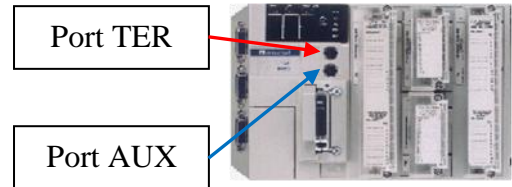


Guide d'utilisation de PL7 Pro

Récupérer ou transférer un programme

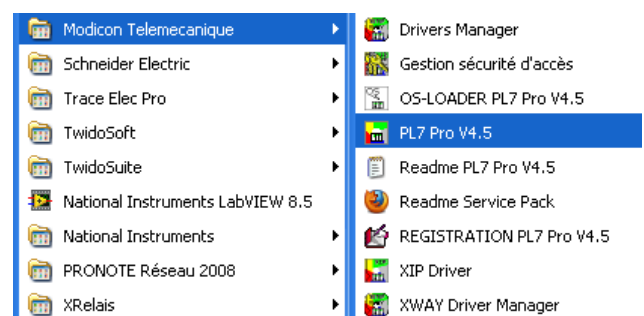
1. Connecter le câble

Connecter le câble à l'ordinateur sur un port USB (utiliser toujours le même de préférence). Connecter ensuite le câble sur le port TER ou le port AUX (si TER est déjà utilisé) de l'automate.

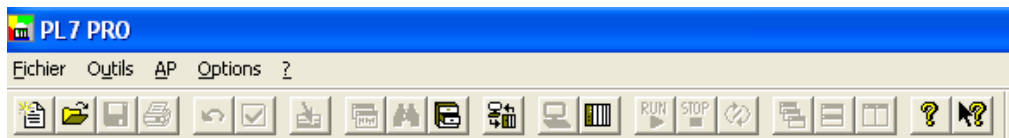


2. Lancer le programme PL7 Pro

Lancer le programme PL7 Pro : aller dans le menu « démarrer », dans le groupe « Modicon Telemecanique », icône PL7 Pro V4 .5.

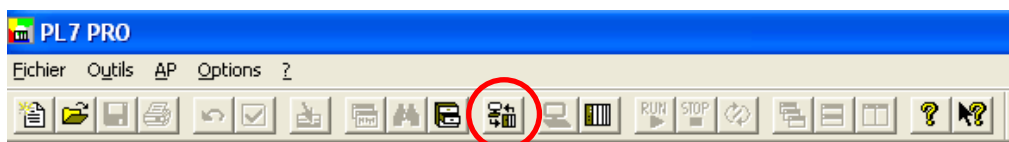


Nous obtenons une fenêtre avec le menu suivant :



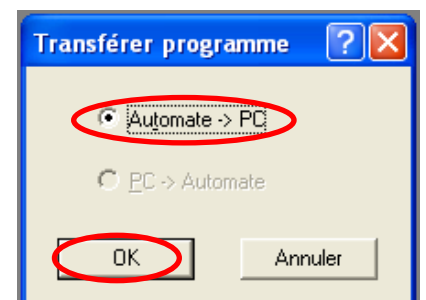
3. Récupérer le programme stocké dans l'automate

Démarrer le transfert de programme entre l'ordinateur et l'automate en cliquant sur le bouton « Transférer » :

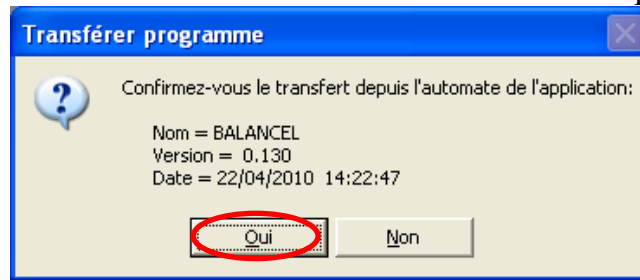


Nous obtenons une fenêtre nous proposant de transférer le programme existant dans l'automate vers le PC (attention : bien vérifier que la case automate → PC est cochée). Ceci nous permet de récupérer le programme.

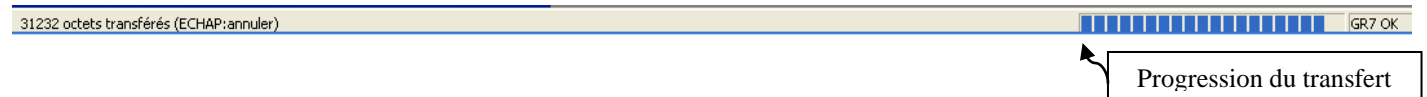
Valider en cliquant sur « OK ».



