

Épiques. /// Signification de (80 / 3) : 80 = % Dégâts. / 3 = Nombre d'éléments. // 1 Relique + 1 Épique peuvent êtres portées.						
Nom de l'item.	Abrégé.	Points Principaux.	Autres Points.	% Dégâts.	Type.	LVL.
Dora Lagoole. (Bleu = Normal.)	DL.	1 PA / 1 PO.	30 INI. // 50 RES : F E T.	80 / 3.	Casque.	175.
Bottes Indestructibles.	BI.	1 PM. / 1 PM.	42 TAC. // 40 RES.	60 / 2.	Bottes.	169.
L'Orture. (Rouge = Nouveaux Points.)	LO.	1 PO.	40 INI. // 40 RES.	60 / 3.	Ceinture.	160.
Capuche de Victus.	CV.	1 PA / 1 PM.	50 ESQ.	62 / 3.	Cape.	160.
Kimono du Srameureux.	KS.	1 PA.	50 TAC.	75 / 3.	Plastron.	155.
Wo-bottées.	WB.	1 PA / 1 PM.	50 ESQ.	55 / 3.	Bottes.	150.
Couwonne du Wa Wabbit.	CWW.	1 PA / 1 PO.	40 TAC.	70 / 3.	Casque.	150.
Épaulettes Génétiquement Modifiée.	EGM.	1 PA.	23 INI.	65 / 3.	Épaulettes.	145.
Chode Foullule Lenald.	CFL.	1 PA.	40 TAC.	55 / 3.	Ceinture.	135.
Amulette Amewtte.	AA.	1 PA / 1 PO / 1 CT.	25 RES.	45 / 3.	Amulette.	130.
Bagus Shushu.	BS.	1 PA.	10 RES.	20 / 3.	Anneau.	125.
Saint Turastil.	ST.	1 PM.	29 ESQ.	35 / 3.	Ceinture.	100.
Protection du Divin Orrok.	PDO.	1 PA.	25 INI.	40 / 2.	Plastron.	85.
Piquants du Guerrier Trool.	PGT.	1 PA.	15 ESQ.	30 / 3.	Épaulettes.	80.
Cape en série limitée.	CSL.	1 PA / 1 CT.	30 TAC.	30 / 2.	Cape.	80.
Heaume de Soudeur.	HS.	1 PA.	16 ESQ.	40 / 3.	Casque.	78.
Claymus Shuhsu.	CS.	1 PA / 1 PM.	30 INI / 39 HEAL.	110 / 3.	Arme Deux Mains.	150.
Cartes d'Hush.	CH.	1 PA / 1 PM.	25 ESQ / 15 INI.	45 / 3.	Arme One Main.	100.
Rapière Viktorieuse.	RV.	1 PA.	25 TAC / 10 INI.	70 / 2.	Arme One Main.	85.
Bouclier Durable.	BD.	1 PM.	40 RES.	0 (Bouclier.)	Arme Two Main.	173.
Dague de Vizion.	DV.	1 PM.	25 ESQ.	50 / 3.	Arme Two Main.	140.

