

TUTORIEL LOUP PAR UN MONDE EN CROCHET



Ce tutoriel a été entièrement rédigé par moi-même, par respect pour mon travail, je vous prie de ne pas le donner, le partager, le publier ou autre sous aucune forme et pour aucune raison. Si quelqu'un cherche le tutoriel, vous pouvez l'envoyer vers moi.

De plus, je vous prie de ne pas vendre les loups issus de ce tutoriel et de mentionner votre source si vous publiez une photo de votre loup sur Internet.

Si vous avez des questions, j'y réponds volontiers, vous pouvez m'envoyer un message à n'importe quel moment de votre réalisation. (même si vous avez 50 questions, n'hésitez pas, vous ne me dérangerez pas 😊)

Si vous voulez m'envoyer une photo de votre loup fini, ça me ferait grandement plaisir !!

J'espère avoir été le plus clair possible 😊

Je vous souhaite beaucoup de plaisir à réaliser votre loup !!

Lidia

Un monde en crochet

Points utilisés :

Ms : mailles serrées

2ms dans la même maille = 1 augmentation

2ms fermées ensemble = 1 diminution

Db : demie-bride

MATÉRIEL

Mon loup a été réalisé en Drops Paris, 3 pelote de gris foncé, une de gris clair et pour la queue du Phil Douce gris de Phildar. J'ai utilisé un crochet numéro 3. Vous pouvez l'adapter avec n'importe quelle sorte de laine ou de coton, pourvu que vous utilisiez le crochet adapté à votre choix.

- 1 aiguille à laine
- Ouate de rembourrage
- 1 ciseau
- De la feutrine blanche pour les yeux et les dents
- De la feutrine noire pour la pupille des yeux (vous pouvez aussi, si vous avez une pince Kam pour les pressions, mettre deux pressions noires ronde)
- Du fil à coudre blanc et noir (si vous faites les pupilles en feutrine)

Quand vous arrêtez les fils, ne les coupez pas à ras, laisser 8-10 cm et à l'aide de l'aiguille à laine, rentrez les dans le loup.

Rembourrer toujours progressivement votre ouvrage, le rembourrage est plus difficile lorsque le trou devient petit

Bon crochet !!!

TÊTE

Rangs	Nombre de mailles	Explications
		<i>Avec le fil gris clair</i>
1	6	6ms dans un cercle magique
2	12	6 augmentations
3	18	1ms, 1 augm – x 6
4	24	2ms, 1 augm – x 6
5	30	3ms, 1 augm – x 6
6-9	30	Une ms dans chaque maille du rang précédent
		<i>Changez de couleur, fil gris foncé</i>
10-20	30	Une ms dans chaque maille du rang précédent
21	33	9ms, 1 augm – x 3
22-24	33	Une ms dans chaque maille du rang précédent
25	36	10ms, 1 augm – x 3
26-29	36	Une ms dans chaque maille du rang précédent
30	39	11ms, 1 augm – x 3
31-33	39	Une ms dans chaque maille du rang précédent
34	42	12ms, 1 augm – x 3
35-37	42	Une ms dans chaque maille du rang précédent
38	45	13ms, 1 augm – x 3
39-41	45	Une ms dans chaque maille du rang précédent
42	48	14ms, 1 augm – x 3
43-47	48	Une ms dans chaque maille du rang précédent
48	42	6ms, 1 dim – x 6
49	36	5ms, 1 diminution – x 6
50	30	4ms, 1 diminution – x 6
51	24	3ms, 1 diminution – x 6
52	18	2ms, 1 diminution – x 6
53	12	1ms, 1 diminution – x 6
54	6	1 diminution – x 6
		<i>Fermez le trou à l'aide de quelques points de couture</i>

YEUX

Avec de la feutrine blanche, coupez deux ovales identiques
Avec de la feutrine noire, coupez deux petits ronds noirs
(ou si vous avez une pince KAM pour les pressions et deux pressions noire)

Avec du fil à coudre noir, coudre le noir sur le blanc. Puis avec du fil blanc, coudre l'œil sur la tête du loup.

OREILLES 2x

Commencez par un cercle magique

Rangs	Nombre de mailles	Explications
		Avec le fil gris foncé
1	6	6ms dans un cercle magique
2	7	5ms, 1 augmentation
3	8	6ms, 1 augmentation
4	9	7ms, 1 augmentation
5	10	8ms, 1 augmentation
6	11	9ms, 1 augmentation
7	12	10ms, 1 augmentation
8	15	3ms, 1 augmentation – x 3
9	15	Une ms dans chaque maille du rang précédent
10	18	4ms, 1 augmentation – x 3
		<i>Fermez par une couture plate et coudre sur la tête</i>

CORPS

Commencez par un cercle magique

Attention, rembourrez toujours progressivement votre ouvrage !

