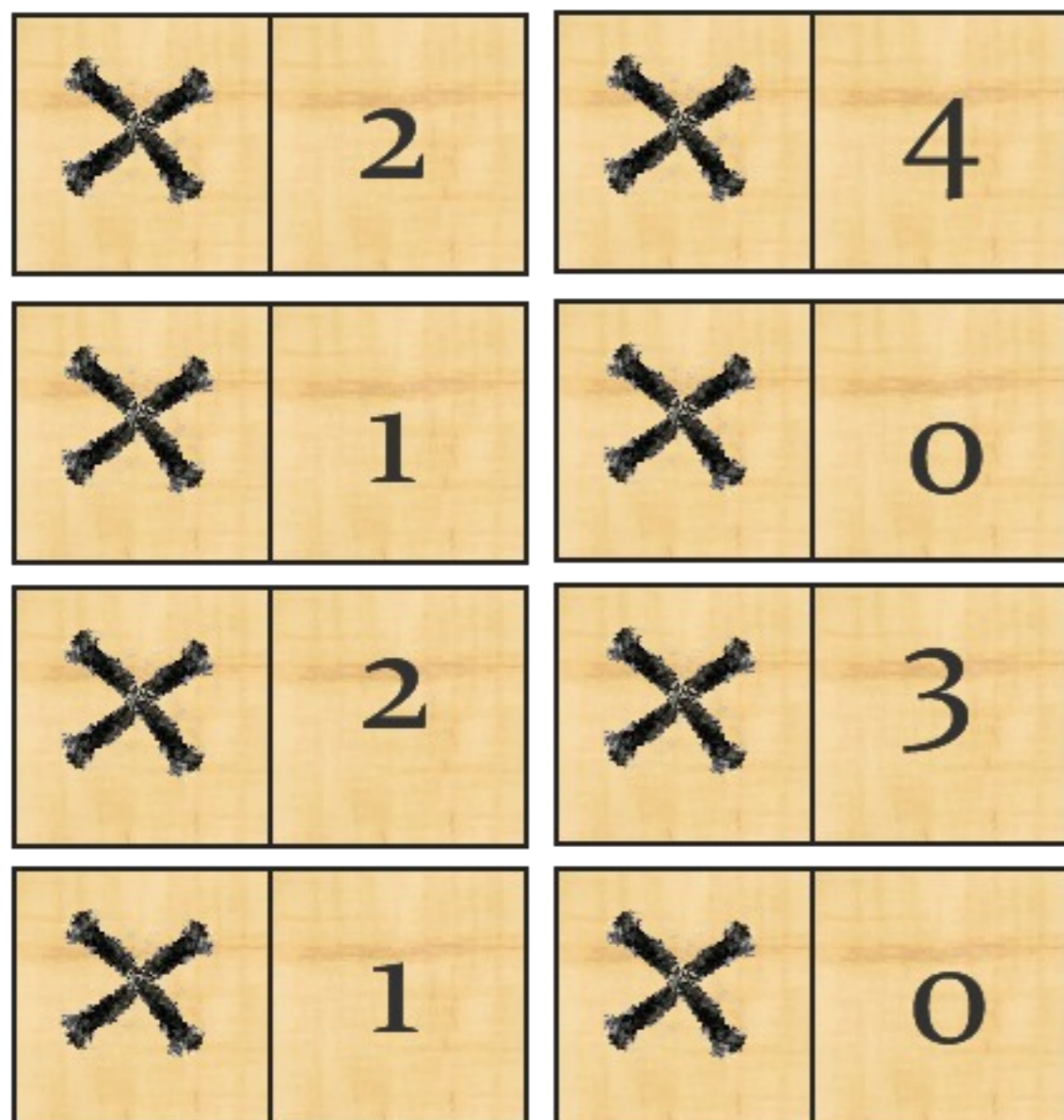


Avant la première utilisation, découpez les bateau et les cartes trésor. Pliez-les en deux et collez pour obtenir des recto/verso. Pour les bateaux, repliez les languettes beiges pour servir de support.



**De 2 à 4 joueurs.**

**Préparation :** Sur le plateau de jeu, placez les bateaux sur les taches de couleur et disposez aléatoirement les cartes « trésor » face cachée sur les cases vagues.

**Règle du jeu :** Le plus jeune joueur commence. Avant de lancer le dé, le joueur choisit l'orientation qu'il souhaite faire prendre à son bateau sur l'axe horizontal ou vertical (jamais en diagonal).

Le joueur lance le dé et avance d'autant de cases. S'il arrive en bout de plateau, il suit la flèche et remonte sur le plateau de jeu.

