

- + Ajout Granite, andésite, et des blocs de pierre de diorite avec les versions lisses
- + Ajout Slime bloc
- + Ajout trappe en fer
- + Ajout Prismarine et mer Lanterne blocs
- + Ajout de la Monument océan
- + Ajouté grès rouge
- + Bannières Ajouté
- + Ajouté Armure Stands
- + Dirt grossier ajoutée (terre où l'herbe ne pousse pas)
- + Ajouté gardiens foules, avec des gouttes d'articles
- + Mob Ajouté : Endermite
- + Ajout lapins, avec des gouttes d'articles
- + Ajouté mouton et mouton cuit
- Les villageois + seront les récoltes et planter de nouvelles
- + Mossy Cobblestone et Mossy pierre briques sont maintenant fabriquable
- + Briques Ciselé pierre sont maintenant fabriquable
- + Portes et clôtures viennent maintenant dans toutes les variantes de type de bois
- + Bloc éponge a retrouvé sa capacité d'absorption d'eau et devient humide
- + Ajout d'un mode de jeu de spectateur (mode de jeu 3)
- + Ajout d'un nouvel exploit
- + Ajout du type de monde "Personnalisé"
- + Caché "Mode Debug" type de monde Ajouté
- + Mondes peuvent maintenant avoir une barrière monde
- + Ajout sélecteur de ciblée pour blocs de commande
- + Ajouté / commande blockdata
- + / Commande clone Ajouté
- + Ajout de la commande / exécuter
- + Ajout de la commande / remplir
- + Commande Ajouté / particules
- + Commande Ajouté / de testforblocks
- + / Commande de titre Ajouté
- + Ajouté / commande de déclenchement
- + / Commande worldborder Ajouté
- + Ajouté / commande stats
- + Conteneurs peut être verrouillé dans des cartes personnalisées à l'aide de la variable de données "Lock"
- + LogAdminCommands Added, showDeathMessages, reducedDebugInfo, sendCommandFeedback, et randomTickSpeed règles du jeu
- + Ajout de trois nouvelles statistiques
- Peaux + Player peuvent maintenant avoir des couches doubles sur l'ensemble du modèle, et les bras / jambes gauche / droite peut être modifié indépendamment
- + Ajout d'un nouveau modèle de lecteur avec de plus petits bras, et une nouvelle peau joueur appelé Alex?
- + Ajout d'options pour configurer ce que des morceaux de la peau qui sont visibles

- + Les blocs peuvent maintenant avoir des variations visuelles personnalisées dans les packs de ressources
- + Minecraft Realms a maintenant un tableau de l'activité, de sorte que vous pouvez voir qui est en ligne
- + Minecraft Realms vous permet désormais de télécharger vos cartes
- \* Le réglage de difficulté est enregistré par monde, et peut être verrouillé si désiré
- \* Enchanteur a été refaite, coûte maintenant lapis-lazuli en plus enchantement niveaux
- \* Trading Villager a été rééquilibré
- \* Anvil réparation a été rééquilibré
- \* Considérable des performances plus rapides côté client
- \* Rendre Distance maximale a été augmentée à 32 morceaux (512 blocs)
- \* Mode Aventure vous empêche maintenant de détruire des blocs, à moins que vos articles ont l'étiquette de données CanDestroy
- \* Packs de ressources peuvent maintenant définir également la forme de blocs et articles, et pas seulement leurs textures
- \* Tableaux de bord ont reçu un lot de nouvelles fonctionnalités
- \* Tweaked l'écran F3 de débogage
- \* Les numéros de bloc d'identification (comme une pierre pour), sont remplacés par des noms d'identité (comme minecraft: pierre)
- \* Liste des serveurs a été améliorée
- \* Quelques changements mineurs à village et temple génération
- \* Têtes de Mob pour les joueurs montrent maintenant les deux couches de la peau
- \* Les boutons peuvent maintenant être placés sur le plafond
- \* Beaucoup, beaucoup d'autres changements
- Suppression de Herobrine