Rangs	Nombre de mailles	Explications
		Avec le fil gris foncé
1	6	6ms dans un cercle magique
2	12	6 augmentations
3	18	1ms, 1 augm – x 6
4	24	2ms, 1 augm – x 6
5	30	3ms, 1 augm – x 6
6	36	4ms, 1 augm – x 6
7	42	5ms, 1 augm – x 6
8	48	6ms, 1 augm – x 6
9	54	7ms, 1 augm – x 6
10	60	8ms, 1 augm – x 6
11-15	60	1ms dans chaque maille du rang précédent
16	54	8ms, 1 diminution – x 6
17-19	54	1ms dans chaque maille du rang précédent
20	48	7ms, 1 diminution – x 6
21-23	48	1ms dans chaque maille du rang précédent
24	42	6ms, 1 diminution – x 6
25-27	42	1ms dans chaque maille du rang précédent

28	36	5ms, 1 diminution – x 6
29-31		1ms dans chaque maille du rang précédent
32	30	4ms, 1 diminution – x 6
33-35	30	1ms dans chaque maille du rang précédent
36	24	3ms, 1 diminution – x 6
37-39	24	1ms dans chaque maille du rang précédent
40	18	2ms, 1 diminution – x 6
		<i>Fermez le trou à l'aide de quelques points de couture et coudre avec la tête</i>

BRAS 2x

Commencez par un cercle magique

Rangs	Nombre de mailles	Explications
		<i>Avec le fil gris foncé</i>
1	6	6ms dans un cercle magique
2	12	6 augmentations
3	18	1ms, 1 augm – x 6
4-6	18	1ms dans chaque maille du rang précédent
7	15	4ms, 1 dim – x 3
8	12	3ms, 1 dim – x 3
9-23	12	1ms dans chaque maille du rang précédent
		<i>Fermez par une couture plate avant de les coudre au corps</i>

JAMBES 2x

Commencez par un cercle magique

Rangs	Nombre de mailles	Explications
		<i>Avec le fil gris foncé</i>
1	6	6ms dans un cercle magique
2	12	6 augmentations
3	18	1ms, 1 augm – x 6
4	24	2ms, 1 augm – x 6
5-6	24	1ms dans chaque maille du rang précédent
7	18	1ms, 1 diminution – x 6
8	12	1ms, 1 dim – x 6
9-22	12	1ms dans chaque maille du rang précédent
		<i>Fermez par une couture plate avant de les coudre au corps</i>

QUEUE

Commencez par un cercle magique

Rangs	Nombre de mailles	Explications
		<i>Avec le fil gris clair (ou Phil douce de Phildar)</i>
1	6	6ms dans un cercle magique
2	6	1ms dans chaque maille du rang précédent
3	9	1ms, 1 aug – x 3
4	9	1ms dans chaque maille du rang précédent
5	12	2ms, 2 aug – x 3
6	12	1ms dans chaque maille du rang précédent
7	18	1ms, 1 augm – x 6
8	18	1ms dans chaque maille du rang précédent
9	21	5ms, 1 augm – x 3
10	21	1ms dans chaque maille du rang précédent
11	24	6ms, 1 augm – x 3
12	24	1ms dans chaque maille du rang précédent
13	27	7ms, 1 augm – x 3
14	27	1ms dans chaque maille du rang précédent
15	30	8ms, 1 augm – x 3
16	30	1ms dans chaque maille du rang précédent
17	33	9ms, 1 augm – x 3
18	33	1ms dans chaque maille du rang précédent
19	36	10ms, 1 augm – x 3
20-25	36	1ms dans chaque maille du rang précédent

26	33	10ms, 1 dim – x 3
27	30	9ms, 1 dim – x 3
28	27	8ms, 1 dim – x 3
29	24	7 ms, 1 dim – x 3
30	21	6 ms, 1 dim – x 3
31	18	5 ms, 1 dim – x 3
32	15	4 ms, 1 dim – x 3
33	12	3ms, 1 dim – x 3
34	9	2ms, 1 dim – x 3
		<i>Coudre au corps</i>

FINITION

Avec la feutrine blanche, coupez les dents de loup et cousez les avec du fil blanc de chaque côté de son museau.

BRAVO ! VOUS AVEZ FINI VOTRE LOUP !!!