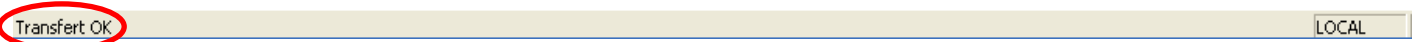
Le logiciel nous demande une confirmation du transfert. Valider en cliquant sur « Oui ».



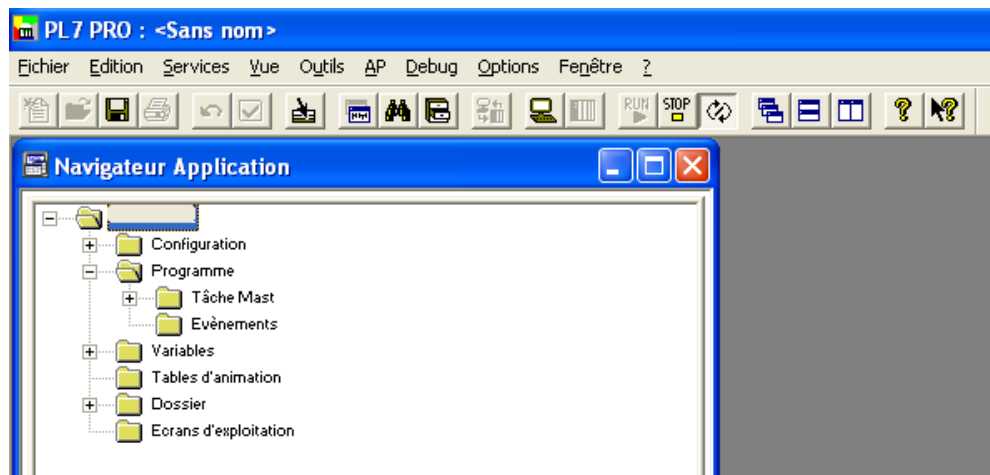
Le transfert se fait normalement durant 30 à 40 secondes (voir la barre d'état en bas de la fenêtre) :



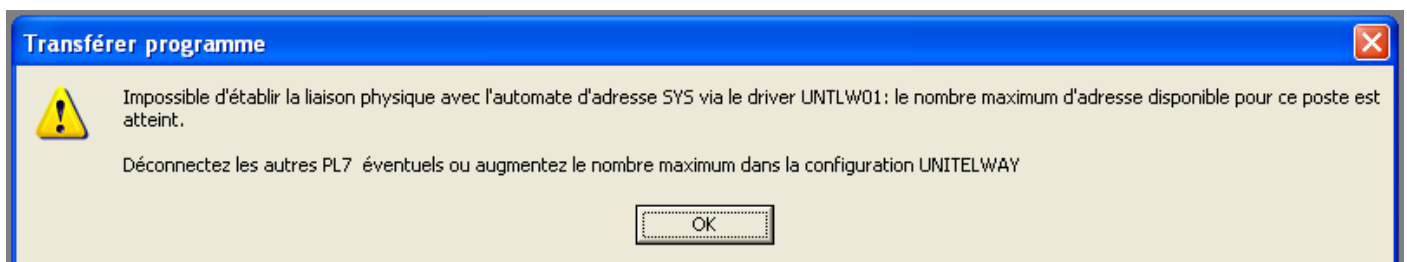
A la fin, la barre d'état en bas de la fenêtre indique que le transfert est « OK » :



Nous devons alors avoir l'écran suivant :