<b>Reliques.</b>						
<b>Nom de l'item.</b>	<b>Abrégé.</b>	<b>Principal.</b>	<b>Autres.</b>	<b>% Dégâts.</b>	<b>Type.</b>	
Dora N.I.O.	DNIO.	<b>1 PA / 1 PO.</b>	43 ESQ / 21 INI.	130 / 3.	Casque.	<b>175.</b>
Caphasard.	CAP.	<b>1 PA / 1 PA.</b>	40 TAC.	75 / 3.	Cape.	<b>170.</b>
Porte-Clef doré.	PCD.	<b>1 PM / 1 PO.</b>	10 RES / 3 CC.	70 / 3.	Anneau.	<b>165.</b>
Talisman de Mihmol.	TM.	<b>1 PA / 1 PO.</b>	50 INI / 30 DCC.	140 / 3.	Amulette.	<b>160.</b>
Mangelâme.	MGL.	<b>1 PA / 1 PM.</b>	30 INI / 30 DCC.	100 / 3.	Plastron.	<b>160.</b>
Épaulettes du Dark Vlad.	EDV.	<b>1 PA.</b>	25 INI / 30 SASA.	100 / 3.	Épaulettes.	<b>150.</b>
Ortiz.	ORT.	<b>1 PA.</b>	30 INI / 7 CC. / 30 DCC.	150 / 3.	Cape.	<b>140.</b>
Bottes Harry.	BH.	<b>1 PA / 1 PM.</b>	45 ESQ / 20 INI / 25 DDD.	75 / 3.	Bottes.	<b>140.</b>
Puissante Ceinture Fulgurante.	PCF.	<b>1 PA / 1 CT.</b>	20 INI / 30 PP / 7 CC.	60 / 3.	Ceinture.	<b>125.</b>
Solomonk.	SOLO.	<b>1 PA / 1 PO.</b>	30 INI / 20 ESQ. / 25 DDD.	70 / 3.	Casque.	<b>120.</b>
Amulette du Glourséleste.	AG.	<b>1 PA / 1 PO.</b>	24 ESQ / 12 INI. / 20 SOIN.	100 / 3.	Amulette.	<b>110.</b>
Armure du Disciple d'Otomai.	ADO.	<b>1 PM.</b>	40 ESQ / 25 INI / 40 RES.	100 / 3.	Plastron.	<b>100.</b>
Bottes Anti-UC.	BAUC.	<b>1 PA.</b>	30 INI / 30 RES / 20 DCC.	50 / 3.	Bottes.	<b>80.</b>
Gelano.	GEL.	<b>1 PA.</b>	3 CC / 75 PDV.	35 / 3.	Anneau.	<b>70.</b>
Aiguille d'Outre-Temps.	AOT.	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>	60 ESQ / 60 DCC / 60 DAD	<b>180 / 2.</b>	Arme One Main.	<b>174.</b>
Bouclier d'Asse.	BA.	<b>1 PO.</b>	15 INI / 19 PAR / 50 RES.	<b>0 (Bouclier.)</b>	Arme Two Main.	<b>145.</b>
<b>Combinaisons : Relique-Épique. / Calcul de probabilité du nombre de combinaison possible.</b>						
<b>Nom des items.</b>		<b>Points 1<sup>er</sup> item.</b>	<b>Points second item.</b>	<b>Dégâts.</b>	<b>Type.</b>	
DL + CAP.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Casque. + Cape.	
DL + PCD.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Casque. + Anneau.	
DL + TM.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Casque. + Amulette.	
DL + MGL.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Casque. + Plastron.	
DL + EDV.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Épaulettes.	

DL + ORT.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Cape.	
DL + BH.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Casque. + Bottes.	
DL + PCF.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Casque. + Ceinture.	
DL + AG.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Casque. + Amulette.	
DL + ADO.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PM.</b>		Casque. + Plastron.	
DL + BAUC.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Bottes.	
DL + GEL.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Anneau.	
DL + AOT.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Casque. + Arme One Main.	
DL + BA.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PO.</b>		Casque. + Arme Two Main.	
BI + DNIO.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Bottes. + Casque.	
BI + CAP.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Bottes. + Cape.	
BI + PCD.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Bottes. + Anneau.	
BI + TM.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Bottes. + Amulette.	
BI + MGL.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Bottes. + Plastron.	
BI + EDV.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Bottes.+ Épaulettes.	
BI + ORT.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Bottes. + Cape.	
BI + PCF.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Bottes. + Ceinture.	
BI + SOLO.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Bottes. + Casque.	
BI + AG.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Bottes. + Amulette.	
BI + ADO.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PM.</b>		Bottes. + Plastron.	
BI + GEL.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Bottes. + Anneau.	
BI + AOT.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Bottes. + Arme One Main.	

