

Journal de la Tribu n°7

par Kelenori :

Mardi 16 Juin 2015

Infos et évolution de la tribu :



TOUT D'ABORD, Félicitations à scoubi et à sa petite dame qui vont bientôt se marier ! Plein de bonheur à vous, et amusez-vous bien, un bon mariage à vous et des bisous partout !

Notre tribu possède désormais **47 nouveaux** membres. Bienvenue aux LGN qui nous ont rejoints, ainsi que les Kaamelott qui nous ont rejoints par fusion, j'espère que vous vous plairez parmi notre tribu. Grâce à votre arrivée nous sommes donc **117** membres. Notre rang **a évolué de 6 places** et nous figurons donc **7è** ! Nous devons continuer sur cette lancée.

Par rapport au précédent journal, nous avons une montée de 1 Million dans deux domaines, celui des points, ce qui fait que nous en avons **2 470 000**, mais aussi le nombre d'adversaires vaincus atteignant **1 369 000**.

Grâce à l'arrivée de nos nouveaux membres, ainsi que notre évolution continuelle, notre nombre de villages est désormais de **657**.

Comme à chaque semaine, notre moyenne de points augmente d'environ **5500**, ce qui équivaut à la **conquête de 2 bons villages**, ou alors **un bon village et une augmentation du niveau des bâtiments**. Celui-ci a dépassé les **20 000 Points**.

75 membres sont en dessous de cette moyenne, ce qui montre, malgré l'arrivée de nouveaux membres, que l'écart se creuse de trop entre les meilleurs et les plus faibles, mais nous avons pas mal d'absents qui stagnent évidemment, et c'est justement eux qui baisse la moyenne de points. S'ils n'étaient pas présents au sein de la tribu, la moyenne atteindrait sûrement les **26 000**. L'écart se verrait encore plus. Accrochez-vous pour rattraper les premiers, ne perdez pas de place dans le classement, montez toujours en noblant, montant vos bâtiments, et toujours sans oublier de faire des unités.

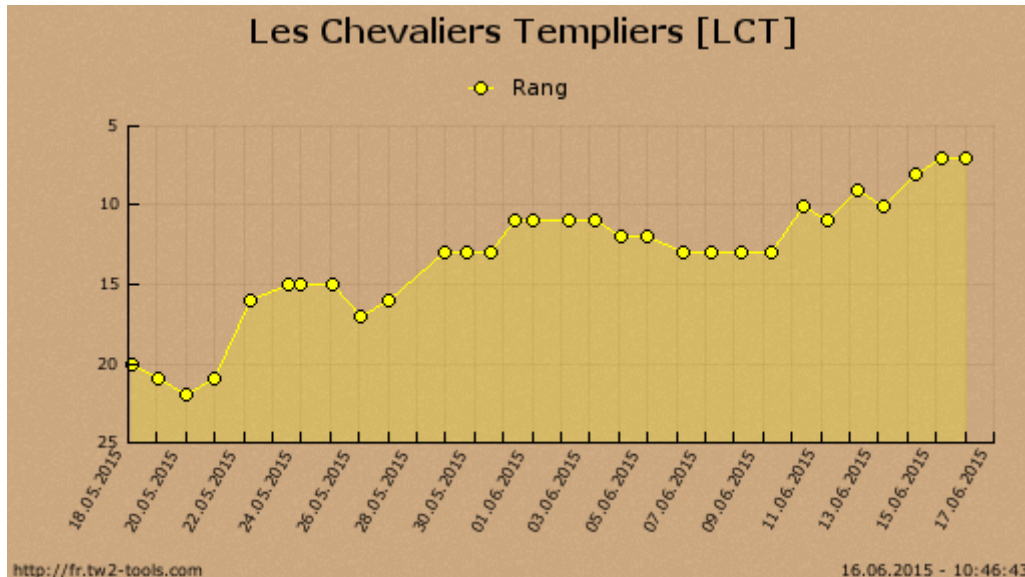
Retenez que plus vous aurez de villages, plus vous produirez de ressources, plus vous pourrez nobler, plus vous conquerez ce monde. Le bon équilibre est **1 village OFF** pour **3 villages DEF**.

