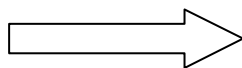
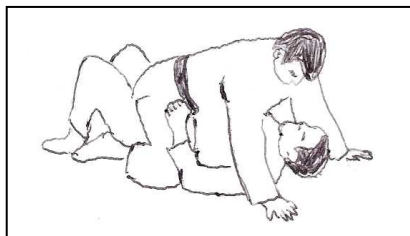


REGLEMENT NEWAZA JUDO/JUJITSU

DIFFERENTS CONTROLES

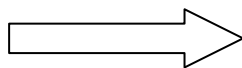


POSITION MONTEE

=

4 POINTS

Contrôle 5 sec.

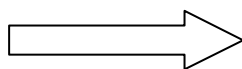
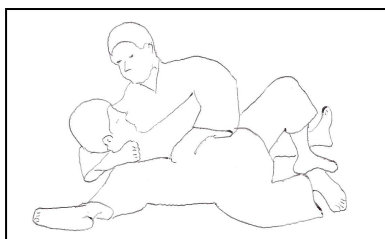


GENOU SUR ESTOMAC

=

2 POINTS

Contrôle 3 Sec.

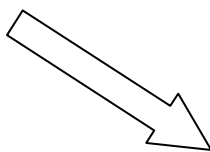
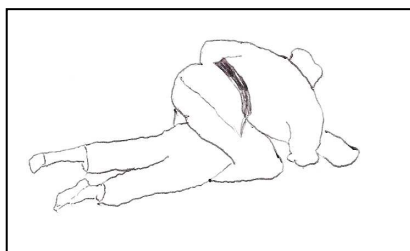


OSAE WAZA

=

1 POINT

Contrôle 5 Sec.

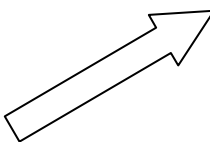


LE DOS

=

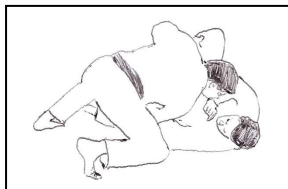
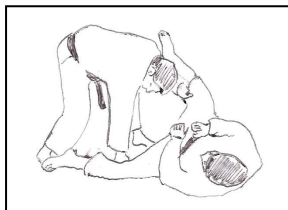
4 POINTS

Contrôle 5 Sec.



ACTIONS

PASSAGE DE GARDE



PASSAGE DE GARDE + OSAE WAZA = 3 PTS

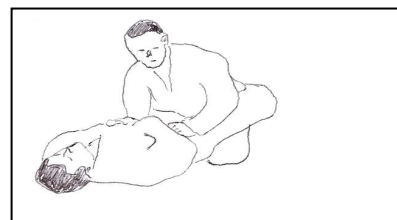
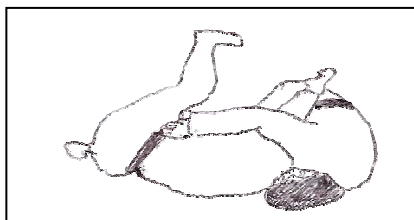
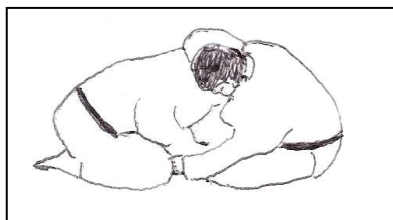
PASSAGE DE GARDE + CONTROLE GENOU = 4 PTS

PASSAGE DE GARDE + POSITION MONTEE = 6 PTS

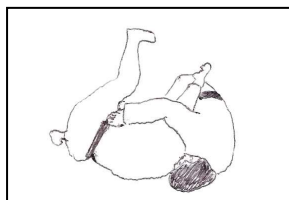
Pour être validé, le passage de garde doit être obligatoirement suivi par un contrôle. Si ce dernier n'est pas concrétisé, il y aura un avantage d'attribué.

ACTIONS

RENVERSEMENT



RENVERSEMENT + CONTINUE = 2 POINTS



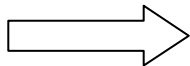
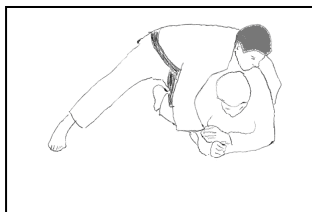
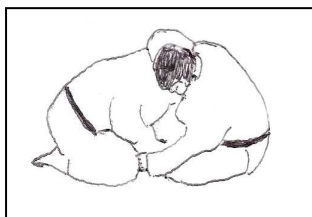
RENVERSEMENT + OSAE WAZA = 3 PTS