BI + BA.		<b>1 PM. / 1 PM.</b>	<b>1 PO.</b>		Bottes. + Arme Two Main.	
LO + DNIO.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Casque.	
LO + CAP.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Ceinture. + Cape.	
LO + PCD.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Ceinture. + Anneau.	
LO + TM.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Amulette.	
LO + MGL.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Ceinture. + Plastron.	
LO + EDV.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture.+ Épaulettes.	
LO + ORT.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture. + Cape.	
LO + BH.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Ceinture. + Bottes.	
LO + SOLO.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Casque.	
LO + AG.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Amulette.	
LO + ADO.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PM.</b>		Ceinture. + Plastron.	
LO + BAUC.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture. + Bottes.	
LO + GEL.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture. + Anneau.	
LO + AOT.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Ceinture. + Arme One Main.	
LO + BA.		<b>1 PO.</b>	<b>1 PO.</b>		Ceinture. + Arme Two Main.	
CV + DNIO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Cape. + Casque.	
CV + PCD		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Cape. + Anneau.	
CV + TM		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Cape. + Amulette.	
CV + MGL.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Cape. + Plastron.	
CV + EDV.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Cape.+ Épaulettes.	
CV + BH.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Cape. + Bottes.	
CV + PCF.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Cape. + Ceinture.	

CV + SOLO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Cape. + Casque.	
CV + AG.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Cape. + Amulette.	
CV + ADO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PM.</b>		Cape. + Plastron.	
CV + BAUC.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Cape. + Bottes.	
CV + GEL.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Cape. + Anneau.	
CV + AOT.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Cape. + Arme One Main.	
CV + BA.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PO.</b>		Cape. + Arme Two Main.	
KS + DNIO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Plastron. + Casque.	
KS + CAP.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Plastron. + Cape.	
KS + PCD.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Plastron. + Anneau.	
KS + TM.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Plastron. + Amulette.	
KS + EDV.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Plastron.+ Épaulettes.	
KS + ORT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Plastron. + Cape.	
KS + BH.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Plastron. + Bottes.	
KS + PCF.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Plastron. + Ceinture.	
KS + SOLO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Plastron. + Casque.	
KS + AG.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Plastron. + Amulette.	
KS + BAUC.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Plastron. + Bottes.	
KS + GEL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Plastron. + Anneau.	
KS + AOT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Plastron. + Arme One Main.	
KS + BA.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PO.</b>		Plastron. + Arme Two Main.	
WB + DNIO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Bottes. + Casque.	

WB + CAP.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Bottes. + Cape.	
WB + PCD.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Bottes. + Anneau.	
WB + TM.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Bottes. + Amulette.	
WB + MGL.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Bottes. + Plastron.	
WB + EDV.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Bottes.+ Épaulettes.	
WB + ORT.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Bottes. + Cape.	
WB + PCF.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Bottes. + Ceinture.	
WB + SOLO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Bottes. + Casque.	
WB + AG.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Bottes. + Amulette.	
WB + ADO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PM.</b>		Bottes. + Plastron.	
WB + GEL.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Bottes. + Anneau.	
WB + AOT.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Bottes. + Arme One Main.	
WB + BA.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PO.</b>		Bottes. + Arme Two Main.	
CWW + CAP.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Casque. + Cape.	
CWW + PCD.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Casque. + Anneau.	
CWW + TM.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Casque. + Amulette.	
CWW + MGL.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Casque. + Plastron.	
CWW + EDV.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque.+ Épaulettes.	
CWW + ORT.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Cape.	
CWW + BH.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Casque. + Bottes.	
CWW + PCF.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Casque. + Ceinture.	
CWW + AG.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Casque. + Amulette.	
CWW + ADO.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PM.</b>		Casque. + Plastron.	
CWW + BAUC.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Bottes.	