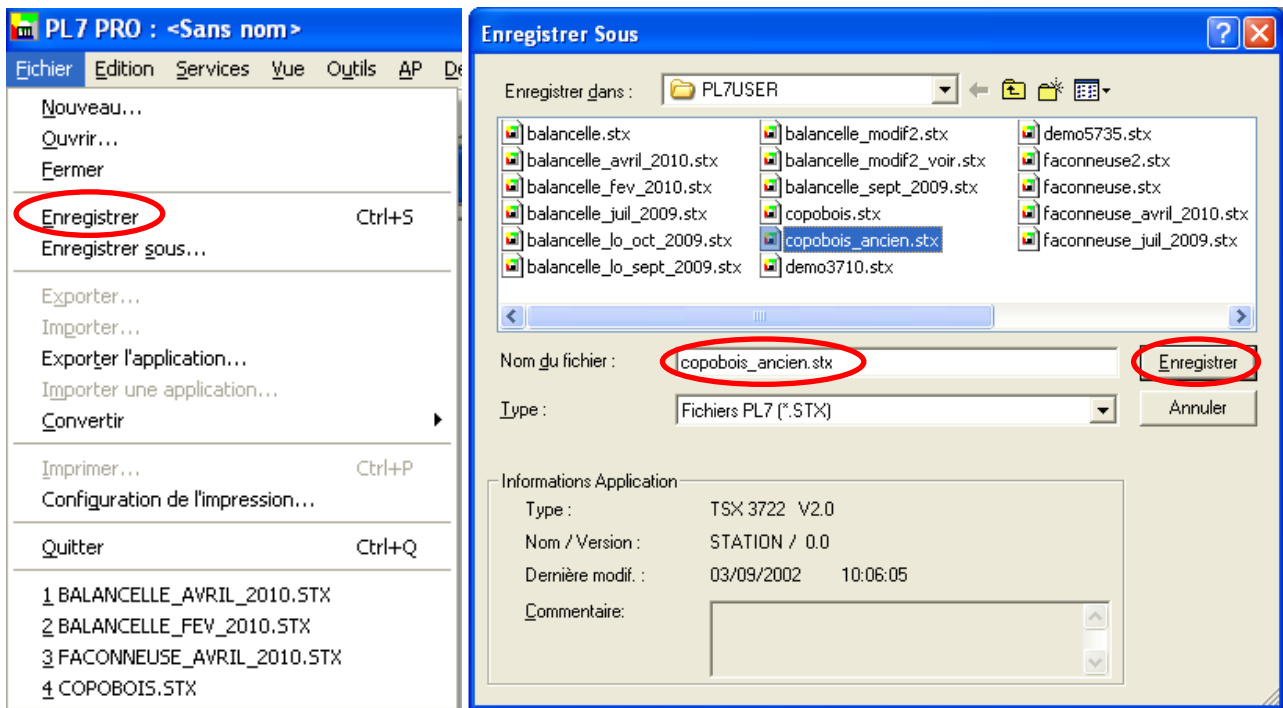


Si un message d'erreur s'affiche avant le transfert, voir le chapitre « Dépannage ».

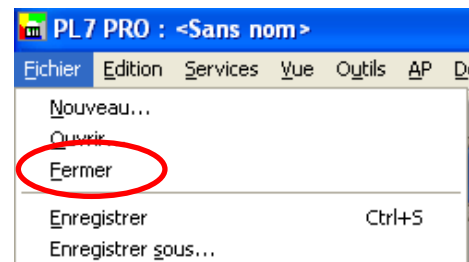


4. Enregistrer le programme récupéré

Aller dans le menu « Fichier », cliquer sur « Enregistrer », puis enregistrer sur le disque dur le programme récupéré depuis l'automate, sous un nom différent de « copobois.stx », par exemple : « copobois_ancien.stx ».

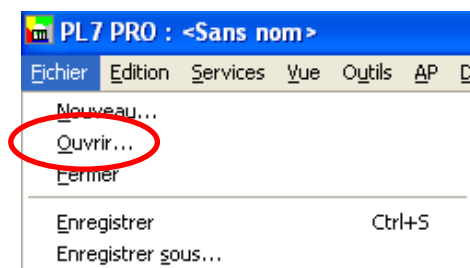


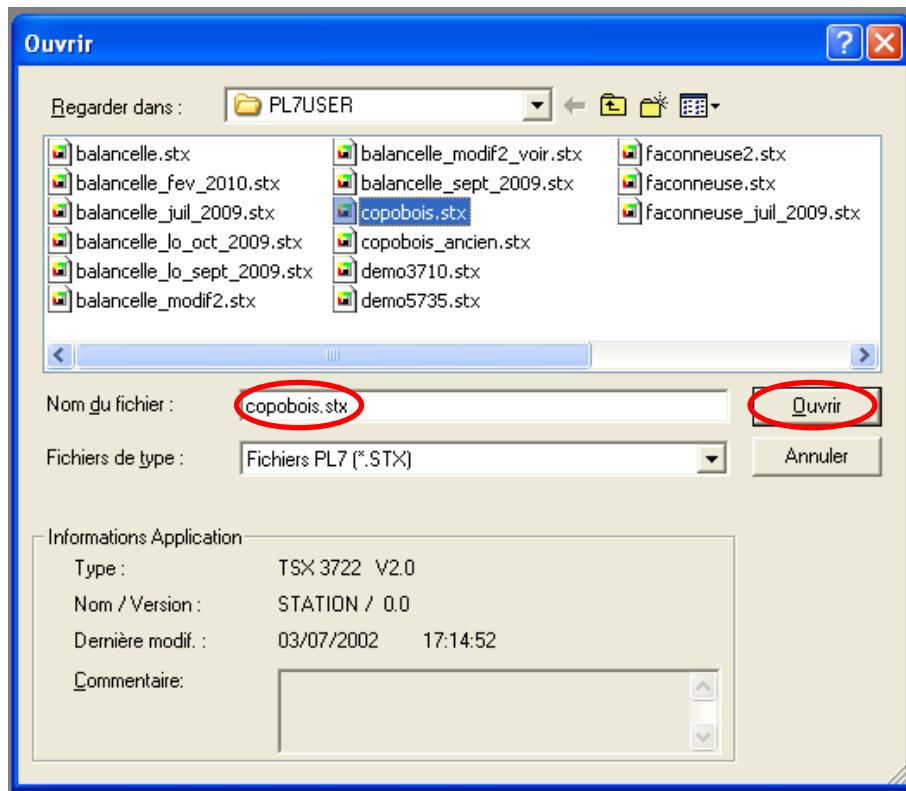
Cliquer ensuite sur « Fermer » dans le menu « Fichier » pour fermer ce programme récupéré.



