensemble de définition de  $f$  est l'intervalle  $[0; 4]$ .

**b)** Le rectangle AMPN a pour dimensions  $x$  et  $4 - x$ .

$$\text{Ainsi } f(x) = x(4 - x) = -x^2 + 4x.$$

Cette expression est du type  $ax^2 + bx + c$  avec  $a = -1$ ,  $b = 4$  et  $c = 0$  donc  $f$  est un polynôme du 2<sup>nd</sup> degré.

**2. a)** Comme  $a < 0$ ,  $f$  est représentée par une partie de parabole tournée vers le bas. L'extremum de  $f$  est obtenu pour  $x = -\frac{b}{2a} = -\frac{4}{2(-1)} = 2$ .

Tableau de variation

$x$	0	2	4
$f$	0	4	0

**b)** On conclut que l'aire du rectangle AMPN est maximale lorsque  $x = 2$ , c'est-à-dire lorsque M est au milieu du côté  $[AB]$ . Cette aire maximale vaut  $4 \text{ cm}^2$ .

## EXERCICES

## Utiliser GeoGebra (page 80)

**52 1.** Réalisation de la figure avec GeoGebra.

### 2. Conjectures

**a)**  $a < 0$  et  $c = 4$ .

**b)**  $a = -0,2$ . Ainsi  $f(x) = -0,2x(x - 8) + 4$ .

**c)** La condition de sécurité semble remplie. Le maximum de  $f$  ne dépasse pas 8.

### Méthode expérimentale

Tracer la droite d'équation  $y = 8$ , puis examiner si la trajectoire parabolique est toujours au-dessous de cette droite.

### 3. Démonstration

**a)**  $A(0; 4)$  est sur la trajectoire donc  $f(0) = 4$ .  
Ainsi  $c = 4$ .

**b)**  $B(10; 0)$  est sur la trajectoire donc  $f(10) = 0$ .

D'où  $10a(10 - 8) + 4 = 0$  soit  $20a + 4 = 0$  donc  $a = -0,2$ .

**c)** Ainsi, la trajectoire a pour équation :

$$y = -0,2x(x - 8) + 4$$

$$y = -0,2x^2 + 1,6x + 4.$$

**d)** Cette expression est du type  $ax^2 + bx + c$  avec  $a = -0,2$ ,  $b = 1,6$  et  $c = 4$ .

Comme  $a < 0$ , la parabole est tournée vers le bas. Le sommet

$$S \text{ a pour abscisse } x_s = -\frac{b}{2a} = -\frac{1,6}{2(-0,2)} = 4.$$

$$\text{Son ordonnée est } y_s = -0,2 \times 4^2 + 1,6 \times 4 + 4 = 7,2.$$

Ainsi  $S(4; 7,2)$ .

L'obus atteint la hauteur maximale de 720 m, donc la condition de sécurité est remplie.

Ces résultats sont en accord avec l'expérimentation.

## EXERCICES

## Entraînement (page 81)

### CALCUL LITTÉRAL

**53 a)** Vrai.

**b)** Faux. La réponse exacte est  $2n^2$ .

**c)** Faux. La réponse exacte est  $(n - 1)^2$ .

**d)** Faux. La réponse exacte est  $(3n)^2$ .

**54**  $A(x) = x^2 - 8x + 6;$        $B(x) = 6x^2 - 9x - 11;$   
 $C(x) = 6x^2 - 17x + 12.$

**55**  $A(t) = 7t^2 - 3t + 3;$        $B(t) = 16t^2 - 2t - 9;$   
 $C(t) = 19t^2 - 25t + 10.$

**56**  $A(x) = 13x^2 - 4x - 16;$        $B(x) = 3x^2 - 20x - 7;$

$$C(x) = 10x^2 - 16x + 1.$$

**57 a)** Faux ( $P = 8 \text{ cm}$ ).

**b)** Vrai ( $\mathcal{A}' = 16 - x(4 - x) = 16 - 4x + x^2 \text{ cm}^2$ ).

**c)** Vrai (si  $x = \frac{5}{2}$ , alors  $\mathcal{A}' = \frac{49}{4} \text{ cm}^2$ ).

**58** Les aires sont exprimées en  $\text{cm}^2$ .

**1. a)** Aire du carré rouge :  $(4 - 2x)^2$ .

**b)** Aire du domaine constitué des cinq carrés :  
 $\mathcal{A} = 4x^2 + (4 - 2x)^2$ .

**2. a)** Aire d'un des rectangles :  $x(4 - 2x)$ .

**b)** Aire du domaine constitué des quatre rectangles :  
 $\mathcal{B} = 4x(4 - 2x)$ .

**3.** L'aire du domaine colorié est aussi la différence entre l'aire du grand carré et celle du domaine constitué des quatre rectangles :  $\mathcal{A} = 16 - \mathcal{B}$ .

D'où pour tout  $x$  de  $[0; 2]$  :

$$4x^2 + (4 - 2x)^2 = 16 - 4x(4 - 2x).$$

*Note* : on peut aussi vérifier cette égalité en développant chacun des membres.

**59** 1. Programme de calcul :

$$x \xrightarrow{\text{ajouter 3}} x + 3 \xrightarrow{\text{élever au carré}} (x + 3)^2 \xrightarrow{\text{multiplier par -1}} -(x + 3)^2$$

Ainsi, on obtient en sortie :  $-(x + 3)^2$ .

**2.** L'expression  $-x^2 - 9$  est définie par le programme :

$$x \xrightarrow{\text{élever au carré}} x^2 \xrightarrow{\text{multiplier par -1}} -x^2 \xrightarrow{\text{ajouter -9}} -x^2 - 9$$

L'expression  $-x^2 + 3$  est définie par le programme :

$$x \xrightarrow{\text{élever au carré}} x^2 \xrightarrow{\text{multiplier par -1}} -x^2 \xrightarrow{\text{ajouter 3}} -x^2 + 3$$

**60** 1. Programme de calcul :

$$x \xrightarrow{\text{élever au carré}} x^2 \xrightarrow{\text{multiplier par -1}} -x^2 \xrightarrow{\text{ajouter 2}} -x^2 + 2$$

Ainsi, on obtient en sortie :  $-x^2 + 2$ .

