

Du Moulin de Pomper à la Pointe d'Arradon



Une randonnée proposée par mikelitos

Une randonnée très agréable de l'ancien moulin de Pomper, aujourd'hui transformé en brocante, à la pointe d'Arradon. Le cheminement se fait au départ le long de la côte du Golfe du Morbihan et au retour par la campagne. Découverte du village du Moustoir avec ses vieilles longères.



Durée :	4h00	Difficulté :	Facile
Distance :	13.49km	Retour point de départ :	Oui
Dénivelé positif :	68m	Moyen de locomotion :	A pied
Dénivelé négatif :	60m	Pays :	France
Point haut :	25m	Commune :	Arradon (56610)
Point bas :	0m		

Description

Se garer le long de la route en face du moulin de Pomper (antiquités).

Prendre le sentier côtier direction Port Blanc-Pointe d'Arradon.

Passer devant la maison ostréicole et suivre le GR 34, Tour du Golfe, par la plage. Suivre la côte.

Remonter à gauche, direction Le Gravellic, puis prendre la route du Gravellic à droite. Descendre le chemin à droite qui offre une belle vue sur la pointe d'Arradon.

Passer sur la digue du Moulin à Marée (1) et continuer sur le GR.

Une fois à la route (2), prendre à droite, direction Pointe d'Arradon et passer devant la base nautique. Faire le tour de la Pointe et arriver le long du restaurant Les Vénètes. Remonter jusqu'à la base nautique et reprendre le GR 34 en face. Descendre le parking et prendre à droite (3) vers le Manoir de Kerrat. A la patte d'oie, prendre à gauche.

Longer la mer jusqu'à la Tour Saint Vincent et prendre la rue de la Tour Saint Vincent, à gauche à 180° (4). Aller tout droit et au croisement en T (5), prendre à gauche. 100m plus loin (6), tourner à droite, direction Rosclédan (Chemin de Kerverho). Prendre à gauche en face du n°6. Puis 1ère à droite. A l'intersection après le lac à main gauche (7), prendre à gauche, face au Parc Madame. Direction camping de l'Allée.

Les changements de direction vont se succéder. Après Rosclédan, tourner à gauche (8), puis au niveau de Pen Rabine, à droite (9). Le Camping de l'Allée est sur la droite. Tourner de nouveau à droite devant le Château de Kerran dont on fait le tour.

A la fourche (10), tourner à gauche, puis, à l'intersection suivante (11), tourner à droite vers la Moustoir. Laisser à gauche, la route qui mène au Gréo puis deux autres rues à gauche. A l'intersection suivante en Y (12) prendre à gauche sur le chemin du lavoir.

Passer devant la chapelle Saint Martin et reprendre la rue Saint Martin à gauche (13). Descendre cette rue jusqu'au parking que l'on retrouve avant le Moulin de Pomper.

A proximité

Au départ le Moulin de Pomper.

Moulin à Marée.

Château de Kerran (propriété privée).

La vue sur les îles du golfe (Irus).

Points de passages

Départ : N 47.621371° / O 2.868653° - alt. 10m

1 : **Digue moulin à marée**
N 47.619729° / O 2.833881° - alt. 3m - km 4.7

2 : N 47.618702° / O 2.826059°
alt. 12m - km 5.44

3 : N 47.618853° / O 2.825072°
alt. 11m - km 7.61

4 : **Tour Saint Vincent**
N 47.621247° / O 2.816672° - alt. 1m - km 8.46

5 : N 47.621175° / O 2.821993°
alt. 18m - km 8.88

6 : N 47.620415° / O 2.823088°
alt. 16m - km 9

7 : N 47.623576° / O 2.826532°
alt. 10m - km 9.5

8 : N 47.624312° / O 2.834504°
alt. 21m - km 10.31

9 : N 47.621044° / O 2.838805°
alt. 19m - km 10.8

10 : N 47.624053° / O 2.846005°
alt. 22m - km 11.57

11 : N 47.622548° / O 2.848044°
alt. 22m - km 11.8

12 : N 47.623987° / O 2.857652°
alt. 11m - km 12.6

13 : N 47.623999° / O 2.861047°
alt. 15m - km 12.88

Arrivée : N 47.62168° / O 2.86846° - alt. 9m

Manoir de Kérrat.

Informations pratiques

Aucun équipement particulier.

Certains passages pourront être "délicats" en temps de grande marée et alors le passage par l'intérieur est conseillé.

Donnez-nous votre avis sur : <http://www.visorando.com/randonnee-du-moulin-de-pomper-a-la-pointe-d-arrado/>

Téléchargez l'application Visorando pour suivre cette randonnée



©2015 IGN

Visorando et l'auteur de cette fiche ne pourront pas être tenus responsables en cas d'accident survenu sur ce circuit.