

Pistolets

<p>Jolt Ex-1</p>		<p>Portée : 10 m Capacité : 1 cartouche Rail Tactique : no</p>
<p>Maverik Rev 6</p>		<p>Portée : 10m Capacité : 6 cartouches Rail Tactique : oui</p>
<p>Dart Tag Snapfire</p>		<p>Portée : 8m Semi-Automatique Capacité : 3 cartouches Rail Tactique : non</p>
<p>Nerf Night Finder</p>		<p>Portée : 12m Visée laser Capacité : 1 Cartouche Rail Tactique : oui</p>
<p>Firestrike</p>		<p>Portée : 18m Visée laser Capacité : 1 cartouche Rail Tactique : oui</p>
<p>StrongArm</p>		<p>Portée : 18m Capacité : 6 cartouches Rail Tactique : oui</p>

<p>Triad</p>		<p>Portée : 18m Capacité : 3 cartouches Rail Tactique : non</p>
<p>Secret Agent Rapid Red</p>		<p>Portée : 20m Capacité : 12 cartouches Automatique Rail Tactique : oui</p>
<p>Hammershot</p>		<p>Portée : 18m Capacité : 6 cartouches Rail Tactique : oui</p>
<p>Barricade</p>		<p>Portée : 9 m Capacité : 10 cartouches Automatique Rail Tactique : oui</p>
<p>Stryfe</p>		<p>Portée : 18m Capacité : 6 cartouches Automatique Rail tactique : oui</p>

Fusil

<p>Deploy CS-6</p>		<p>Portée : 10m Capacité : 6 cartouches Lampe Rail Tactique : oui</p>
<p>Spectre</p>		<p>Portée : 12m Capacité : 5 cartouches Rail Tactique : oui</p>
<p>Recon CS-6</p>		<p>Portée : 10m Capacité : 6 cartouches Rail Tactique : oui Visée laser Viseur</p>
<p>Retaliator</p>		<p>Portée : 20m Capacité : 12 cartouches Rail Tactique : oui</p>
<p>Rampage</p>		<p>Portée : 20m Capacité : 25 cartouches Rail Tactique : oui</p>
<p>Barrel Break</p>		<p>Portée : 15m Capacité : 2 cartouches Rail Tactique : oui</p>
<p>Rough Cut</p>		<p>Portée : 18m Capacité : 8 cartouches Rail Tactique : oui</p>

Fusil Automatique

<p>Alpha Trooper CS-18</p>		<p>Portée : 11m Capacité : 18 cartouches Automatique Rail tactique : oui 4 tirs / seconde</p>
<p>Stampede ECS</p>		<p>Portée : 11m Capacité : 18 cartouches Automatique Rail tactique : oui 3 tirs / seconde Trépied</p>
<p>Rapidstrike CS-18</p>		<p>Portée : 20m Capacité : 18 cartouches Automatique Rail tactique : oui 4 tirs / seconde</p>
<p>Alpha Trooper CS-12</p>		<p>Portée : 20m Capacité : 18 cartouches Automatique Rail tactique : oui 5 tirs / seconde</p>
<p>Rayven</p>		<p>Portée : 20m Capacité : 18 cartouches Automatique Rail tactique : oui 4 tirs / seconde</p>
<p>Stockade</p>		<p>Portée : 20m Capacité : 10 cartouches Automatique Rail tactique : oui 4 tirs / seconde</p>

Sniper

<p>Long Shot CS-6</p>	 A yellow and orange toy sniper rifle with a scope and a rail.	<p>Portée : 12m Capacité : 6 cartouches Rail Tactique : oui Lunette</p>
<p>Longstrike CS-6</p>	 A blue and orange toy sniper rifle with a scope and a rail.	<p>Portée : 12m Capacité : 6 cartouches Rail Tactique : oui Lunette</p>

Machine Gun

<p>Gatling Blaster Dart Zone</p>	 A yellow and blue toy machine gun with a chain drive and a large magazine.	<p>Portée : 15m Capacité : 25 et + Automatique Rail Tactique : non</p>
--------------------------------------	--	--