

# FICHE PERSONNAGE

Vitalité

20 HP

Astral

15 PM



Anlyn, La Male Aimée  
Nécromancienne / Elfe

## BIOGRAPHIE

L'ELFE NOIRE **ANLYN** EST UNE **NECROMANCIENNE** PASSIONNE PAR LES MORTS, MAIS REJETEE PAR LES VIVANTS.

**ANLYN** A VECU DANS UN VILLAGE D'HUMAINS OU ELLE A TOUJOURS ETE CONSIDEREE COMME UN **MONSTRE**.

ELLE IGNORE COMMENT ELLE EST ARRIVEE ICI ET QUI SONT SES **PARENTS**, MALGRE TOUT ELLE N'A JAMAIS ENVISAGE DE PARTIR.

LA **COMPAGNIE DES MORTS** LUI A PERMIS D'EVITER LA SOLITUDE ET DE PEUFINER SON ART, CEPENDANT **ANLYN** AIMERAIT ENFIN ETRE APPRECIEE ET AIMEE DES **VIVANTS**.

**PHYSIQUE**

8

**MENTAL**

12

**ADRESSE**

10

**CHARISME**

8

## BONUS COMPETENCES

- ✓ NICTALOPE (PEUT VOIR DANS LA NUIT)
- ✓ RUNEOLGY (ENCHANTEMENT DISPONIBLE)
- ✓ LANGUES DES MONSTRES (COMPREND LES CREATURES QUI PARLENT)

## MALUS COMPETENCES

- MORBIDE (QUEL FEMME REPOUSSANTE !)
- INSOCIABLE (A DU MAL A COMMUNIQUER)
- MEFIANCE (LES PNJS SE MEFIENT D'ELLE)

## COMPETENCES DE COMBAT

- ❖ BOULE D'ENERGIE [Coût: 2PM / Jet Mental / DST] : GENERE UNE BOULE D'ENERGIE ET LA LANCE SUR UN ENNEMI LUI INFLIGEANT DES DEGATS
- ❖ DRAIN DE VIE [Coût: 3PM / Jet Mental / CAC] : DRAINE LA VIE D'UN ENNEMI IMMOBILE AFIN DE RECUPERER DES POINTS DE VIE
- ❖ REANIMATION [Coût: 5PM / Jet Mental / DST] : RAMENE UNE CREATURE A LA VIE AFIN DE LA FAIRE COMBATTRE A SES COTES CEPENDANT CELA NECESSITE UN TEMPS D'INCANTATION