



The
Walking
Games !

Episode
1



Bienvenue dans ce premier numéro de The Walking Games !

Nous allons ici nous attaquer à un géant du jeu vidéo, le bien-nommé Diablo 3 ! (Moi aussi j'ai vu l'image juste au-dessus). Diablo 3 est un Hack'n Slash édité et développé par Blizzard Entertainment (les mecs qui ont fait World of Warcraft), ce qui représente déjà un gage de qualité. Le jeu est sorti en 2012 sur PC, en 2013 sur PS3 et 360 et en 2014 sur PS4 et One. Il n'y a que Blizzard pour sortir le même jeu 3 fois de suite. L'histoire du jeu prend donc place dans un monde déchiré par une guerre entre Anges et Démons, et au milieu les humains qui ne savent pas quoi faire face à cette crise, comme....des humains normaux. Et bien sûr le personnage que nous contrôlons va devoir sauver le monde tout seul. On ne déconne pas avec ça dans les RPG. Analysons donc ce jeu à travers les critères qui seront habituels dans mes tests : Le Gameplay (la base du jeu), l'aventure que le jeu propose et bien sûr une récap' du positif/négatif.

Commençons donc par le gameplay : simple mais efficace. Le but du jeu consiste à détruire des centaines de créatures plus ou moins identifiables, allant de la simple bête sauvage au seigneur démon. Pour ce faire, nous avons le choix parmi 5 classes : moine, sorcier, féticheur, chasseur de démons et barbare. Chaque classe dispose d'avantages et d'inconvénients sauf le barbare qui réussit l'exploit de cumuler tout les défauts. Une sorte de Justin Bieber du Sanctuaire en somme. Notre personnage commence faible mais gagne des capacités au fur et à mesure que l'on tue des monstres. Chaque niveau gagné, pour un maximum de 60, sera donc l'occasion de découvrir de nouvelles capacités puissantes, voir étonnantes. Citons par exemple la pluie de flèche du chasseur de démons ou encore le poing enflammé du moine. Cette progression est étoffée par la découverte d'équipements qui sont les bienvenues pour améliorer notre personnage et lui donner un charisme fou. En bref, on s'amuse, on se défoule et on a une réelle sensation de progression au fil de l'aventure. Que du bon de ce côté. De plus, la disposition de la carte étant aléatoirement faite à chaque nouvelle partie, le jeu dispose d'un potentiel de rejouabilité presque infinie, encore accentué par le multijoueur. On remarquera également une difficulté très personnalisable qui saura s'adapter au joueur occasionnel aussi bien qu'au Chevalier Jedi de la manette (ou du clavier/souris, je ne cherche pas la guerre d'accord ?)

Faisons un tour du côté de cette aventure. Nous sommes donc lancés à travers Sanctuaire à la poursuite des derniers seigneurs démons ayant survécu à Diablo 2. Ben oui fallait bien garder des méchants pour le 3. Sinon le jeu se serait appelé « 3 ». Pas très vendeur. Cette quête épique nous mène donc à travers de nombreuses contrées allant du désert aride aux salles de torture d'un roi dément. Le tout s'accompagne de cinématiques excellentes et de combats de bosses épiques. Et on sera très vite frappé par quelque chose : ce jeu est BEAU, les graphismes sont d'un style simple mais maîtrisés à la perfection et les effets graphiques sont splendides. Nous n'en attendions pas moins de la part des papas de Starcraft ! On peut néanmoins reprocher un scénario plutôt simple, consistant à traquer un boss jusque chez lui tel un psychopathe pour ensuite lui casser les dents et passer au suivant. Cependant, le gameplay est tellement jouissif qu'on ne remarquera pas forcément très vite ce défaut.

En bref :

Points positifs:

- Un gameplay vraiment prenant
- Des classes plutôt variés
- Le niveau des vaches (comprendra qui pourra)
- Un gamedesign très réussi
- Les VF (c'est assez rare pour le préciser)

Défauts :

- Le barbare (la nullité incarnée)
- Un scénario un peu trop linéaire
- L'absence de quêtes secondaires (ça c'est triste)

Diablo 3, qui a été attendu comme l'Antéchrist pendant 10 ans de développement, a donc tout le potentiel nécessaire pour devenir la digne suite du 2 et entrer dans mon Panthéon personnel des meilleurs jeux vidéos. Ce chiffre semble par ailleurs confirmé par les 14.5 millions de joueurs recensés par Blizzard. Un jeu à ne pas rater !

A bientôt pour un prochain numéro de The Walking Games !