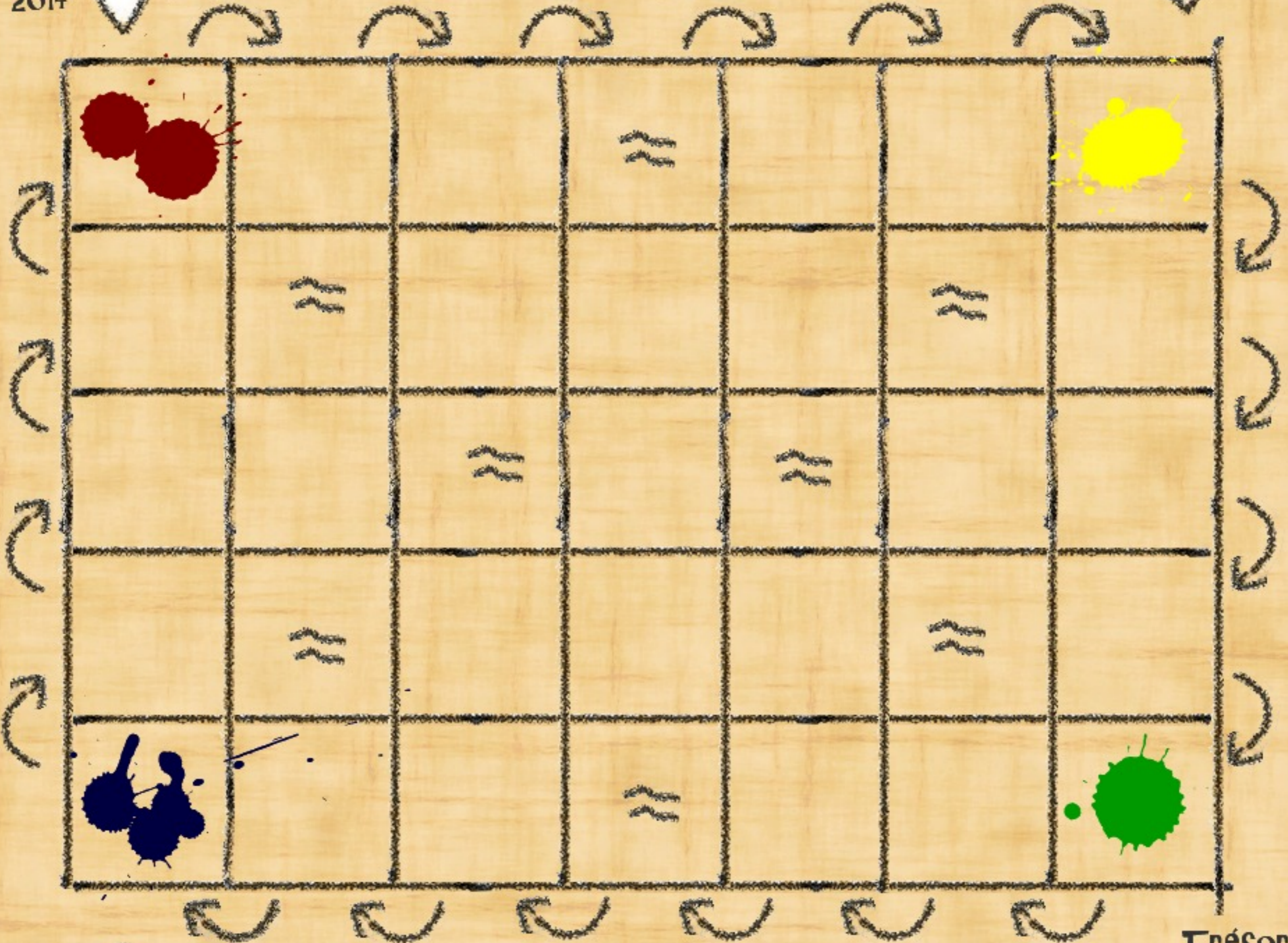
Le but du jeu est de tomber sur les cases trésor. Le joueur qui y parvient récupère la carte et découvre son butin.

Si un bateau arrive sur une case déjà occupée par un autre bateau, une bataille de dés est lancée ! Le gagnant peut piocher une carte parmi les trésors de son adversaire (à l'aveugle). Si le perdant n'a pas de carte trésor à céder, la partie continue.

La partie s'arrête lorsque le dernier trésor est découvert. Les joueurs comptent alors la valeur de leur trésor respectif.



Frais'Fan  
2014



Trésors à  
tribord I