**2.** L'expression  $(-x + 2)^2$  est définie par le programme :

$$x \xrightarrow{\text{multiplier par -1}} -x \xrightarrow{\text{ajouter 2}} -x + 2 \xrightarrow{\text{élever au carré}} (-x + 2)^2$$

L'expression  $-(x^2 + 2)$  est définie par le programme :

$$x \xrightarrow{\text{élever au carré}} x^2 \xrightarrow{\text{ajouter 2}} x^2 + 2 \xrightarrow{\text{multiplier par -1}} -(x^2 + 2)$$

**61**  $A(x) = x(3x - 8)$ ;  $B(x) = 5x(5x - 1)$ ;  
 $C(x) = 2x(1 - x)$ ;  $D(x) = 5x^2(x - 2)$ .

**62**  $A(x) = (x - 5)^2$ ;  $B(x) = (3x + 1)^2$ ;  
 $C(x) = (6x + 5)^2$ ;  $D(x) = (7x - 4)(7x + 4)$ .

**63**  $A(t) = (t + 1)(2t - 3)$ ;  $B(t) = (t - 4)(3t - 1)$ ;  
 $C(t) = (3t + 5)(6t - 1)$ ;  $D(t) = (5t - 1)(-2t - 1)$ .

**64**  $A(t) = 7t(-t + 2)$ ;  $B(t) = (7t + 9)(-t - 3)$ ;  
 $C(t) = (t + 1)(4t - 4) = 4(t - 1)(t + 1)$ ;  $D(t) = 4t(2t + 1)$ .

**65**  $A(x) = (5x - 1)(5x + 1)$ ;  $B(x) = (3x + 2)(1 - 3x)$ ;  
 $C(x) = (2 - x)(2x + 4) = 2(x + 2)(2 - x)$ ;  $D(x) = (x + 2)(x - 1)$ .

**66** On développe les expressions **a)** et **c)** :

$$(x - 3)(x + 5) = x^2 + 5x - 3x - 15 = x^2 + 2x - 15;$$

$$(x + 1)^2 - 16 = x^2 + 2x + 1 - 16 = x^2 + 2x - 15.$$

Les trois formes correspondent bien à une même expression.

*Note* : on peut aussi factoriser l'expression **c)** écrite sous forme canonique et retrouver l'expression du **a)**.

**67** *Corrigé dans le manuel.*

**68** On développe les expressions **b)** et **c)** :

$$(2x - 1)(x + 2) = 2x^2 + 4x - x - 2 = 2x^2 + 3x - 2;$$

$$2\left(x + \frac{3}{4}\right)^2 - \frac{25}{8} = 2\left(x^2 + \frac{3}{2}x + \frac{9}{16}\right) - \frac{25}{8} = 2x^2 + 3x - 2.$$

Ainsi, les trois formes correspondent bien à une même expression.

**69** 1. Programme  $P_1$  :

$$x \xrightarrow{\text{ajouter -1}} x - 1 \xrightarrow{\text{élever au carré}} (x - 1)^2 \xrightarrow{\text{ajouter -9}} (x - 1)^2 - 9$$

Programme  $P_2$  :

$$\left. \begin{array}{l} x \xrightarrow{\text{ajouter 4}} x + 4 \\ x \xrightarrow{\text{ajouter 2}} x + 2 \end{array} \right\} \xrightarrow{\text{calculer le produit}} (x + 4)(x + 2)$$

**2.** Comparaison de  $P_1$  et  $P_2$

Entrée :  $x = -2$  ; sortie  $P_1$  : 0 ; sortie  $P_2$  : 0.

Entrée :  $x = 1$  ; sortie  $P_1$  : -9 ; sortie  $P_2$  : 15.

**3.** Par factorisation :

$$(x - 1)^2 - 9 = (x - 1 - 3)(x - 1 + 3) = (x - 4)(x + 2).$$

D'où la modification du programme  $P_2$  :

$$\left. \begin{array}{l} x \xrightarrow{\text{ajouter -4}} x - 4 \\ x \xrightarrow{\text{ajouter 2}} x + 2 \end{array} \right\} \xrightarrow{\text{calculer le produit}} (x - 4)(x + 2)$$

**70** 1. Programme  $P_1$  :

$$x \xrightarrow{\text{ajouter -2}} x - 2 \xrightarrow{\text{élever au carré}} (x - 2)^2 \xrightarrow{\text{ajouter 5}} 5 + (x - 2)^2$$

Programme  $P_2$  :

$$\left. \begin{array}{l} x \xrightarrow{\text{multiplier par -4}} -4x \xrightarrow{\text{ajouter 1}} -4x + 1 \\ x \xrightarrow{\text{élever au carré}} x^2 \end{array} \right\} \xrightarrow{\text{calculer la somme}} x^2 - 4x + 1$$

**2.** Comparaison de  $P_1$  et  $P_2$

Entrée :  $x = -2$  ; sortie  $P_1$  : 21 ; sortie  $P_2$  : 13.

Entrée :  $x = 1$  ; sortie  $P_1$  : 6 ; sortie  $P_2$  : -2.

**3.** Par développement :

$$5 + (x - 2)^2 = 5 + x^2 - 4x + 4 = x^2 - 4x + 9.$$

D'où la modification du programme  $P_2$  :

$$\left. \begin{array}{l} x \xrightarrow{\text{multiplier par -4}} -4x \xrightarrow{\text{ajouter 9}} -4x + 9 \\ x \xrightarrow{\text{élever au carré}} x^2 \end{array} \right\} \xrightarrow{\text{calculer la somme}} x^2 - 4x + 9$$

## COMPARAISON

**71** **a)**  $4 \leq x^2 \leq 25$ ; **b)**  $\frac{1}{9} < x^2 \leq \frac{1}{4}$ ; **c)**  $0 \leq x^2 \leq 5$ .

**72** **a)**  $\frac{1}{4} \leq x^2 \leq 4$ ; **b)**  $0 \leq x^2 \leq 9$ ; **c)**  $0 \leq x^2 < 3$ .

**73** **a)**  $x^2 \in [0; +\infty[$ ; **b)**  $x^2 \in [0; 9[$ ; **c)**  $x^2 \in [0; +\infty[$ .

**74** **a)**  $S = ]-\infty; -5[ \cup ]5; +\infty[$ ; **b)**  $S = [-\sqrt{2}; \sqrt{2}]$ ;  
**c)**  $S = ]-\infty; -2\sqrt{2}[ \cup ]2\sqrt{2}; +\infty[$ .

**75** *Corrigé dans le manuel.*

**76** **a)**  $S = [-2\sqrt{3}; -3] \cup [3; 2\sqrt{3}]$ .

**b)**  $S = [-2\sqrt{2}; -\sqrt{2}] \cup [\sqrt{2}; 2\sqrt{2}]$ .

**77** 1.  $A^2 = 4 + 2\sqrt{3}$ ;  $B^2 = 4 + 2\sqrt{3}$ .

**2.** A et B sont positifs et  $A^2 = B^2$  donc  $A = B$ .

**78**  $X^2 = 6 - 2\sqrt{5}$ ;  $Y^2 = 6 - 2\sqrt{5}$ .

Ainsi  $X < 0, Y > 0$  et  $X$  et  $Y$  ont le même carré, donc  $X$  et  $Y$  sont opposés. Donc  $X = -Y$ .