CWW + GEL.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Anneau.	
CWW + AOT.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Casque. + Arme One Main.	
CWW + BA.		<b>1 PA / 1 PO.</b>	<b>1 PO.</b>		Casque. + Arme Two Main.	
EGM + DNIO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Casque.	
EGM + CAP.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Épaulettes. + Cape.	
EGM + PCD.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Anneau.	
EGM + TM.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Amulette.	
EGM + MGL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Épaulettes. + Plastron.	
EGM + ORT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Épaulettes. + Cape.	
EGM + BH.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Épaulettes. + Bottes.	
EGM + PCF.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Épaulettes. + Ceinture.	
EGM + SOLO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Casque.	
EGM + AG.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Amulette.	
EGM + ADO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM.</b>		Épaulettes. + Plastron.	
EGM + BAUC.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Épaulettes. + Bottes.	
EGM + GEL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Épaulettes. + Anneau.	
EGM + AOT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Épaulettes. + Arme One Main.	
EGM + BA		<b>1 PA.</b>	<b>1 PO.</b>		Épaulettes. + Arme Two Main.	
CFL + DNIO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Casque.	
CFL + CAP.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Ceinture. + Cape.	
CFL + PCD.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Ceinture. + Anneau.	
CFL + TM.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Amulette.	

CFL + MGL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Ceinture. + Plastron.	
CFL + EDV.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture.+ Épaulettes.	
CFL + ORT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture. + Cape.	
CFL + BH.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Ceinture. + Bottes.	
CFL + SOLO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Casque.	
CFL + AG.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Amulette.	
CFL + ADO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM.</b>		Ceinture. + Plastron.	
CFL + BAUC.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture. + Bottes.	
CFL + GEL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture. + Anneau.	
CFL + AOT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Ceinture. + Arme One Main.	
CFL + BA.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PO.</b>		Ceinture. + Arme Two Main.	
AA + DNIO.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Amulette. + Casque.	
AA + CAP.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Amulette. + Cape.	
AA + PCD.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Amulette. + Anneau.	
AA + MGL.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Amulette. + Plastron.	
AA + EDV.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA.</b>		Amulette.+ Épaulettes.	
AA + ORT.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA.</b>		Amulette. + Cape.	
AA + BH.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Amulette. + Bottes.	
AA + PCF.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Amulette. + Ceinture.	
AA + SOLO.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Amulette. + Casque.	
AA + ADO.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PM.</b>		Amulette. + Plastron.	
AA + BAUC.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA.</b>		Amulette. + Bottes.	
AA + GEL.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA.</b>		Amulette. + Anneau.	

AA + AOT.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Amulette. + Arme One Main.	
AA + BA.		<b>1 PA / 1 PO / 1 CT.</b>	<b>1 PO.</b>		Amulette. + Arme Two Main.	
BS + DNIO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Anneau. + Casque.	
BS + CAP.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Anneau. + Cape.	
BS + TM.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Anneau. + Amulette.	
BS + MGL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Anneau. + Plastron.	
BS + EDV.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Anneau.+ Épaulettes.	
BS + ORT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Anneau. + Cape.	
BS + BH.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Anneau. + Bottes.	
BS + PCF.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Anneau. + Ceinture.	
BS + SOLO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Anneau. + Casque.	
BS + AG.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Anneau. + Amulette.	
BS + ADO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM.</b>		Anneau. + Plastron.	
BS + BAUC.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Anneau. + Bottes.	
BS + AOT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Anneau. + Arme One Main.	
BS + BA.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PO.</b>		Anneau. + Arme Two Main.	
ST + DNIO.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Casque.	
ST + CAP.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Ceinture. + Cape.	
ST + PCD.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Ceinture. + Anneau.	
ST + TM.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Amulette.	
ST + MGL.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Ceinture. + Plastron.	
ST + EDV.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture.+ Épaulettes.	