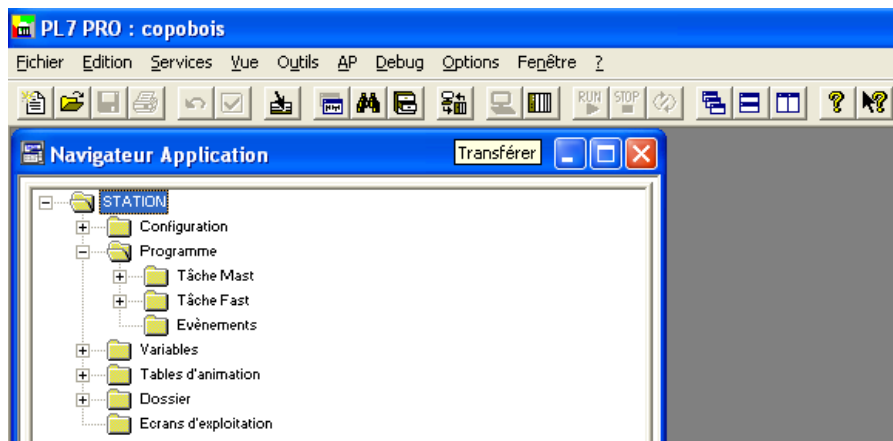
5. Ouvrir le programme

Aller dans le menu « Fichier » et ouvrez le programme « copobois.stx ».



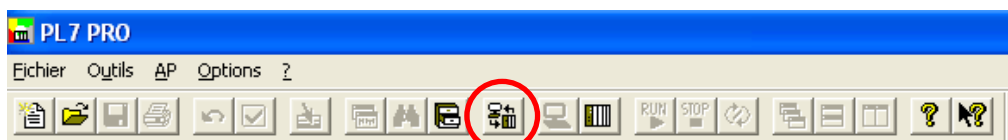


Nous obtenons alors l'écran suivant :

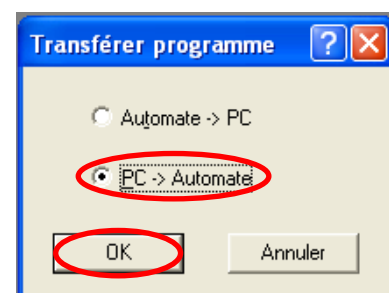


6. Transférer le programme

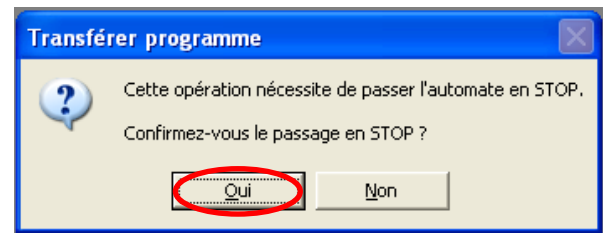
Transférer le programme du PC vers l'automate en cliquant sur le bouton « Transférer ».



Veiller à bien choisir le sens du transfert : PC → automate.
Cliquez ensuite sur « OK » pour valider le choix.



Le transfert nécessite d'arrêter l'automate, en le passant en « Stop ». A l'invite, valider le passage en « Stop » en cliquant sur « Oui ». Le transfert se fait alors et dure entre 30 et 40 secondes (voir la barre d'état).



Lorsque le transfert est terminé, la barre d'état l'indique :

Transfert OK

LOCAL

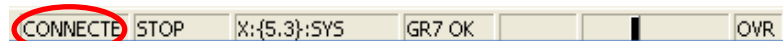
Le programme est bien dans l'automate. Il nous reste à initialiser celui-ci et à le mettre en fonctionnement (puisque nous l'avons arrêté en le passant en « Stop »).