**79** 1. Les abscisses des points d'intersection sont les solutions de l'équation  $x^2 = 2x$ .

Cette équation équivaut à  $x(x - 2) = 0$ .

D'où  $x = 0$  ou  $x = 2$ .

2. Tableau de comparaison :

$x$	$-\infty$	$0$	$2$	$+\infty$
Comparaison	$x^2 > 2x$	$ $ $x^2 = 2x$	$x^2 < 2x$ $ $ $x^2 = 2x$	$x^2 > 2x$

**80** Vue d'écran :

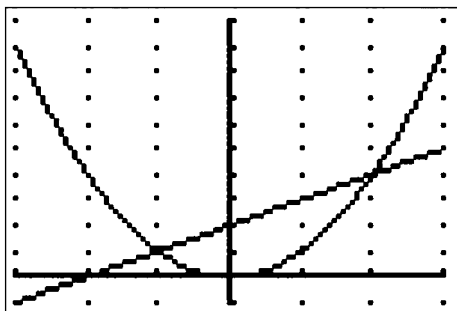


Tableau de comparaison :

$x$	$-\infty$	$-1$	$2$	$+\infty$
Comparaison	$x^2 > x + 2$	$ $ $x^2 = x + 2$	$x^2 < x + 2$ $ $ $x^2 = x + 2$	$x^2 > x + 2$

**81** 1. À partir de la vue d'écran, on conjecture que :

• si  $0 \leq x \leq 4$ , alors  $\frac{1}{2}x^2 \leq 2x$ ;

• si  $x > 4$ , alors  $\frac{1}{2}x^2 > 2x$ .

2. a) La différence est  $\Delta = \frac{1}{2}x^2 - 2x$ , soit :

$$\Delta = \frac{1}{2}x^2 - \frac{1}{2}4x = \frac{1}{2}x(x - 4).$$

b) Tableau du signe de la différence  $\Delta$  sur  $[0; +\infty[$  :

$x$	$0$	$4$	$+\infty$
$\frac{1}{2}x$	$0$	$+$	$+$
$x - 4$	$-$	$0$	$+$
$\Delta = \frac{1}{2}x(x - 4)$	$0$	$-$	$+$

D'où le tableau de comparaison :

$x$	$0$	$4$	$+\infty$
Comparaison	$ $ $\frac{1}{2}x^2 = 2x$	$\frac{1}{2}x^2 < 2x$ $ $ $\frac{1}{2}x^2 > 2x$	$\frac{1}{2}x^2 = 2x$

**82** 1.  $x \geq 2 \Rightarrow x^2 \geq 4$  : vrai.

Les nombres  $x$  et  $2$  sont tous deux positifs, donc leurs carrés sont rangés dans le même ordre.

2. a)  $x < -1 \Rightarrow x^2 > 1$  : vrai.

Les nombres  $x$  et  $-1$  sont tous deux négatifs, donc leurs carrés sont rangés dans l'ordre contraire.

b)  $x^2 = 4 \Rightarrow x = 2$  : faux.

Contre-exemple :  $x = -2$  est tel que  $x^2 = 4$ .

c)  $x < 0 \Rightarrow x^2 < 0$  : faux.

$x^2$  est un nombre positif.

d)  $x < \sqrt{3} \Rightarrow x^2 < 3$  : faux.

Contre-exemple :  $x = -2$  ;  $-2 < \sqrt{3}$  et  $(-2)^2 \geq 3$ .

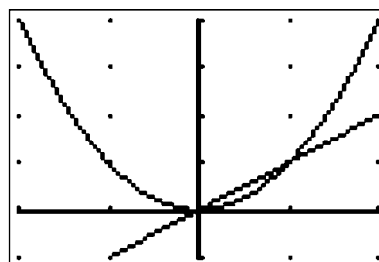
e)  $x^2 = 2 \Rightarrow x = -\sqrt{2}$  ou  $x = \sqrt{2}$  : vrai.

Si  $x^2 = 2$ , alors  $x^2 - 2 = 0$  soit après factorisation  $(x + \sqrt{2})(x - \sqrt{2}) = 0$ .

Par conséquent,  $x + \sqrt{2} = 0$  ou  $x - \sqrt{2} = 0$ , donc  $x = -\sqrt{2}$  ou  $x = \sqrt{2}$ .

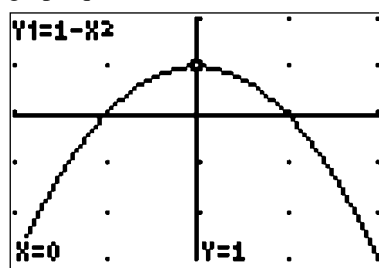
3. a)  $0 < x < 1 \Rightarrow x > x^2$ .

Illustration graphique :



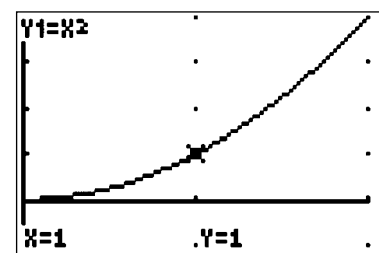
b)  $-1 \leq x \leq 1 \Rightarrow 1 - x^2 \geq 0$ .

Illustration graphique :



c)  $x > 1 \Rightarrow x^2 > 1$ .

Illustration graphique :



## COURBE ET VARIATION

**83**

Fonction	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$
Courbe	$\mathcal{C}_3$	$\mathcal{C}_1$	$\mathcal{C}_2$	$\mathcal{C}_4$

**84**

Fonction	$f_1$	$f_2$	$f_3$	$f_4$
Courbe	$\mathcal{C}_3$	$\mathcal{C}_4$	$\mathcal{C}_2$	$\mathcal{C}_3$

