

LES SMARTPHONES



	<p>IBM Simon - 1994</p> <p>Carnet d'adresse - Agenda avec gestion des rendez-vous – Calculatrice - Horloge mondiale - Application de prise de notes standards ou manuscrites – Clavier prédictif utilisable avec un stylet.</p>
 	<p>Nokia 9300 – 2005</p> <p>Bluetooth – I.R – Opera (navigateur Web) – Mail – SMS/MMS – Suite bureautique – lecteur multimédia (audio, vidéos, photos). (Pas d'APN)</p> <p>Symbian OS</p>
	<p>Sagem WA 3050 – 2001</p> <p>Windows CE</p> <p>Suite Pocket Office – I.E – lecteur multimédia MP3</p> <p>16 Mo de mémoire – 1000€</p>
	<p>BlackBerry Quark - 2003</p> <p>USB – SMS – 16Mo – Écran « large »</p>
	<p>iPhone 1 – 2007</p> <p>100 % Tactile</p>
	<p>HTC HD7 – 2010</p> <p>OS Windows Phone 7</p>
	<p>HTC Nexus One – 2010</p> <p>OS Android</p>

Les constructeurs et les systèmes : ne pas confondre

Il ne faut pas confondre système d'exploitation et constructeurs de smartphone. Hormis Apple et son iPhone, les constructeurs sont distincts et proposent des téléphones avec différents systèmes.

Par exemple il est possible d'acheter un appareil Nokia avec un système WindowsPhone, Android ou BlackBerryOS.

Il est à noter que les développeurs de système et les constructeurs signent souvent des contrats d'exclusivité, ou exclusif de fait (par des opérations de rachat / acquisition d'entreprise, ex : Nokia et Microsoft.). Dans la réalité le seul Nokia sous Android n'est plus commercialisé depuis l'été 2014 et aucun autre smartphone sous Android ne sortira des usines Nokia la firme ayant été rachetée par Microsoft qui préfère bien entendu développer des téléphones avec WindowsPhone : Les Nokia Lumia.

Les caractéristiques générales et différences notables

A chaque système de smartphones correspond un écosystème. C'est à dire que le système et les applications sont liés à un environnement web plus général.

Si vous décidez d'acheter un smartphone Android, vous utiliserez essentiellement un environnement Google (compte Google, Gmail, Google agenda, Picasa/Google Photo, Chrome, Google + ...), si vous achetez un iPhone vous devrez utiliser un environnement Apple (iTunes, Safari ...).

L'écosystème des smartphones ne se cantonne pas aux logiciels et applications web, il peut aussi s'agir d'appareil tiers connectable aux smartphones. C'est notamment le cas des iPad, du ChromeBook (ordinateur portable Google) ou BlackBerry Playbook.

C'est le point le plus important à prendre en considération lorsqu'on souhaite acquérir un smartphone.

Il est important de noter que les appareils Apple sont les plus restrictifs et fermés du marché en terme de connectivité et d'interopérabilité : pas de connectique, chargeur de batterie spécifique à chaque version d'appareil ...

Lorsqu'on reste à l'intérieur de l'écosystème des smartphones l'usage des applications est assez simple, les différents appareils sont reconnus d'emblée et se synchronisent facilement.

Les applications

Les applications installables dans les smartphones sont téléchargeables à partir de site web appelé « store ».

Les applications peuvent être gratuites ou non.

Elles ne sont pas interopérables.

BlackBerry

<http://appworld.blackberry.com/webstore/?%3fcountrycode=PK&lang=en>

WindowsPhone

<http://www.windowsphone.com/fr-FR/store>

Android

https://play.google.com/store/apps?hl=fr_FR

Apple

<https://itunes.apple.com/fr/app/apple-store/id375380948?mt=8>

Test Lumia Phone / Windows Phone

<http://www.trylumiaphone.com/#fr-FR>