

Pavillon noir est adapté au Roll 20 avec un principe de type D&D (score a réalisé > limite) basé sur une aventure pirate.

### **Fiche de personnage :**

La représentation du personnage est complètement libre, cependant le jeu est conçu pour être fun mais réaliste, les actions doivent donc être faites en cohérence avec la dénomination du personnage.

- Joueur / Nom du personnage :
- Race :
- Profession :
- Poste à bord :
- Origine sociale :
- Métier :
- Taille / poids :

Niveau maximal 20, les niveaux se passent aux paliers suivants :

1. 100
2. 200
3. 300
4. 400
5. 500
6. 1000
7. 1500
8. 2000
9. 2500
10. 3000
11. 4250
12. 5500
13. 6750
14. 8000
15. 10000
16. 12000
17. 14000
18. 16000
19. 18000
20. 20000
21. 35000
22. 50000
23. 65000
24. 80000
25. 100000