**85** a)  $f(x) = 5 - 2(x + 1)^2 = -2x^2 - 4x + 3$ .

$t$	$-\infty$	$0$	$+\infty$
$u$		$\frac{1}{4}$	

**b)**  $g(x) = 2(1 - 3x)(1 - x) = 6x^2 - 8x + 2.$

$x$	$-\infty$	$\frac{2}{3}$	$+\infty$
$g$		$-\frac{2}{3}$	

**d)**  $u(t) = \frac{1}{4} - t^2.$

$t$	$-\infty$	$0$	$+\infty$
$u$		$\frac{1}{4}$	

**d)**  $v(t) = \frac{1}{3}(t - 1)^2 = \frac{1}{3}t^2 - \frac{2}{3}t + \frac{1}{3}.$

$t$	$-\infty$	$1$	$+\infty$
$v$		$0$	

**86** 1.  $f(a) = (a - a)(a - b) = 0.$

$f(b) = (b - a)(b - b) = 0.$

2. a) D'après le tableau de variation,  $a = -1$  et  $b = 3.$

Ainsi  $f(x) = (x + 1)(x - 3)$ , d'où  $f(x) = x^2 - 2x - 3.$

**b)** Tableau

$x$	$-\infty$	$-1$	$1$	$3$	$+\infty$
$f$		$0$	$-4$	$0$	

**87** 1. Le sommet de la parabole est  $S(2; -2).$

2.  $f(x) = (x - a)^2 + m.$

Pour tout nombre réel  $x$ ,  $(x - a)^2 \geq 0$  donc  $(x - a)^2 + m \geq m$  soit  $f(x) \geq m$ ; de plus  $f(a) = m.$

Donc  $f$  admet un minimum  $m$  obtenu lorsque  $x = a.$

On en déduit que  $m = -2$  et que  $a = 2.$

D'où l'expression de  $f(x)$  :

$f(x) = (x - 2)^2 - 2$ , soit  $f(x) = x^2 - 4x + 2.$

**88** 1. Le sommet de la parabole est  $S(-1; 3).$

2.  $f(x) = M - (x - a)^2.$

Pour tout nombre réel  $x$ ,  $-(x - a)^2 \leq 0$  donc  $M - (x - a)^2 \leq M$  soit  $f(x) \leq M$ ; de plus  $f(a) = M.$

Donc  $f$  admet un maximum  $M$  obtenu lorsque  $x = a.$

On en déduit que  $M = 3$  et que  $a = -1.$

D'où l'expression de  $f(x)$  :

$f(x) = 3 - (x + 1)^2$  soit  $f(x) = -x^2 - 2x + 2.$

**89** Corrigé dans le manuel.

**90** 1.  $x \xrightarrow{\text{ajouter } -1} x - 1 \xrightarrow{\text{élever au carré}} (x - 1)^2 \xrightarrow{\text{ajouter } 2} (x - 1)^2 + 2.$

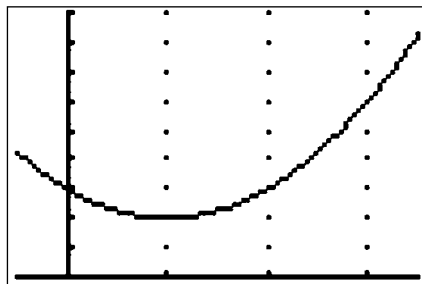
2. Processus d'encadrement lorsque  $1 \leq x \leq 3$  :

$1 \leq x \leq 3 \rightarrow 0 \leq x - 1 \leq 2 \rightarrow 0 \leq (x - 1)^2 \leq 4$   
 $\downarrow$   
 $2 \leq f(x) \leq 6$

3. Processus d'encadrement lorsque  $-2 \leq x \leq 1$  :

$-2 \leq x \leq 1 \rightarrow -3 \leq x - 1 \leq 0 \rightarrow 0 \leq (x - 1)^2 \leq 9$   
 $\downarrow$   
 $2 \leq f(x) \leq 11$

4. Vue d'écran :

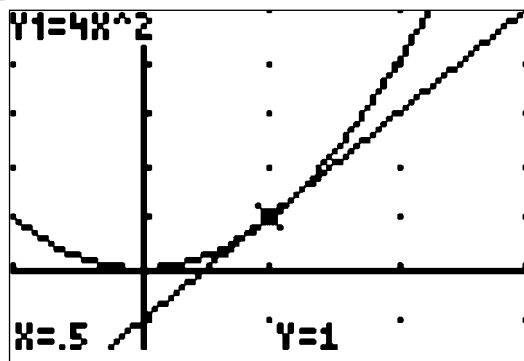


On conjecture que le résultat de Tom est faux.

Correction du processus :

$0 \leq x \leq 3 \rightarrow -1 \leq x - 1 \leq 2 \rightarrow 0 \leq (x - 1)^2 \leq 4$   
 $\downarrow$   
 $2 \leq (x - 1)^2 + 2 \leq 6$

**91** 1. Vue d'écran :



On conjecture l'existence d'un unique point d'intersection entre  $\mathcal{P} : y = 4x^2$  et  $d : y = 4x - 1.$

2. On résout l'équation  $4x^2 = 4x - 1.$

Elle équivaut à  $4x^2 - 4x + 1 = 0$  soit  $(2x - 1)^2 = 0.$

Donc  $x = \frac{1}{2}.$

Ainsi la parabole et la droite ont un seul point commun

$I\left(\frac{1}{2}; 1\right).$  La droite  $d$  est tangente à la parabole  $\mathcal{P}.$

**92** 1. a) L'équation  $f(x) = 0$  équivaut à  $x^2 = 3.$

Ainsi  $S = \{-\sqrt{3}; \sqrt{3}\}.$

**b)** Tableau du signe de  $f(x)$  :

$x$	$-\infty$	$-\sqrt{3}$	$\sqrt{3}$	$+\infty$
$f(x)$		$-$	$+$	$-$

2. a)  $d$  passe par les points  $A(-1; 2)$  et  $B(2; -1).$

$d$  a une équation du type :  $y = ax + b$  avec

$a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = -1$  et  $b = y_A - ax_A = 1.$

Ainsi  $d$  représente la fonction affine  $g : x \mapsto -x + 1.$

**b)** Résolution graphique de  $f(x) > g(x)$  :

$S = ]-1; 2[.$

3. a)  $f(x) > g(x) \Leftrightarrow 3 - x^2 > -x + 1 \Leftrightarrow -x^2 + x + 2 > 0.$

**b)** Par développement :

$(x + 1)(2 - x) = 2x - x^2 + 2 - x = -x^2 + x + 2.$



c) On étudie le signe du produit  $(x + 1)(2 - x)$ .

$x$	$-\infty$	$-1$	$2$	$+\infty$
$x + 1$		$-$	$0$	$+$
$2 - x$	$+$	$0$	$+$	$-$
$(x + 1)(2 - x)$	$-$	$0$	$+$	$-$

L'inéquation  $f(x) > g(x)$  équivaut à  $(x + 1)(2 - x) > 0$  d'où l'ensemble des solutions  $S = ]-1; 2[$ .

**93** 1. Il suffit de trouver un contre-exemple.

Le nombre  $x = -4$  est tel que  $(-4)^2 \geq 4$  avec  $-4 < 2$ .

Ainsi la réciproque est fausse.

**2. a)** Si  $x^2 = 9$ , alors  $x = 3$  : faux.

Contre-exemple :  $x = -3$ .