7. Connecter, initialiser et mettre en marche l'automate

Connecter l'ordinateur à l'automate en cliquant sur le bouton « Connecter » :



La barre d'état en bas à droite nous indique :

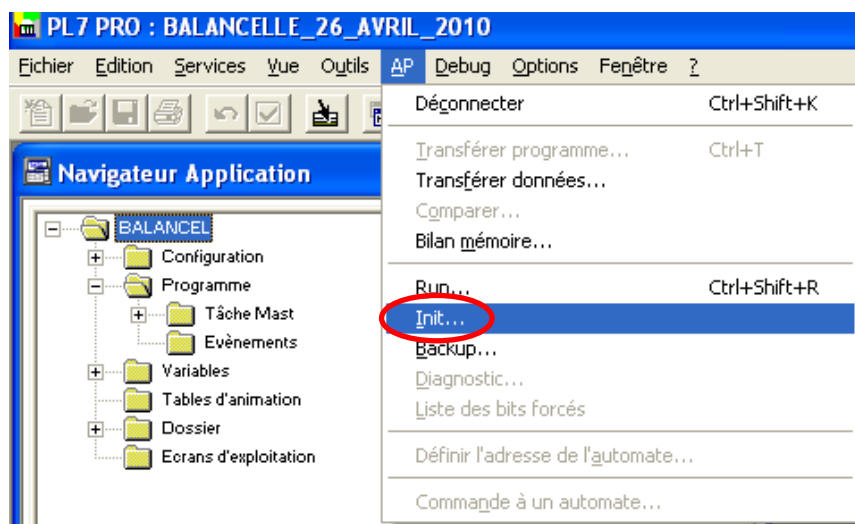


L'automate est à l'arrêt, il n'exécute pas le programme.

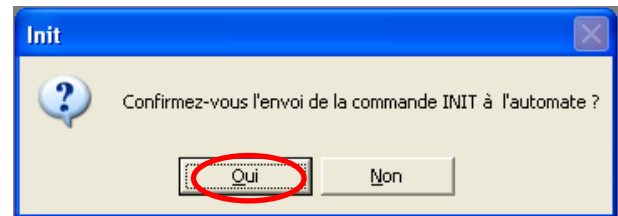
La barre qui se déplace indique que la liaison entre le PC et l'automate est effective.

Comme l'automate est à l'arrêt, il faut le mettre en fonctionnement. Mais avant, pour être sûr que l'automate va correctement exécuter son programme et qu'il ne soit pas parasité par des valeurs stockées précédemment, il faut l'initialiser.

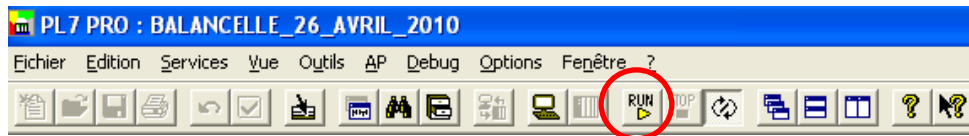
Aller dans le menu « AP » et cliquer sur « Init... »



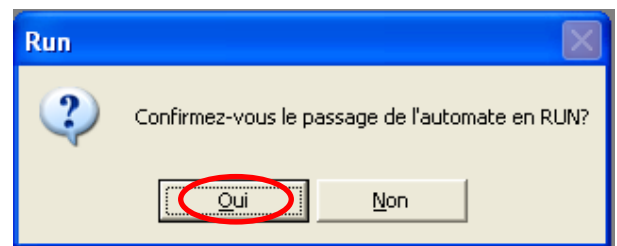
Comme précédemment, le logiciel demande confirmation de la demande d'initialisation. Valider en cliquant sur « Oui ».



Nous allons maintenant mettre en fonctionnement l'automate : cliquer sur le bouton « Run » :



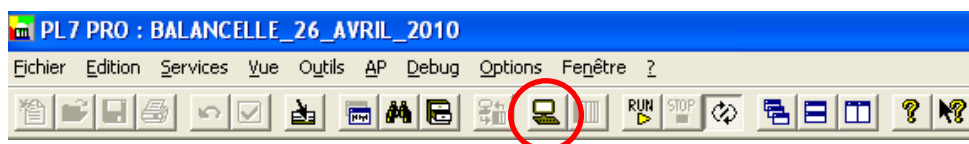
Le logiciel demande confirmation de l'ordre de marche. Valider en cliquant sur « Oui ».



Le programme est maintenant transféré dans l'automate et celui-ci est en fonctionnement. Vous pouvez utiliser la machine, et éventuellement suivre en temps réel l'évolution du programme (dans le navigateur d'application, aller dans le dossier « Programme », « Tâche Mast », « Sections », « SectionGR7 », « Chart »).

Il ne nous reste plus qu'à déconnecter l'automate du PC, d'abord par logiciel, puis physiquement, et à fermer le logiciel.

