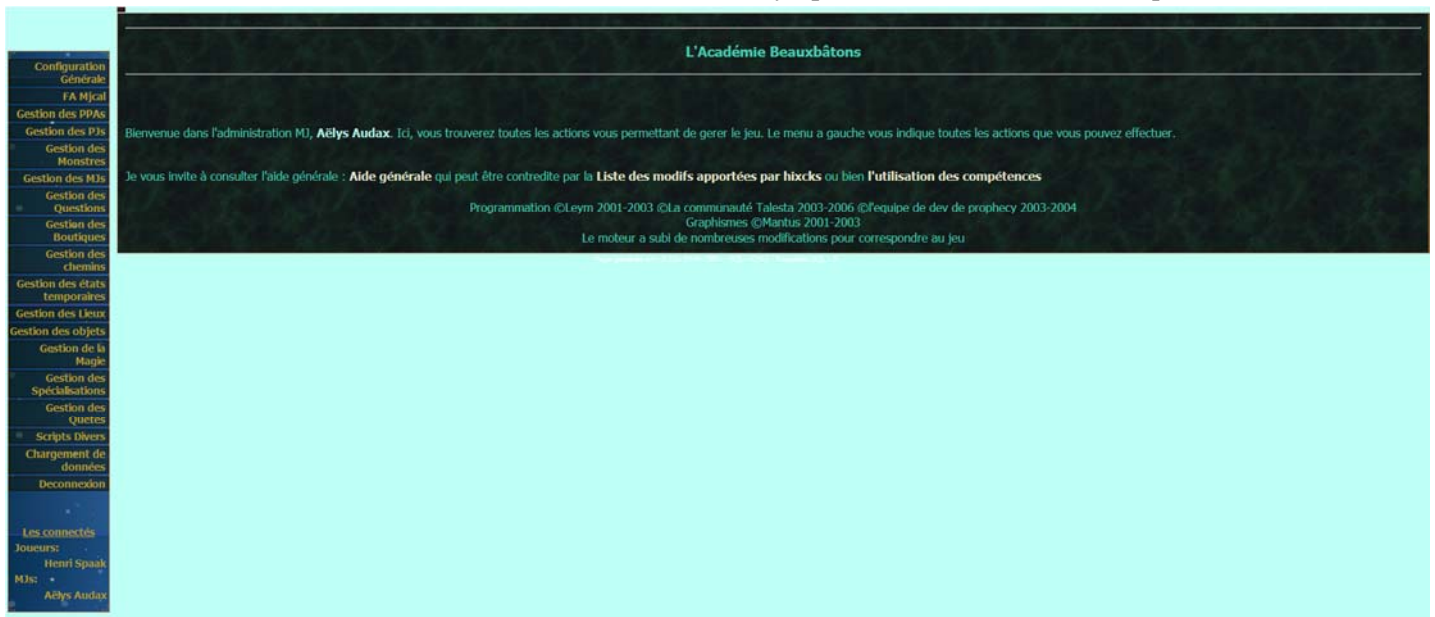
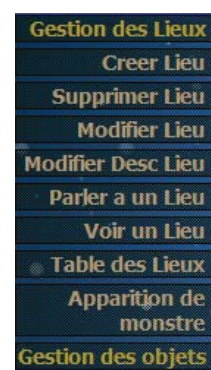
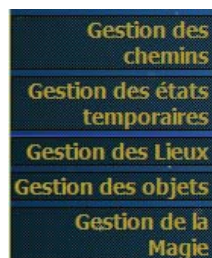


Comment créer des lieux (pour les nuls)

1) Premièrement, il faut aller sur academiebeauxbatons.olympie.in et se connecter en tant qu'admin.



Une fois ceci fait, on arrive sur cette page. Il faut ensuite cliquer sur « Gestion des Lieux » puis sur « Créer Lieu ».