**b)** Si  $x^2 = 0$ , alors  $x = 0$  : vrai.

**c)** Si  $x^2 \geq 3$ , alors  $x \geq \sqrt{3}$  : faux.

Contre-exemple :  $x = -2$ .

$x$	$-\infty$	$-2$	$-\sqrt{3}$	$0$	$\sqrt{3}$	$+\infty$
$x^2$				$0$		

**3. a)**  $x^2 \geq 0 \Rightarrow x \leq 0$  : faux.

Contre-exemple :  $x = 2$ .

**b)**  $x = -\sqrt{2}$  ou  $x = \sqrt{2} \Rightarrow x^2 = 2$  : vrai.

**c)**  $x^2 < 1 \Rightarrow -1 < x < 1$  : vrai.

$x$	$-\infty$	$-1$	$0$	$1$	$+\infty$
$x^2$			$0$		

## MISE EN ÉQUATION OU INÉQUATION

**94** 1. Aire des deux allées :

$$A = 12x + x(8 - x) = -x^2 + 20x.$$

Note : on peut aussi calculer A comme la somme des aires des deux allées diminuée de l'aire du carré situé à leur intersection. Ainsi,  $A = 12x + 8x - x^2 = -x^2 + 20x$ .

**2. a)** Superficie du terrain :  $8 \times 12 = 96 \text{ m}^2$ .

$A = \frac{1}{6}$  superficie d'où la mise en équation :

$$-x^2 + 20x = 16, \text{ soit } x^2 - 20x + 16 = 0.$$

Condition :  $0 \leq x \leq 8$ .

**b)**  $(x - 10)^2 - 84 = x^2 - 20x + 100 - 84 = x^2 - 20x + 16$ .

**c)** Résolution :  $(x - 10)^2 - 84 = 0$ , soit  $(x - 10)^2 = 84$ .

$$\text{Ainsi : } x - 10 = -\sqrt{84} \text{ ou } x - 10 = \sqrt{84}$$

$$x = 10 - 2\sqrt{21} \text{ ou } x = 10 + 2\sqrt{21}.$$

Seule la première valeur vérifie la condition  $0 \leq x \leq 8$ .

La largeur des allées est  $10 - 2\sqrt{21} \approx 0,83 \text{ m}$ .

**95** 1. Courbe rouge : fonction D ; courbe verte : fonction F.

En effet, la demande D est représentée par une partie de parabole « tournée vers le haut » vu que le coefficient du terme en  $p^2$  est positif, alors que pour l'offre F, la parabole est tournée vers le bas.

Autre solution : il suffit d'examiner l'offre et la demande pour des valeurs de  $p$  particulières (2 ou 5 €).

$D(2) = 5,5$  et  $F(2) = 1,1$  d'où le choix des courbes.

**2. a)**  $D(4) = 1,5$ . Pour un prix de 4 €, la demande est de 1 500 t.

**b)**  $F(4) = 4,3$ . Pour un prix de 4 €, l'offre est de 4 300 t.

**c)** Pour un prix de 4 €, le marché est déséquilibré ; la demande est largement inférieure à l'offre.

**3.** Graphiquement, on conjecture que le prix d'équilibre est  $p_e = 3$  €.

Vérification :  $D(3) = 3$  et  $F(3) = 3$  donc  $D(3) = F(3)$ .

Le prix d'équilibre  $p_e = 3$  assure une offre et une demande de 3 000 t de fraises.

**96** Corrigé dans le manuel.

**97** 1. a) Expressions des aires de AHE, HMDE et MBCD :

$$\text{aire(AHE)} = \frac{1}{2} \times AH^2 = \frac{1}{2} \times \left(\frac{x}{2}\right)^2 = \frac{x^2}{8};$$

$$\text{aire(HMDE)} = \frac{1}{2}(\text{HE} + \text{MD}) \times \text{HM} = \frac{1}{2} \left(\frac{x}{2} + 8 - x\right) \frac{x}{2};$$

$$\text{aire(HMDE)} = \frac{1}{2} \left(\frac{16 - x}{2}\right) \frac{x}{2} = \frac{-x^2 + 16x}{8} = -\frac{x^2}{8} + 2x;$$

$$\text{aire(MBCD)} = \text{BM}^2 = (8 - x)^2 = x^2 - 16x + 64.$$

**b)** L'aire de ABCDE est la somme de ces aires :

$$\text{aire(ABCDE)} = \frac{x^2}{8} - \frac{x^2}{8} + 2x + x^2 - 16x + 64$$

$$\text{aire(ABCDE)} = x^2 - 14x + 64.$$

**2. a)** Intervalle de définition :  $I = [0; 8]$ .

**b)** La fonction aire  $f$  est du type  $x \mapsto ax^2 + bx + c$  avec  $a = 1$ ;  $b = -14$ ;  $c = 64$ . Comme  $a > 0$ , elle est représentée par une partie de parabole « tournée vers le haut ».

Son minimum est obtenu pour  $x = -\frac{b}{2a}$  soit  $x = 7$ .

Tableau de variation

$x$	0	7	8
$f$	64	15	16

Ainsi, l'aire du polygone ABCDE est minimale lorsque  $x = 7$  (cm) et cette aire minimale vaut 15 (cm<sup>2</sup>).

**98** 1. Diamètre, en mm, de la section du fil 2 :

$$CB = AB - AC = 20 - 2x.$$

D'où le rayon du fil 2,  $CJ = \frac{CB}{2}$  soit  $CJ = 10 - x$ .

**2. a)** Aire de la section de la gaine :

$$A_G = \pi R^2 \text{ avec } R = \frac{AB}{2} = 10 \text{ donc } A_G = 100\pi.$$

**b)** Somme des aires des sections des deux fils de rayons respectifs  $x$  et  $10 - x$  :  $A_F = \pi x^2 + \pi(10 - x)^2$ .

**3.** Le rayon  $x$  est tel que  $A_F = \frac{70}{100} A_G$  soit :

$$\pi x^2 + \pi(10 - x)^2 = \frac{70}{100} \times 100\pi.$$

$$\text{D'où } x^2 + (10 - x)^2 = 70.$$

Ainsi le rayon  $x$  est solution de l'équation :

$$x^2 + (10 - x)^2 - 70 = 0.$$

4. Pour la résolution de l'équation, la forme canonique est la mieux adaptée.

$$2(x-5)^2 - 20 = 0 \text{ équivaut à } (x-5)^2 = 10.$$

$$\text{Donc } x-5 = -\sqrt{10} \text{ ou } x-5 = \sqrt{10}$$

$$x = 5 - \sqrt{10} \text{ ou } x = 5 + \sqrt{10}.$$

Or  $x$  est le rayon du fil le plus gros donc  $x \geq 5$  et la valeur qui convient est  $5 + \sqrt{10}$ .