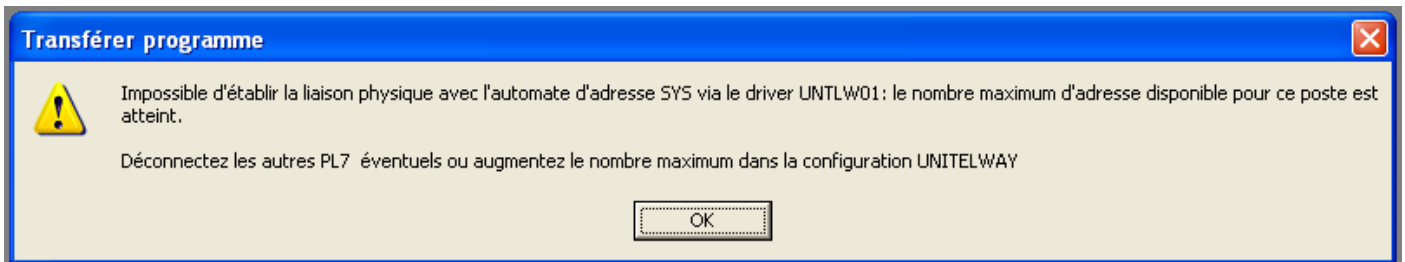
Pour déconnecter l'automate du PC par logiciel, cliquer sur le bouton « Déconnecter » :



Ensuite, quitter le logiciel PL7 Pro (Menu « Fichier », « Quitter »), puis débrancher le câble de liaison automate – PC.

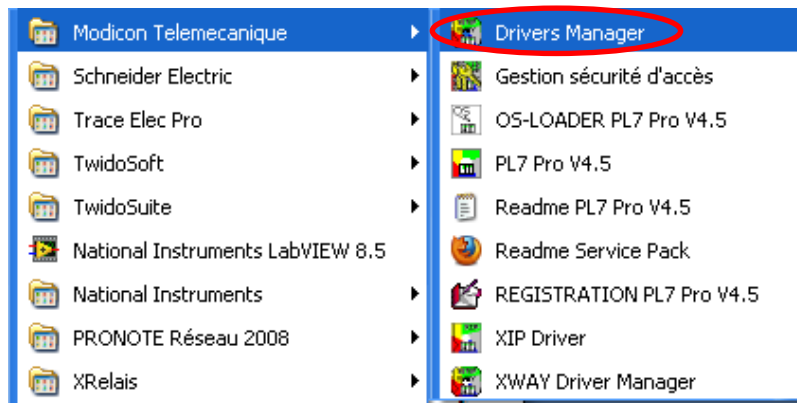
Dépannage

Si la connexion avec l'automate ne se fait pas, ou si le message d'erreur suivant s'affiche :

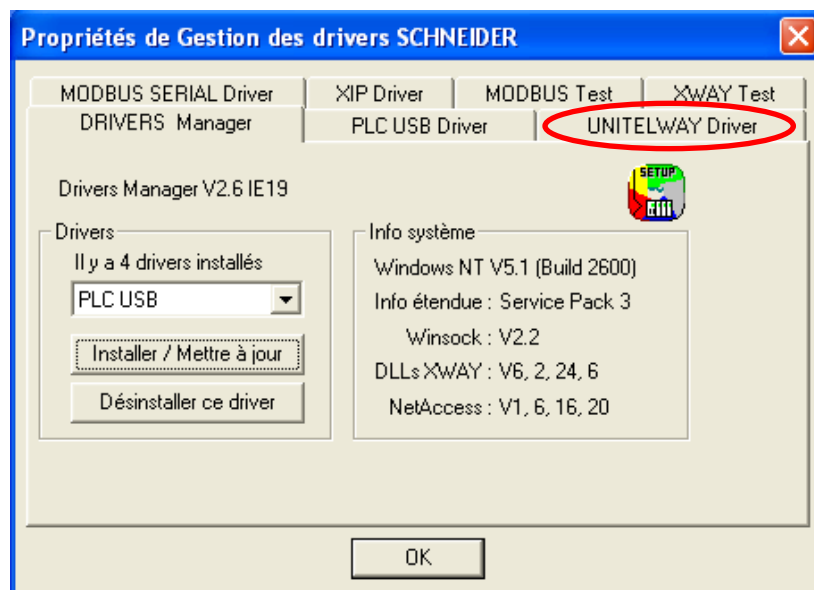


Pas de panique ! Il y a juste un problème de configuration du logiciel de gestion du câble de liaison.

Démarrer le gestionnaire de pilotes de Télémécanique : aller dans le menu « Démarrer », « Tous les programmes », « Modicon Telemecanique », « Drivers Manager ».