2) On arrive ensuite sur cet écran :

The screenshot shows the 'Aide' form for creating a location. The form is divided into several sections. The top section contains fields for 'nom du lieu', 'trigramme', 'id_forum (inutile ?)', 'Difficulté de se cacher', 'Accessible par Teleport', 'Fichier audio', 'Apparitions de monstres possibles', and 'Type de lieu'. The middle section contains a list of actions that can be performed at the location, such as 'Manger', 'Attaquer', 'Magie', 'Lire', 'Prier', 'Voler', 'Banque', 'SeCacher', 'FouillerCadavre', 'FouillerLieu', 'EntendreCriExterieur', 'Parler', 'Recevoir des sorts extérieurs', and 'SoignerAvecObjet'. The bottom section contains fields for 'Image du lieu', 'Pourcentage de déclenchement', and 'Durée en heures'. There are also buttons for 'Envoyer', 'Ajouter', 'Provoquer Fétal', 'Annuler Fétal', 'Voir Fétal', and 'Remettre à Zéro'.

3) Bon. Si vous êtes toujours vivant et bien arrivés jusqu'ici, on va attaquer la partie la plus longue : la création du lieu. Nous allons diviser cette étape en deux parties : ce qui est général et ce qui est spécifique.

➤ Partie générale (il s'agit ici de remplir les cases bleues) :

nom du lieu :	<input type="text"/>
trigramme :	<input type="text"/>
id_forum (inutile ?) :	<input type="text"/>
Difficulté de se cacher :	<input type="text"/>
Accessible par Teleport:	<input type="button" value="Non"/>
Fichier audio: (URL externe (http://....) ou fichier dans le répertoire lieux/sons/	<input type="text"/>
Apparitions de monstres possibles:	<input type="button" value="Non"/>
Type de lieu (critère pour les apparitions automatiques de monstres)	<input type="button" value="Autre/Indéfini"/>
Accessible uniquement par	<input type="text"/>
Peut: Manger	<input type="button" value="Non"/>
Peut: Attaquer	<input type="button" value="Non"/>
Peut: Magie	<input type="button" value="Non"/>
Peut: Lire	<input type="button" value="Non"/>
Peut: Prier	<input type="button" value="Non"/>
Peut: Voler	<input type="button" value="Non"/>
Peut: Banque	<input type="button" value="Non"/>
Peut: SeCacher	<input type="button" value="Non"/>
Peut: FouillerCadavre	<input type="button" value="Non"/>
Peut: FouillerLieu	<input type="button" value="Non"/>
Peut: EntendreCriExterieur	<input type="button" value="Non"/>
Peut: Parler	<input type="button" value="Non"/>
Peut: Recevoir des sorts extérieurs	<input type="button" value="Non"/>
Peut: SoignerAvecObjet	<input type="button" value="Non"/>
Image du lieu:	<input type="button" value="Parcourir..."/> <input type="text" value="Aucun fichier sélectionné"/>

Le nom du lieu : C'est explicite.

Le trigramme : Il s'agit d'un petit mot de 3 lettres permettant de distinguer les différentes zones de lieu. Pour les lieux concernant le ministère, c'est « min ». Pour l'académie, ça sera « ac » suivi du chiffre indiquant le niveau de l'étage (0 pour le rez-de-chaussé et les étages inférieurs, 1 pour le premier étage, etc.).

Id_forum : Pas besoin d'y toucher

Difficulté de se cacher : Plus ou moins importante selon les lieux. Pour un couloir, elle sera de 5 par exemple. Une salle de classe sera à 4 (plus de cachettes etc.)

Accessible par téléport : Seules certaines zones seront accessibles par téléport (téléport = balai magique, portoloïn etc.). Dans ce cas, il vous sera demandé de mettre « oui » au lieu de « non ». Sinon, n'y touchez pas.

Fichier audio : Pas besoin d'y toucher

Apparitions de monstres possibles : Par défaut c'est « non ». Laissez le tel quel, on pourra toujours modifier si besoin.

Type de lieu : Il faut cliquer sur le type de lieu (le plus souvent, c'est clair. Par exemple le type de lieu de l'académie est « Académie ».)

Accessible uniquement par : Pas besoin d'y toucher, sauf si votre lieu est spécifique (exemple : la salle des professeurs, les dortoirs suivant les maisons etc.)