Ainsi les rayons, en cm, des fils sont respectivement :

- gros fil :  $x = 5 + \sqrt{10} \approx 8,16$  ;
- petit fil :  $10 - x = 5 - \sqrt{10} \approx 1,84$ .

**99 1. a)**  $x^2 + 10x = 96$  équivaut à  $x^2 + 10x + 5^2 = 96 + 5^2$  soit  $(x+5)^2 = 121$ .

b) Le processus algorithmique donne en sortie 6.

- $10 \div 2 = 5$
- $5^2 = 25$
- $96 + 25 = 121$
- $\sqrt{121} = 11$
- $11 - 5 = 6$

L'équation  $(x+5)^2 = 121$  équivaut à :

$$x+5 = -\sqrt{121} \text{ ou } x+5 = \sqrt{121}$$

$$x = -11 - 5 \text{ ou } x = 11 - 5$$

$$x = -16 \text{ ou } x = 6$$

Ainsi la méthode d'Al-Khwarizmi donne bien la solution positive de l'équation proposée.

2. La méthode d'Al-Khwarizmi, pour la résolution de l'équation  $x^2 + 8x = 2009$  donne  $x = 41$ .

- $8 \div 2 = 4$
- $4^2 = 16$
- $2009 + 16 = 2025$
- $\sqrt{2025} = 45$
- $45 - 4 = 41$

3. Équation du type  $x^2 + bx = c$  ( $b$  et  $c$  positifs)

<u>Variables</u>
$b, c, s$
<u>Algorithme</u>
Saisir $b$
Saisir $c$
$s$ reçoit $\sqrt{c + \left(\frac{b}{2}\right)^2} - \frac{b}{2}$
Afficher $s$

## OPTIMISATION

**100 1.** Prix de vente :  $P(x) = 2,3x$ .

2. a) Bénéfice :  $B(x) = P(x) - C(x)$

$$B(x) = 2,3x - [0,4x^2 - 4,1x + 0,8]$$

$$B(x) = -0,4x^2 + 6,4x - 0,8.$$

b) Le bénéfice est une fonction du type  $x \mapsto ax^2 + bx + c$  avec  $a = -0,4$  ;  $b = 6,4$  ;  $c = -0,8$ .

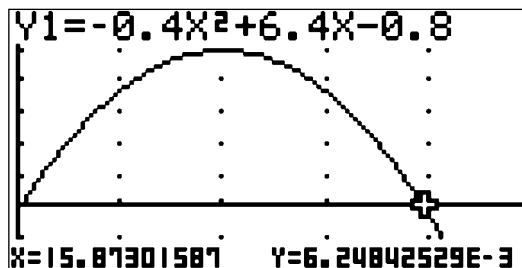
Comme  $a < 0$ , elle est représentée par une partie de parabole « tournée vers le bas ». Son maximum est obtenu pour

$$x = -\frac{b}{2a} \text{ soit } x = 8.$$

$x$	0	8	$+\infty$
B		24,8	

Le bénéfice maximal espéré est de 24800 € obtenu pour une production de 8 tonnes de poutres.

c) Vue d'écran :



Graphiquement, les solutions de l'équation  $B(x) = 0$  sont  $x_1 \approx 0,13$  et  $x_2 \approx 15,87$ .

Note : les solutions de l'équation  $B(x) = 0$  sont symétriques par rapport à  $x = 8$  d'où  $x_1 + x_2 = 16$ .

Ainsi, pour obtenir un bénéfice positif, l'entreprise doit produire entre 0,13 et 15,87 tonnes de poutres.

**101 1. a)** Le propriétaire a consenti une réduction de 2 €, c'est-à-dire qu'il a cumulé 20 réductions de 0,1 €.

Nombre de spectateurs :  $300 + 20 \times 10 = 500$ .

b) Montant de la recette :  $500 \times 5 = 2500$  €.

2. Pour remplir la salle, il doit vendre 700 places supplémentaires, c'est-à-dire cumuler 70 réductions de 0,1 €. Le prix du billet sera alors  $p = 7 - 70 \times 0,1 = 0$ .

S'il veut remplir sa salle, la séance doit être gratuite...

3. a) Prix du billet :  $p(x) = 7 - 0,1x$ .

b) Le nombre de spectateurs s'exprime alors par :  $n(x) = 300 + 10x$ .

D'où le montant de la recette :  $r(x) = n(x) \times p(x)$

$$r(x) = (300 + 10x)(7 - 0,1x)$$

$$r(x) = -x^2 + 40x + 2100.$$

c) La fonction  $r$  est du type  $x \mapsto ax^2 + bx + c$  avec  $a = -1$  ;  $b = 40$  ;  $c = 2100$ . Comme  $a < 0$ , elle est représentée par une partie de parabole « tournée vers le bas ». Son maximum est obtenu pour  $x = -\frac{b}{2a}$  soit  $x = 20$ .

$x$	0	20	70
$r$	2100	2500	0

d) La recette maximale est de 2500 € obtenu pour 20 réductions de 0,1 €.

Le prix du billet est  $p(20) = 7 - 20 \times 0,1 = 5$  €. Le nombre de spectateurs est  $n(20) = 300 + 10 \times 20 = 500$ . La salle est à moitié pleine !

Note : on retrouve la situation de la question 1.

## AVEC LES TICE

**102 1. a)** Création de la page de calcul.

**b)** Conjecture : la différence semble significative à partir d'un taux de 0,1 c'est-à-dire 10%.

**2. a)**  $C - C' \geq 0,01$  s'écrit  $(1+t)^2 - (1+2t) \geq 0,01$  soit  $t^2 \geq 0,01$ .

**b)** Le taux  $t$  est un nombre positif donc  $t \geq \sqrt{0,01}$  soit  $t \geq 0,1$ .

Ainsi, la différence entre les coefficients multiplicateurs  $(1+t)^2$  et  $1+2t$  est significative dès que  $t \geq 0,1$ .

**103 1. d)** Conjecture : le point P semble décrire un arc de parabole.

**2. a)** Dans un triangle rectangle, les angles aigus sont complémentaires. Ainsi, dans les triangles rectangles AOM et AMN,  $\widehat{OMA} = 90^\circ - \widehat{MAO}$  et  $\widehat{ONM} = 90^\circ - \widehat{MAO}$  donc  $\widehat{OMA} = \widehat{ONM}$ .

**b)** Dans les triangles rectangles AOM et MON :

$$\tan \widehat{OMA} = \frac{OA}{OM} = \frac{1}{m} \text{ et } \tan \widehat{ONM} = \frac{OM}{ON} = \frac{m}{ON}$$

Or  $\tan \widehat{OMA} = \tan \widehat{ONM}$  donc  $\frac{1}{m} = \frac{m}{ON}$  d'où  $ON = m^2$ .

