Ji-herp

Attributs

Force	18	
Taille	15	
Constitution	15	
Dextérité	18	
Beauté	14	
Intelligence	16	
Esprit	18	
Charisme	17	

Bonus dommages 4

Initiative 6 | 3

Mental 116

Présence 16

Seuil de folie 5

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Description

Nom 0 Surnom

Sexe Femme Age 0 Taille Poids

Race/Peuple Ange des Enfers Classe Chevalier

Lieu de naissance Date de naissance

Apparence Physique

Apparence vestimentaire

Points de vie

34

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20 21 22
23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40

Blessure grave 17

Blessure critique 26

Blessures

Inclinations Spirituelles

Chao 0 Ordre 0

Satar 10

Lumière 0 Ténèbres 0

Compétences martiales

Armes	Bonus	% Att 16	% Def 16	Dommages 4	Dom. Aggr. 4	Initiative 3	Structure	Portée	Cad.
Catégorie C		36	36						
B- Flamberge		156	156	3D8+4	3D8+19	0	26	0	0
Catégorie A		36	36						
A- Dague		56	56	D6+6	D6+16	4	10	0	0
Catégorie I		16	16						
I- Poing		26	26	D4+5	D4+15	3	0	0	0

Notes

Armure Type Armure vendorienne Protection 2D8+2+0 Encombrement 30% Mod initiative -3

Compétences générales

Sens

Vue	82
Ouïe	82
Toucher	30
Goût	10
Odorat	20
Pister	44,8
Chercher	65
Sixieme sens	19

Communication 14

Baratin	40
Comédie	14
Eloquence	34
Marchander	24

Furtivité 4

Dissimuler	4
M, silencieux	9
Pick-pocket	4
Se cacher	4

Connaissances 12

Alchimie	12
Animaux	12
Arts	
Art	32
Art	12
Artisanats	
Artisanat	12
Artisanat	12
Cartographie	12
Déguisement	17
Dressage	12
Ecrire/Lire	12
Langue	12
Langue	12
Evaluer	12
Héraldique	32
Langues	12
Langue	12
Langue	12
Légendes	47

Médecine	12
Navigation	12
Orientation	22
Plantes	17
Poison	17
Pre, Secours	37
Stratégie	32
Théologie	22

Adresse 8

Acrobatie	8
Crocheter	8
Escalade	23
Eviter	98
Equitation	28
Jongler	8
Lancer	13
Nager	8
Piéger	8
Prestidigitation	8
Sauter	8

Compétences de magie / Ingéniomancie

Sphères / Technique

Essences / Formes

Magie / Ingéniomancie

Altération	2	0	Air	2/1	0	Corps	1	0
Création	1	0	Terre	2/1	0	Esprit	4	0
Destruction	3	0	Eau	2/1	0	Electricité	2/1	0
Manipulation	1	0	Feu	2/1	0	Glace	2/1	0
Perception	1	0	Végétal	2/1	0	Métal	2	0
Runes	5	0	Runes	5	0			
Ingéniomancies		0	Ingéniomancie		0			

Sorcellerie / Ingéniomancie

Invocations	2	0	Diables	1 - 10	0
Contrôle	1	0	Elémentaires	1 - 10	0
Lien	5	0	Animaux	1 - 10	0
Bannissemen	2 - 5	0	Esprits de l'Ordre	1 - 10	0

Points de magie / ingénioman 18

Equipement

Flamberge
Dague

Corde (10 m)
Sac
Torches (3)
Tente 1 à 2 personnes
Fourrures
Briquet à amadoux
Gourde (5L)

Argent

Clopis
Eclars
Kurons 2000
Solars

Runes / "Sciences"
Objets magiques / scientifiques

Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description
Niveau spirituel
Description

Notes

Niveau spirituel