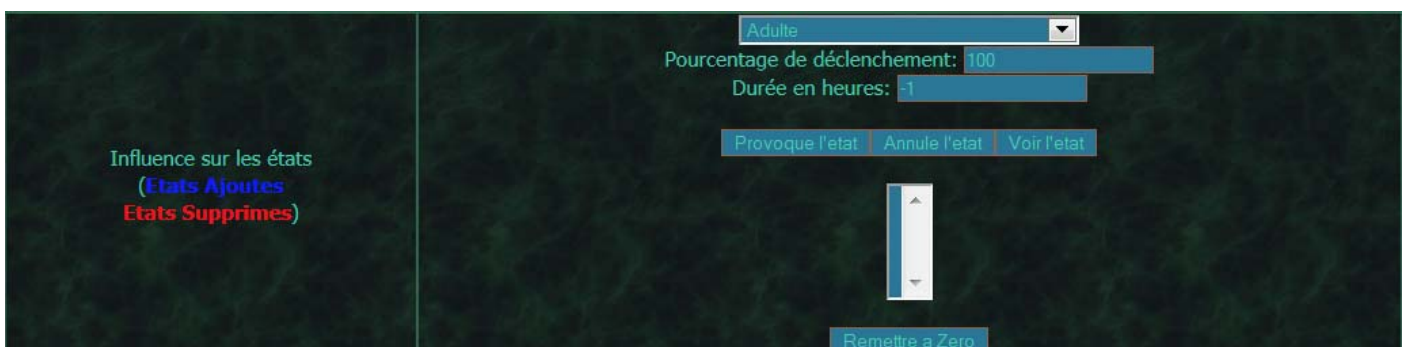
Peut Manger Peut Attaquer Peut Magie Peut Lire Peut Prier Peut Voler	Oui pour tous
---	---------------

Peut Banque : Non

Peut SeCacher Peut FouillerCadavre Peut FouillerLieu Peut EntendreCriExterieur Peut Parler Peut Recevoir des sorts extérieurs Peut SoignerAvecObjet	Oui pour tous
--	---------------

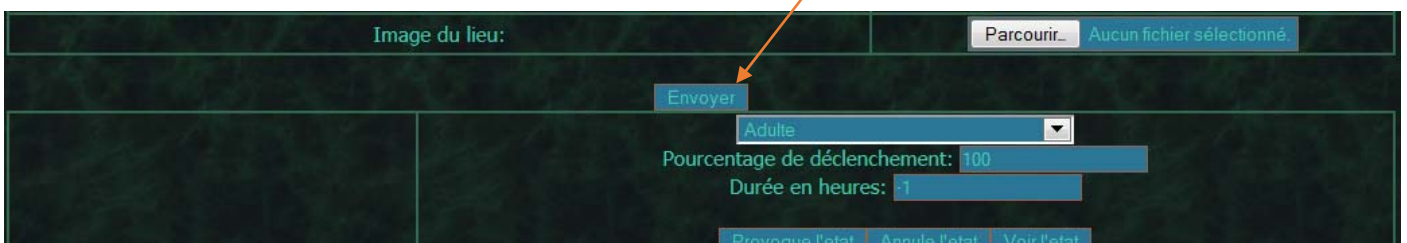
Image du lieu : A ne pas toucher, sauf si on vous les a déjà fournies.

- Partie spécifique (Là, il faut décider de l'influence sur les états lors du séjour dans cette salle):



Le plus souvent, il ne faut rien toucher pour cette partie. Dans le cas contraire, il faut choisir l'état dans le menu déroulant, le pourcentage de chance que le PJ ait cet état et la durée (-1 signifie qu'il est infini). Il faut ensuite cliquer sur « Provoque l'état ».

- 4) Il ne reste plus qu'à créer ce lieu. Il faut cliquer sur « Envoyer », et puis c'est fini.



Merci de votre lecture et de votre implication dans le jeu. En cas de problème, vous pouvez toujours consulter l'aide proposée en haut de la page ou m'envoyer un mp sur le forum.