**c)** Les coordonnées de P sont :

$$x_p = x_M = m \text{ et } y_p = y_N = m^2.$$

Ainsi,  $y_p = x_p^2$  donc le point  $P(m; m^2)$  est sur la parabole d'équation  $y = x^2$ .

## PRENDRE TOUTES LES INITIATIVES

**104** On note  $x$  le côté (exprimé en m) d'un des carrés constituant la croix.

Mise en équation : aire(croix) =  $\frac{1}{4}$  aire(fanion)

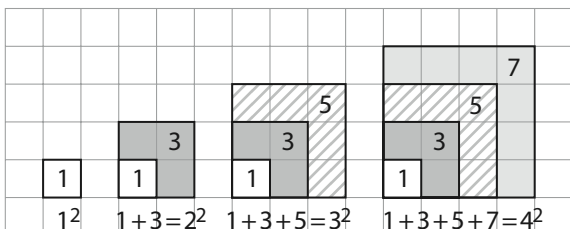
$$5x^2 = \frac{1}{4} \times 1,25 \times 1$$

d'où  $x^2 = 0,0625$ .

Or  $x$  est un nombre positif donc  $x = \sqrt{0,0625} = 0,25$ .

Ainsi le côté du carré mesure 0,25 m, soit 25 cm.

**105** Un processus algorithmique permet de trouver la somme des  $k$  premiers nombres impairs.



Étape numéro $k$	1	2	3	4
Dernier entier impair : $2k - 1$	1	3	5	7
Somme : $1 + 3 + \dots + (2k - 1)$	$1^2$	$2^2$	$3^2$	$4^2$

Pour la somme  $S = 1 + 3 + 5 + \dots + 2009$  le processus nécessite  $k$  étapes où le nombre  $k$  est défini par  $2009 = 2k - 1$ . Ainsi  $k = 1005$ .

Or la somme vérifie  $S = k^2$  donc :

$$1 + 3 + 5 + 7 + \dots + 2009 = 1005^2 = 1\,010\,025.$$

**106** On trace la parabole d'équation  $y = \frac{x}{5} + \frac{x^2}{150}$ .

Ici, les distances d'arrêt (en m) sont notées  $y$  et les vitesses (en  $\text{km.h}^{-1}$ )  $x$ .

Fenêtre possible :  $0 \leq x \leq 150$ ; pas : 20;

$$-30 \leq y \leq 150; \text{ pas : } 20.$$

*Note* : la plage de  $y$  doit permettre de visualiser l'affichage lorsqu'on passe en mode TRACE.

À l'aide du mode TRACE, on peut estimer les distances d'arrêt.

Distance d'arrêt en moins de :

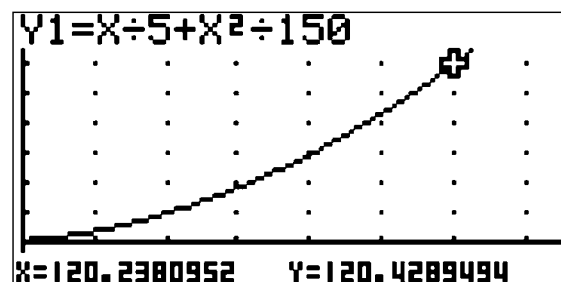
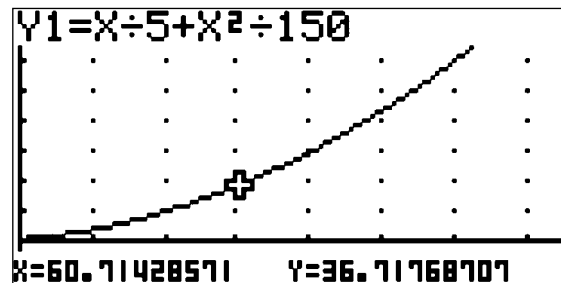
- 36 m pour des vitesses de moins de  $60 \text{ km.h}^{-1}$ ;

- 120 m pour des vitesses de moins de  $120 \text{ km.h}^{-1}$ .

On peut vérifier par le calcul les valeurs des vitesses limites conjecturées.

$$d(60) = \frac{60}{5} + \frac{60^2}{150} = 36$$

$$\text{et } d(120) = \frac{120}{5} + \frac{120^2}{150} = 120.$$



**107 1. a)** Les triangles CGH et CAB sont dans la configuration de Thalès avec (GH) parallèle à (AB), d'où :  $\frac{GH}{AB} = \frac{CG}{CA}$  soit  $\frac{GH}{6} = \frac{x}{12}$  donc  $GH = \frac{x}{2}$ .

**b)** aire(DGHI) = GD × GH donc aire(DGHI) =  $\frac{x^2}{2}$ .

**2. a)** Les triangles CDE et CAB sont dans la configuration de Thalès avec (DE) parallèle à (AB), d'où :

$$\frac{ED}{BA} = \frac{CD}{CA} \text{ soit } \frac{ED}{6} = \frac{2x}{12} \text{ donc } ED = x.$$

**b)** aire(ADEF) = DE × DA =  $x(12 - 2x) = -2x^2 + 12x$ .

**3. a)** Mise en équation : aire(DGHI) = aire(ADEF)

$$\begin{aligned} \frac{x^2}{2} &= -2x^2 + 12x \\ x^2 &= -4x^2 + 24x \\ 5x^2 - 24x &= 0. \end{aligned}$$

**b)** Par factorisation :  $x(5x - 24) = 0$ .

Cette équation équivaut à  $x = 0$  ou  $x = \frac{24}{5} = 4,8$ .

Or  $0 < x < 6$  donc seule la valeur 4,8 convient.

Ainsi aire(DGHI) = aire(ADEF) uniquement dans le cas où  $x = 4,8$  cm.

**108 1.** Dans le triangle rectangle MAQ, d'après le théorème de Pythagore  $MQ^2 = MA^2 + AQ^2$ , soit :  $MQ^2 = x^2 + (20 - x)^2$ .

Ainsi aire(MNPQ) =  $MQ^2$  soit

$$\text{aire(MNPQ)} = x^2 + (20 - x)^2;$$

d'où  $S(x) = 2x^2 - 40x + 400$ .

