

## 1 Les zones sécurisées

- 1.1 Par zone Sécurisée, on veut dire que toutes personnes se trouvant dans une zone sécurisée est protégée contre les crimes, braquages et tout début d'action RP contre un joueur ou une team. (Attention, les gendarmes ont le droit de contrôler et de commencer une action RP dans les zones sécurisées. La liste des zones sécurisées est : **Kavala, Athira, Sofia, Pyrgos, avants postes rebelles.**
- 1.2 Si la gendarmerie interpelle un véhicule du type Ifrit ou tout terrain armé, dans une zone sécurisée (sauf zones rebelles), ou ayant passé un certain temps dans cette zone, le véhicule sera alors détruit.

## 2 Hack/Cheat/Duppllication

- 2.1 Toute sorte de hack/cheat est strictement interdit sur le serveur et se verra puni par un ban définitif. De même, toute utilisation d'un glitch/bug se verra puni soit par un ban définitif, soit par un ban temporaire ou un kick en fonction de la décision de l'administration. Tout bug découvert doit être reporté à un membre de l'équipe d'administration pour que ce dernier soit corrigé rapidement.
- 2.2 Toute duplication d'argent ou d'objets sera punie par un ban définitif ou temporaire en fonction de la gravité à laquelle l'équipe d'administration fera face. En cas de ban temporaire, le compte des personnes pourront être modifiés.

## 3 Armes

- 3.1 Les armes suivantes, sont des armes légales, elles ne seront saisies par les forces de l'ordre qu'en cas de meurtre, faite avec celle-ci ou de non présence du permis de port d'arme :
- Rook
  - ACP
  - Five Seven
  - Zubr
  - PDW
- 3.2 Les autres armes que celles citées ci-dessus sont des armes illégales. Toute personne interpellé avec une arme de ce type, recevra une amende et l'arme sera confisquée, puis détruite.

## 4 Véhicules

### 4.1 Terrestre

- 4.1.1 Il est strictement interdit d'écraser un joueur.
- 4.1.2 Il est interdit de se placer devant un véhicule, pour se suicider, ou de s'allonger sous, devant un véhicule.
- 4.1.3 Il est interdit de voler un véhicule, pour le faire exploser d'une quelconque manière.
- 4.1.4 Il est interdit de foncer dans un autre véhicule, pour l'endommager, (sauf entres véhicules blindés, Hunter/Ifrit, mais avec prudence, toute explosion sera punie).

### 4.2 Aérien

- 4.2.1 Voler au-dessus d'une zone sécurisée sans autorisation, est une infraction, des sommations seront faites avant des tirs directs, par la gendarmerie.
- 4.2.2 Il est interdit de tirer directement sur un hélicoptère, sans sommations au préalable.
- 4.2.3 Il est interdit de s'écraser délibérément sur un autre véhicule.

## 5 Interactions avec les forces de l'ordre

- 5.1 Un civil peut être arrêté s'il trolle un gendarme, exemple : le suivre pendant plusieurs minutes. En résumé, il est interdit de gêner un gendarme dans l'exercice de ses fonctions.
- 5.2 Tout meurtre, fait sans sommation sera considéré comme un freekill, et sera puni, cette règle est aussi valable avec les gendarmes. Exception : Attaque d'un camp rebelle (signalé avant).
- 5.3 Il est interdit de se déconnecter lors d'une arrestation ou d'une quelconque action RP. Il est également interdit de se déconnecter après être mort, de même chez les gendarmes, toutes déco/reco pour réapparaître ailleurs est interdite.

## 6 Nouvelle vie

- 6.1 Toute mort engendre une nouvelle vie (Nous sommes gentil de vous laisser vos comptes alors soyez sympa avec l'équipe d'administration).
- 6.2 Il est interdit de revenir sur zone, ou sur une action après être mort d'une façon RP, avant 15 minutes, (prenez de la marge afin de ne pas avoir de problèmes).
- 6.3 Toute personne ayant été tuée, ne peut pas pourchasser et traquer son meurtrier, sous prétexte de vengeance, car il s'agit d'une nouvelle vie.

## 7 Banque, prise d'otage, douane

### 7.1 Banque

- 7.1.1 Lors d'une attaque de banque, la règle des sommations disparaît, ainsi les rebelles peuvent tirer sur tous les gendarmes qu'ils voient, et inversement.
- 7.1.2 Info : Pour qu'une prise de banque soit possible, il faut qu'il y ait au moins 5 gendarmes.
- 7.1.3 Il est interdit d'effectuer une prise de banque avec des otages.

### 7.2 Prise d'otage

- 7.2.1 Il faut qu'il y ait au moins 5 gendarmes pour effectuer une prise d'otage.
- 7.2.2 Toute prise d'otage se doit d'être signalée par SMS aux forces de l'ordre.
- 7.2.3 Il est interdit d'avoir des faux otages : des membres de votre team, clan, ou un otage obtenu avec un « arrangement ».
- 7.2.4 Il est interdit d'annoncer un faux nombre d'otage.
- 7.2.5 La priorité des gendarmes et d'obtenir les otages en vie.

### 7.3 Attaque de douane

- 7.3.1 Si vous revendiquez une prise de douane, ou une attaque, les sommations ne seront pas appliquées entre gendarmes et rebelles.
- 7.3.2 Il n'y a pas de nombre minimum de gendarmes pour cette action.

## 8 Le respect

- 8.1 Dans le cadre RP, toute provocation (sans insultes) est autorisée, cependant il ne faut pas en abuser.
- 8.2 Toute insulte sur le ts, lors d'un conflit, pourra être sanctionnée.

8.3 Tout pseudo se doit d'être correct, de n'avoir aucune connotation raciste, antisémite ou autre.

## 9 Remboursement

9.1 En cas de bug de désync, de freekill ou carkill, les remboursements seront effectués en postant un sujet sur le forum, vidéo à l'appui. (Voir tuto OBS).

9.2 En cas de hack/cheat, les remboursements seront adaptés pour éviter les abus.

Oui, les règles sont longues.