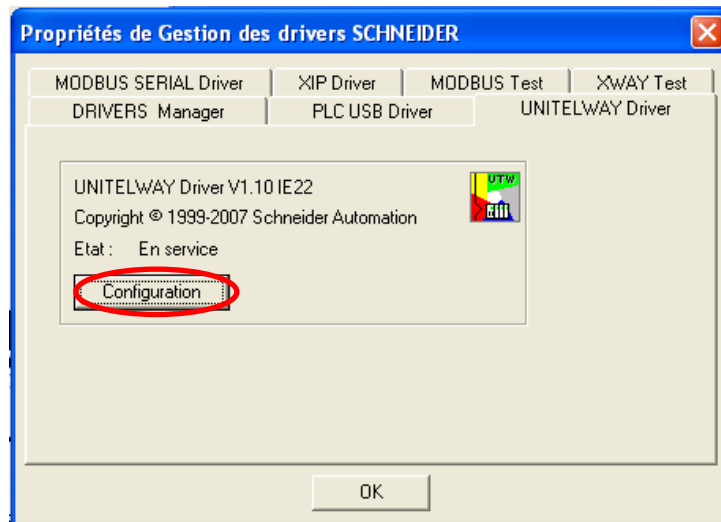


Nous obtenons la fenêtre suivante :

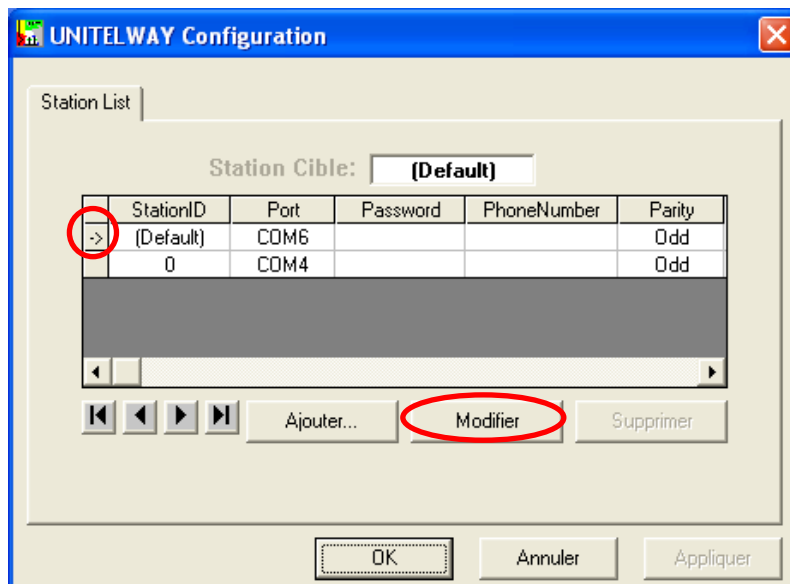


Aller sur l'onglet « UNITELWAY Driver »

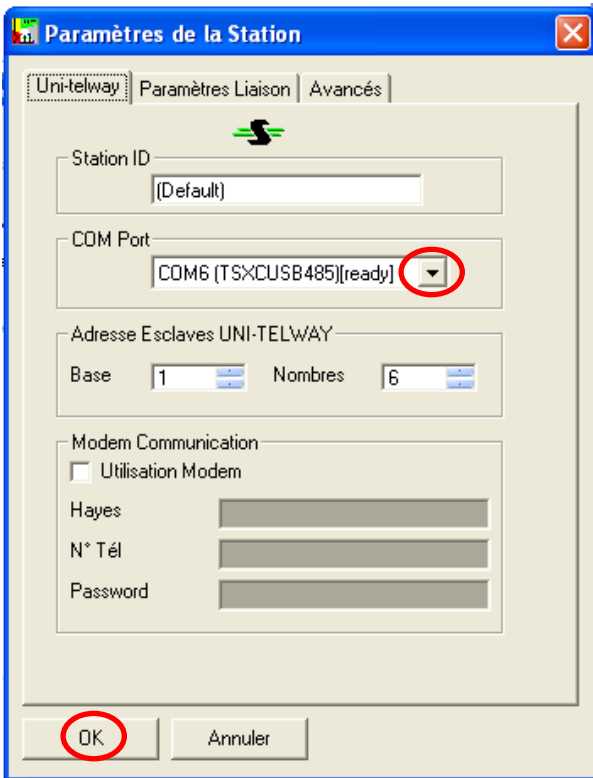
Nous obtenons la fenêtre suivante :



Cliquer sur « Configuration » pour ouvrir la fenêtre UNITELWAY Configuration.