Autre solution :

$$\text{aire(MNPQ)} = \text{aire(ABCD)} - 4 \times \text{aire(MAQ)}$$

$$\text{aire(MNPQ)} = 20^2 - 4 \times \frac{1}{2} \times x(20 - x)$$

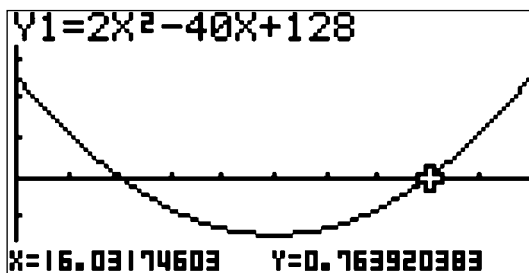
d'où  $S(x) = 2x^2 - 40x + 400$ .

**2.** L'inéquation  $S(x) > 272$  s'écrit :

$$2x^2 - 40x + 400 > 272.$$

d'où  $2x^2 - 40x + 128 > 0$ .

**3. a)** Vue d'écran :



**b)** On conjecture que les solutions du problème sont les nombres  $x$  tels que  $0 \leq x < 4$  ou  $16 < x \leq 20$ .

**3. a)** Par développement de l'expression factorisée, on obtient  $(8 - 2x)(16 - x) = 128 - 8x - 32x + 2x^2$  soit  $(8 - 2x)(16 - x) = 2x^2 - 40x + 128$ .

**b)** Tableau de signe

$x$	0	4	16	20		
$8 - 2x$		+	0	-		-
$16 - x$		+		+	0	-
$(8 - 2x)(16 - x)$		+	0	-	0	+

Le problème revient à déterminer les valeurs de  $x$  telles que le produit est strictement positif.

Ensemble des solutions :  $S = [0; 4[ \cup ]16; 20]$ .

**109 1. a)** Forme canonique :

$$2(x - 1)^2 - 8 = 2(x^2 - 2x + 1) - 8 = 2x^2 - 4x - 6 = f(x).$$

**b)** Forme factorisée :

$$2(x - 3)(x + 1) = (2x - 6)(x + 1) = 2x^2 - 4x - 6 = f(x).$$

**2. a)** B est le point d'intersection de la parabole et de l'axe des ordonnées donc  $x_B = 0$  et  $y_B = f(0)$ .

À partir de la forme développée :  $f(0) = -6$ .

Ainsi B(0; -6).

**b)** C et D sont les points d'intersection de la parabole et de l'axe des abscisses donc  $y_C = y_D = 0$  et les abscisses de C et D sont les solutions de l'équation  $f(x) = 0$ .

On choisit la forme factorisée :

$$2(x - 3)(x + 1) = 0 \text{ équivaut à } x = 3 \text{ ou } x = -1.$$

Ainsi C(-1; 0) et D(3; 0).

**c)** On utilise la forme canonique.

• Pour tout  $x$ ,  $2(x - 1)^2 \geq 0$  donc  $2(x - 1)^2 - 8 \geq -8$  soit  $f(x) \geq -8$ .

• L'équation  $f(x) = -8$  s'écrit  $2(x - 1)^2 - 8 = -8$ .

Elle équivaut à  $2(x - 1)^2 = 0$  donc  $x = 1$ .

Ainsi  $f$  admet un minimum égal à  $-8$  obtenu en  $x = 1$ . D'où le sommet de la parabole : A(1; -8).

**3.** Les abscisses de I et J sont les solutions de l'équation  $f(x) = 2$ .

$$2(x - 1)^2 - 8 = 2 \text{ équivaut à } (x - 1)^2 = 5 \text{ donc } x = 1 - \sqrt{5} \text{ ou } x = 1 + \sqrt{5}.$$

Ainsi I( $1 - \sqrt{5}$ ; 2) et J( $1 + \sqrt{5}$ ; 2).

**110 1.** Dans le triangle rectangle BHM,  $\text{HBM} = \frac{90^\circ}{2} = 45^\circ$  donc BHM est un triangle rectangle isocèle en H.

Ainsi  $\text{HM} = \text{BH} = x$ .

**2. a)** aire(ABHM) =  $\frac{1}{2}(\text{BA} + \text{HM}) \times \text{BH}$  donc

$$f(x) = \frac{1}{2}(4 + x)x \text{ soit } f(x) = \frac{x^2 + 4x}{2}.$$

**b)** Dans le triangle CDM, on considère la base  $b = \text{CD} = 4$  et la hauteur associée  $h = \text{HC} = 4 - x$ .

$$\text{Ainsi aire(CDM)} = \frac{1}{2}b \times h \text{ d'où } g(x) = \frac{1}{2} \times 4(4 - x) \text{ soit } g(x) = 8 - 2x.$$

**3.** L'abscisse  $x_0$  du point d'intersection des courbes représentatives de  $f$  et  $g$  est la valeur de  $x$  telle que : aire(CDM) = aire(ABHM).



Aire du parc :  $S(x) = x(400 - 2x)$

$$S(x) = -2x^2 + 400x$$

L'expression de l'aire est du type  $ax^2 + bx + c$  avec  $a = -2$ ,  $b = 400$  et  $c = 0$ .

Comme  $a < 0$ , la fonction  $S$  est représentée par une partie de parabole « tournée vers le bas ». Son maximum est obtenu pour  $x = -\frac{b}{2a}$  soit  $x = 100$ .

Tableau de variation :

$x$	0	100	200
$S$	0	20 000	0

L'aire du parc est maximale lorsque  $x = 100$  m ; la superficie du parc est alors de 20 000 m<sup>2</sup>.

**115** Conjecture : la courbe passant par les points O, A, B, C, D est un arc de parabole.

Dans le repère (O ; I, J) :

O(0 ; 0), I(1 ; 0), D(1 ; 1), M<sub>1</sub>(1 ; 1/4), M<sub>2</sub>(1 ; 1/2), M<sub>3</sub>(1 ; 3/4).

Les droites (OM<sub>1</sub>), (OM<sub>2</sub>), (OM<sub>3</sub>) ont pour équations respectives  $y = \frac{1}{4}x$  ;  $y = \frac{1}{2}x$  ;  $y = \frac{3}{4}x$ .

Or  $x_A = \frac{1}{4}$ ,  $x_B = \frac{1}{2}$  et  $x_C = \frac{3}{4}$  donc les ordonnées des points

A, B, C sont  $y_A = \frac{1}{4}x_A = \frac{1}{16}$  ;  $y_B = \frac{1}{2}x_B = \frac{1}{4}$  et  $y_C = \frac{3}{4}x_C = \frac{9}{16}$ .

Ainsi A( $\frac{1}{4}$  ;  $\frac{1}{16}$ ), B( $\frac{1}{2}$  ;  $\frac{1}{4}$ ) et C( $\frac{3}{4}$  ;  $\frac{9}{16}$ ).

Finalement, les points O, A, B, C, D ont leurs coordonnées qui vérifient  $y = x^2$  donc ils sont situés sur la parabole d'équation  $y = x^2$ .