ST + ORT.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture. + Cape.	
ST + BH.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Ceinture. + Bottes.	
ST + SOLO.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Casque.	
ST + AG.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Ceinture. + Amulette.	
ST + ADO.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PM.</b>		Ceinture. + Plastron.	
ST + BAUC.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture. + Bottes.	
ST + GEL.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Ceinture.	
ST + AOT.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Ceinture. + Arme One Main.	
ST + BA.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PO.</b>		Ceinture. + Arme Two Main.	
PDO + DNIO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Plastron. + Casque.	
PDO + CAP.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Plastron. + Cape.	
PDO + PCD.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Plastron. + Anneau.	
PDO + TM.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Plastron. + Amulette.	
PDO + EDV.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Plastron. + Épaulettes.	
PDO + ORT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Plastron. + Cape.	
PDO + BH.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Plastron. + Bottes.	
PDO + PCF.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Plastron. + Ceinture.	
PDO + SOLO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Plastron. + Casque.	
PDO + AG.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Plastron. + Amulette.	
PDO + BAUC.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Plastron. + Bottes.	
PDO + GEL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Plastron. + Anneau.	
PDO + AOT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Plastron. + Arme One Main.	

PDO + BA.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PO.</b>		Plastron. + Arme Two Main.
PGT + DNIO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Casque.
PGT + CAP.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Épaulettes. + Cape.
PGT + PCD.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Anneau.
PGT + TM.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Amulette.
PGT + MGL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Épaulettes. + Plastron.
PGT + ORT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Épaulettes. + Cape.
PGT + BH.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Épaulettes. + Bottes.
PGT + PCF.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Épaulettes. + Ceinture.
PGT + SOLO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Casque.
PGT + AG.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Épaulettes. + Amulette.
PGT + ADO		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM.</b>		Épaulettes. + Plastron.
PGT + BAUC.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Épaulettes. + Bottes.
PGT + GEL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Épaulettes. + Anneau.
PGT + AOT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Épaulettes. + Arme One Main.
PGT + BA.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PO.</b>		Épaulettes. + Arme Two Main.
CSL + DNIO.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Cape. + Casque.
CSL + PCD.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Cape. + Anneau.
CSL + TM.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Cape. + Amulette.
CSL + MGL.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Cape. + Plastron.
CSL + EDV.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA.</b>		Cape.+ Épaulettes.
CSL + BH.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Cape. + Bottes.
CSL + PCF.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Cape. + Ceinture.

CSL + SOLO.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Cape. + Casque.	
CSL + AG.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Cape. + Amulette.	
CSL + ADO.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PM.</b>		Cape. + Plastron.	
CSL + BAUC.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA.</b>		Cape. + Bottes.	
CSL + GEL.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA.</b>		Cape. + Anneau.	
CSL + AOT.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Cape. + Arme One Main.	
CSL + BA.		<b>1 PA / 1 CT.</b>	<b>1 PO.</b>		Cape. + Arme Two Main.	
HS + CAP.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Casque. + Cape.	
HS + PCD.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Casque. + Anneau.	
HS + TM.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Casque. + Amulette.	
HS + MGL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Casque. + Plastron.	
HS + EDV.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque.+ Épaulettes.	
HS + ORT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Cape.	
HS + BH.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Casque. + Bottes.	
HS + PCF.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Casque. + Ceinture.	
HS + AG.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Casque. + Amulette.	
HS + ADO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM.</b>		Casque. + Plastron.	
HS + BAUC.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Bottes.	
HS + GEL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Casque. + Anneau.	
HS + AOT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Casque. + Arme One Main.	
HS + BA.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PO.</b>		Casque. + Arme Two Main.	
CS + DNIO.			<b>1 PA / 1 PO.</b>			