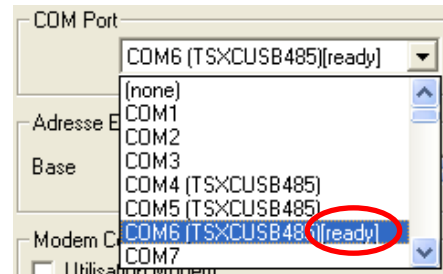


Sélectionner la première ligne en cliquant sur « (Default) ». La petite flèche à gauche doit se trouver en face de la première ligne. Cliquer alors sur « Modifier ». Une nouvelle fenêtre s'ouvre :

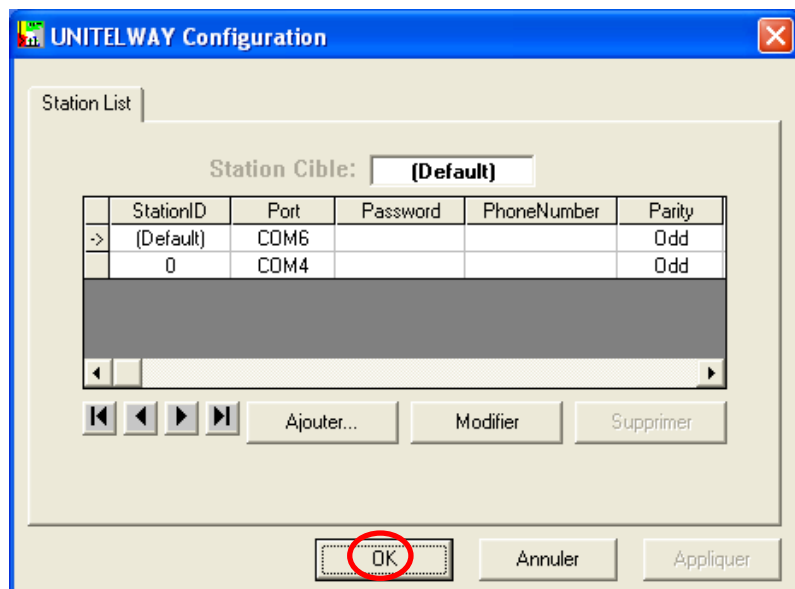


On peut maintenant configurer les paramètres de notre liaison PC – automate, et notamment le port de communication utilisé (COM).

Cliquer sur la flèche déroulante de la section « COM Port ». Une liste déroulante apparaît :

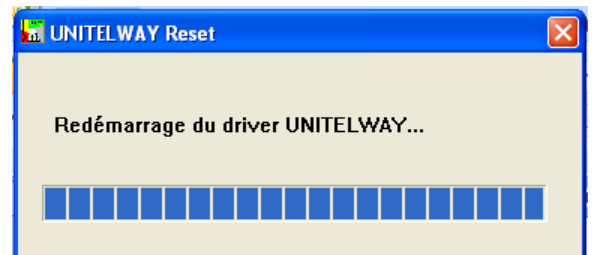


Choisir dans cette liste le port COM qui est indiqué comme étant prêt (ready), ici COM6, puis cliquer sur le bouton « OK ».



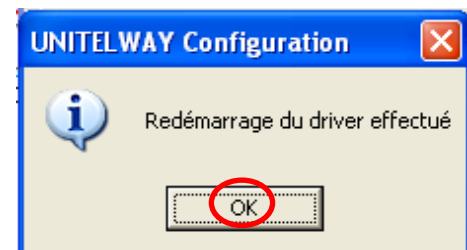
Dans la fenêtre « UNITELWAY Configuration », cliquer aussi sur le bouton « OK ».

Le pilote UNITELWAY redémarre :

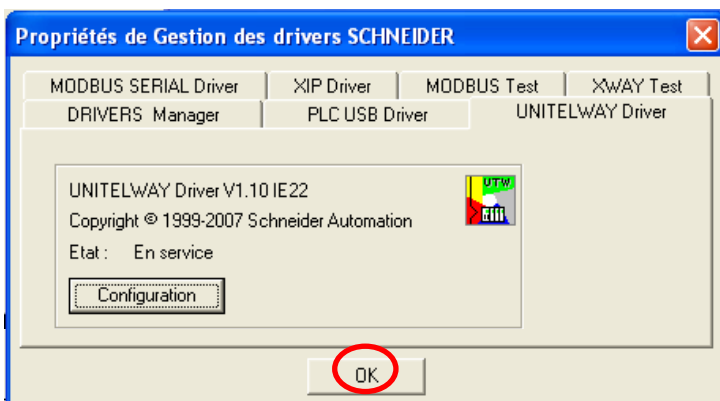


Une fenêtre s’ouvre à la fin du redémarrage :

Cliquer alors sur « OK ».



Cliquer aussi sur « OK » dans la fenêtre « Propriétés de Gestion des drivers Schneider ».



Votre pilote est prêt à être utilisé !