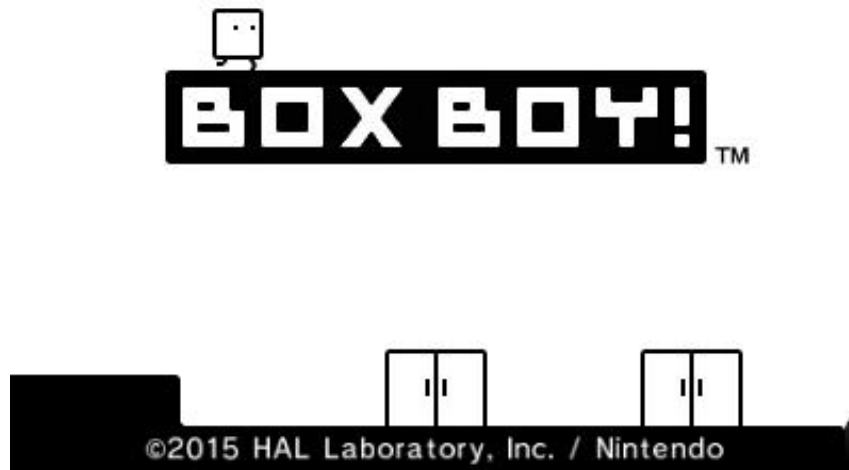


Non je ne vais pas parler ici d'un site interdit aux mineurs mais bien d'un jeu Nintendo sorti sur l'eshop 3DS le 02 avril dernier et développé par HAL Laboratory, studio qui a déjà travaillé sur la série Kirby ou Smash Bros.

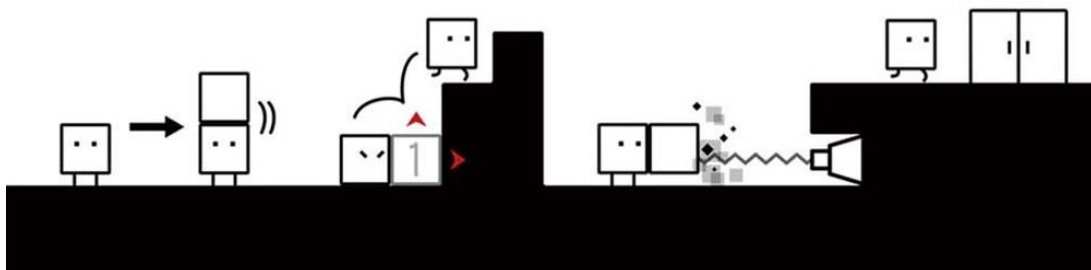
BOXBOY ! est un puzzle game mettant en scène Qbby une petite boîte qui doit sauver son monde d'une destruction certaine.



Ce qu'on remarque en premier lieu est le design extrêmement simpliste du soft entièrement fait avec seulement deux couleurs : le noir et le blanc. On a là alors un vrai jeu mature pour gamer qui tranche complètement avec les productions pour kids habituelles de Nintendo remplies de couleurs vives.

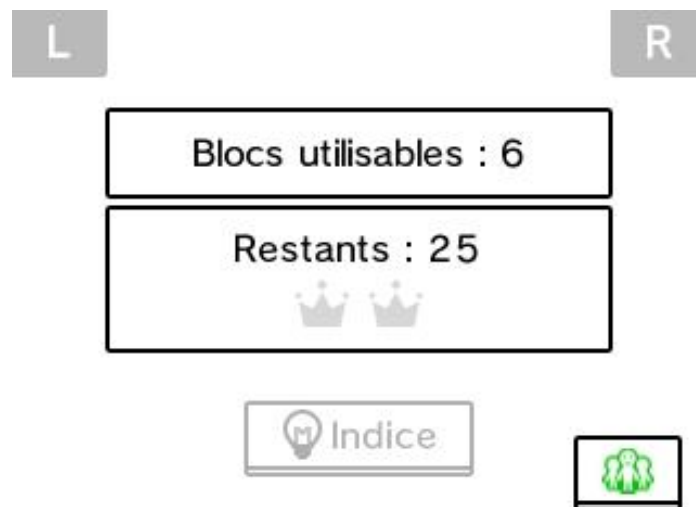
Venons-en rapidement à l'intérêt principal du jeu, si ce n'est le seul : son gameplay.

Qbby a comme unique capacité la possibilité de créer des boîtes à partir de lui-même pour lui permettre d'avancer dans les niveaux et de passer les différents obstacles sur sa route. Les options sont multiples et vont de la simple création d'un escalier à la réalisation d'un bouclier pour se protéger de lasers.



BOXBOY ! suit un schéma très simple, c'est une succession de niveaux classés par monde, chaque nouveau monde introduit une nouvelle possibilité de gameplay et ce jusqu'à la fin du jeu où les derniers niveaux sont une sorte de synthèse de tout ce qu'il est possible de faire dans le jeu.

On compte 22 mondes qui vont de 6 niveaux pour les premiers à 8 pour les derniers. Chaque niveau dispose également de une ou deux couronnes à ramasser avec un nombre de blocs limité.



Dans l'exemple ci-dessus, l'écran du bas de la 3DS indique qu'il n'est possible que de créer 6 blocs à la fois et qu'il faut récupérer les deux couronnes du niveau en 25 blocs maximum.

Pour les accrocs au scoring le jeu propose en plus un mode contre la montre et un mode course au score dans lequel le but est de récupérer le plus d'objets possibles dans le temps imparti, ainsi que la possibilité de refaire chaque monde du jeu en marathon dont l'objectif est de parcourir tous les niveaux du monde sélectionné à la suite en essayant d'aller le plus vite possible tout en utilisant le moins de blocs.

### **Ce qu'il faut retenir :**

On a donc là un véritable puzzle game au gameplay intelligent qui ne cesse de se renouveler tout au long du jeu pour finir par proposer un vrai challenge dans les 4 ou 5 derniers mondes, cependant on peut regretter qu'il faille autant de temps pour réellement commencer à se gratter la tête et à bloquer sur certains niveaux, en effet avant ça le jeu reste assez facile dans l'ensemble, mais on prend malgré tout plaisir à le parcourir du début à la fin.

Pour terminer, BOXBOY ! ne coûte que 5 euros alors pourquoi s'en priver ?