En images :

<http://puu.sh/iqLj/9b4b05b875.jpg>

Info. sur la tribu		
	 Membres 117	 Rang 7
	 Total des points 2 469 271	 Moyenne de points 21 105
	 Villages 657	 Adversaires vaincus 1 392 080
	 Points des 40 meilleurs joueurs 1 696 320	

http://fr.tw2-tools.com/fr6/img_graph/tribe/rang/440/



Les choses commencent à bouger en ce moment, avec la menace des -W- ainsi que toute cette discussion avec les CHS. Une fusion ne sera pas envisageable. Mais n'oubliez pas que s'il devait y'avoir une guerre entre nos

deux tribus, par les -W-, nous ne survivrions pas bien longtemps, mais contre les CHS, nous pourrions gagner, mais affaiblis par la suite, nous finirions manger par les sudistes, ou même d'autres tribus profitant de notre faiblesse.

Jusqu'au 65^e membre, tout le monde a été actif ces derniers jours. Mais après nous retrouvons beaucoup d'inactifs. Plus envie de jouer, plus assez de temps ? N'hésitez pas à nous le signaler, il est préférable que vos villages tombent dans nos mains plutôt que les mains étrangères et baladeuses.

Les inactivités prolongées ne sont pas tolérées dans la tribu.

Sans signalement, si nous voyons votre inactivité, au bout de 5 jours, vous serez malheureusement inscrit dans la liste des joueurs à nobler ou à radier de la carte. (Liste disponible sur le forum) Il vous est actuellement possible de nobler internement : **grand capitaine, pitroipas, Chane, rututu, clant, ToubibCN, Zenos, Ievan Cinglelames, Aiola, Djolebeau31, math2092 et tocaz** qui sont inactifs depuis déjà un certain temps ou ont quittés le jeu. Il faut prendre leurs villages afin qu'ils ne tombent pas dans les bras de nos ennemis.

ATTENTION à tous les joueurs absents plus de 2 jours actuellement, ce serait vraiment dommage de vous perdre ; je ne parle pas spécialement de noblage interne, mais le monde n'est pas rose, nous avons des ennemis qui peuvent vous attaquer à tous moments

Destiné à : **coco57700, Winterhell et ragnar lodbrok24**

- **Yandrom** exclu et radié de la tribu.(A quitté le jeu)

Une refonte globale du forum a une nouvelle fois été pour une meilleure organisation, les secteurs sont bien différenciés, et tout va à l'essentiel, une information doit être pertinente **actuelle fiable et précise pour être de qualité.**

Chose essentielle qu'il ne faut pas oublier :

Sur le forum dans la section **Cartes/Tutoriels** vous trouverez de quoi vous aider. Par exemple, Le simulateur d'attaque est très utile pour simuler toutes sortes d'attaques ou défenses.

<http://tw2calc.com/fr>

Lors d'une **absence**, signalez là nous, cela nous évite de nous inquiéter et même d'entamer des procédures de noblages internes.

Un plus grand respect, du moins propreté, est exigé pour les boites, celles-ci doivent être mieux respectées afin que toute personne la consultant voie les informations essentielles dont celle-ci parle, merci de votre compréhension.

N'hésitez pas à parler sans restriction dans les **boites dial** du jour.

Les meilleurs dans le classement de notre tribu :

Les **5 meilleurs joueurs de la tribu** en termes de **rang** sont actuellement :

1. **alex-shade** avec **21 villages** et **108 294 Points**. ***RANG 73***
2. **Sibara** avec **18 villages** et **88 444 Points**.

3. **nicoco89** avec 15 villages et 84 567 Points.

4. **Ivanohé** avec 21 villages et 72 544 Points.

5. **AngeDeLaMort11** avec 16 villages et 65 111 Points.

Félicitations à vous, vous creusez un énorme écart avec la moyenne de points étant de **21 065 Points**. L'évolution venant de vous est toujours très significative, continuez-ainsi, et ceux qui n'y figurent pas, du moins proche de cette moyenne, redoublez d'efforts encore et encore. Si vous avez besoin d'aide, nous sommes là, **une famille**.

Cette 7^e édition est finie, n'hésitez pas à me donner vos avis, et suggestions par rapport à ce que vous voudriez voir apparaître dans le journal, je suis tout ouïe à intégrer des nouveautés ! Merci de votre lecture !

Kelenori

(Une carte se trouve juste après, avec seulement la représentation de notre tribu parmi les autres joueurs en excluant les villages barbares)

http://static.tw2-tools.com/map_fr_fr6_1a9fc42ff1189afe6cc72ef748f098e9_14344464769466.png