RENVERSEMENT + CONTROLE GENOU = 4 PTS

RENVERSEMENT + CONTROLE MONTEE = 6 PTS

ACTIONS

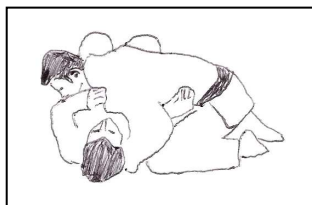
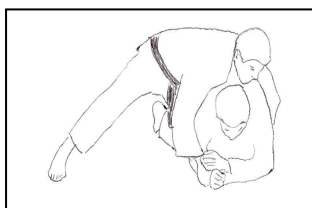
INVERSION DE POSITION



INVERSION DE POSITION
+
CONTINUITE
=
2 POINTS

ACTIONS

RETOURNEMENT



RETOURNEMENT + OSAE WAZA = 3 PTS

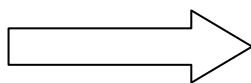
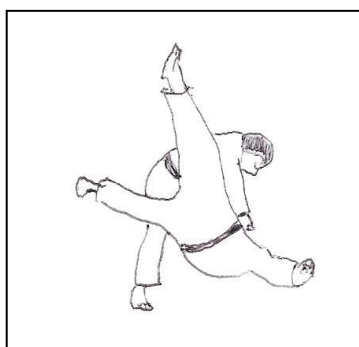
RETOURNEMENT + CONTROLE GENOU = 4 PTS

RETOURNEMENT + CONTROLE MONTEE = 6 PTS

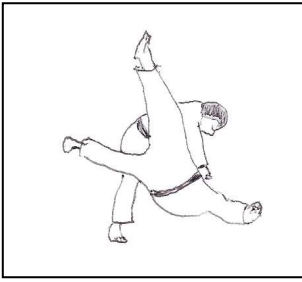
Contrairement au renversement seul qui amène 2 points, le retournement doit être concrétisé par un contrôle.

ACTIONS

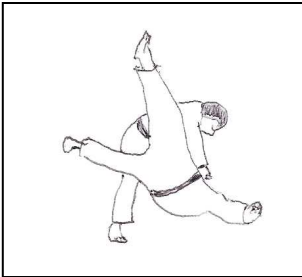
PROJECTIONS



PROJECTION
« IPPON »
(Suivi non nécessaire)
=
2 POINTS



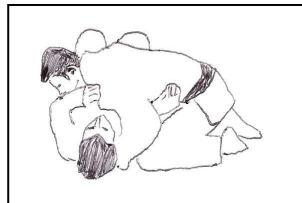
PROJECTION SIMPLE + CONTINUITE = 2 PTS



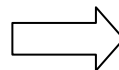
PROJECTION + OSAE WAZA = 3 PTS

PROJECTION + CONTROLE GENOU = 4 PTS

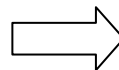
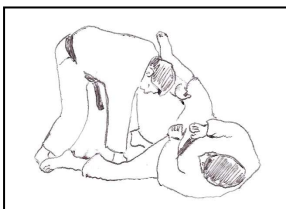
PROJECTION + CONTROLE MONTEE = 6 PTS



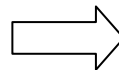
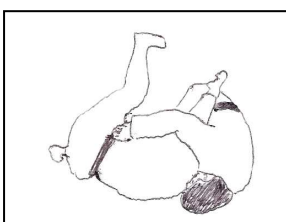
EXEMPLE CUMUL DES POINTS



Passage de Garde
+
Position Montée
2+4 = 6 POINTS





Passage de Garde
+
Genou sur Estomac
2+2 = 4 POINTS



Renversement
+
Position Montée
2+4 = 6 POINTS

QUELQUES POINTS DE REPERES

- Contrôler régulièrement quel est le combattant au dessous.
- Donner les points une fois l'action complètement finie.
- Compter jusqu'à 5 sec après chaque action positive.
- Les avantages correspondent à des actions très proches d'aboutir.
- Utiliser les avertissements verbaux.
- Un combattant est passif s'il bloque le combat et non s'il se défend ou tente de maintenir un contrôle.
- Un SHIDO donne 2 points à l'adversaire. 4 SHIDO entraînent la disqualification.
- Les sorties d'Osaе komi ne sont pas des renversements. Une sortie d'OSAE KOMI suivi d'un contrôle en OSAE KOMI donne 1 point.
- Il n'y a pas de cumul de points quand un combattant quitte volontairement une position pour y revenir.
- Le retour dans la garde ouvre de nouveau aux deux combattants la possibilité de marquer des points sur toutes les positions.
- La demi-garde (une jambe prise) est considérée comme une garde.
- On peut marquer des points de contrôle **qu'en montant** :

Ex : OSAE WAZA  CONTROLE GENOU  CONTROLE MONTEE
1 Pt + 2 Pts + 4Pts = 7 Pts

Le règlement général des compétitions de NE WAZA Judo-Jujitsu est consultable dans le recueil des textes officiels de la FFJDA.