		<b>1 PA / 1 PM.</b>			Arme Deux Mains. + Casque.	
CS + CAP.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Arme Deux Mains. + Cape.	
CS + PCD.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Arme Deux Mains. + Anneau.	
CS + TM.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Deux Mains. + Amulette.	
CS + MGL.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme Deux Mains. + Plastron.	
CS + EDV.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Deux Mains. + Épaulettes.	
CS + ORT.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Deux Mains. + Cape.	
CS + BH.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme Deux Mains. + Bottes.	
CS + PCF.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Arme Deux Mains. + Ceinture.	
CS + SOLO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Deux Mains. + Casque.	
CS + AG.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Deux Mains. + Amulette.	
CS + ADO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PM.</b>		Arme Deux Mains. + Plastron.	
CS + BAUC.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Deux Mains. + Bottes.	
CS + GEL.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Deux Mains. + Anneau.	
CH + DNIO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Casque.	

CH + CAP.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Arme One Main. + Cape.	
CH + PCD.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Anneau.	
CH + TM.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Amulette.	
CH + MGL.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme One Main. + Plastron.	
CH + EDV.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme One Main. + Épaulettes.	
CH + ORT.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme One Main. + Cape.	
CH + BH.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme One Main. + Bottes.	
CH + PCF.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Arme One Main. + Ceinture.	
CH + SOLO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Casque.	
CH + AG.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Amulette.	
CH + ADO.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PM.</b>		Arme One Main. + Plastron.	
CH + BAUC.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme One Main. + Bottes.	
CH + GEL.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme One Main. + Anneau.	
CH + BA.		<b>1 PA / 1 PM.</b>	<b>1 PO.</b>		Arme One Main.	
RV + DNIO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Casque.	

RV + CAP.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Arme One Main. + Cape.	
RV + PCD.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Anneau.	
RV + TM.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Amulette.	
RV + MGL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme One Main. + Plastron.	
RV + EDV.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme One Main. + Épaulettes.	
RV + ORT.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme One Main. + Cape.	
RV + BH.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme One Main. + Bottes.	
RV + PCF.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Arme One Main. + Ceinture.	
RV + SOLO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Casque.	
RV + AG.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme One Main. + Amulette.	
RV + ADO.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PM.</b>		Arme One Main. + Plastron.	
RV + BAUC.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme One Main. + Bottes.	
RV + GEL.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme One Main. + Anneau.	
RV + BA.		<b>1 PA.</b>	<b>1 PO.</b>		Arme One Main.	
BD + DNIO.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Casque.	

BD + CAP.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Arme Two Main. + Cape.	
BD + PCD.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Anneau.	
BD + TM.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Amulette.	
BD + MGL.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme Two Main. + Plastron.	
BD + EDV.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Two Main. + Épaulettes.	
BD + ORT.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Two Main. + Cape.	
BD + BH.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme Two Main. + Bottes.	
BD + PCF.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Arme Two Main. + Ceinture.	
BD + SOLO.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Casque.	
BD + AG.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Amulette.	
BD + ADO.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PM.</b>		Arme Two Main. + Plastron.	
BD + BAUC.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Two Main. + Bottes.	
BD + GEL.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Two Main. + Anneau.	
BD + AOT.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Arme Two Main.	
DV + DNIO.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Casque.	

DV + CAP.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PA.</b>		Arme Two Main. + Cape.	
DV + PCD.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PM / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Anneau.	
DV + TM.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Amulette.	
DV + MGL.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme Two Main. + Plastron.	
DV + EDV.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Two Main. + Épaulettes.	
DV + ORT.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Two Main. + Cape.	
DV + BH.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PM.</b>		Arme Two Main. + Bottes.	
DV + PCF.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 CT.</b>		Arme Two Main. + Ceinture.	
DV + SOLO.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Casque.	
DV + AG.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA / 1 PO.</b>		Arme Two Main. + Amulette.	
DV + ADO.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PM.</b>		Arme Two Main. + Plastron.	
DV + BAUC.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Two Main. + Bottes.	
DV + GEL.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA.</b>		Arme Two Main. + Anneau.	
DV + AOT.		<b>1 PM.</b>	<b>1 PA // 2 PA-Alliés.</b>		Arme Two Main.	

