

Découverte de la première steamlight :

Date : 1960.

La chute d'un objet a causé de gros dégât dans un quartier de Moscou. Etrangement des rapports signale que au moment de la chute la gravité s'est suffisamment réduite pour faire flotter les débris.

Au premier abord les autorités on pensé a une arme ennemie mais les unités sur place on signaler le fait qu'il s'agissait d'une météorite d'un mètre de diamètre. Une équipe de scientifique a été envoyé sur place pour vérification. Il s'est avéré que l'objet émettait de force radiation inconnue à ce jour. La matière de l'objet était elle aussi inconnue la météorite était d'une couleur noire très profonde et plus dur que le diamant. Après examination sommaire l'objet a été amené dans un laboratoire de recherche à proximité dans le but de comprendre les évènements gravitationnel qui l'entoure. Malheureusement la matière de la météorite était tellement dure qu'il était impossible d'en prélever un échantillon.

L'ors des recherches il a été démontré que le champ de gravitation s'affaiblissait a certain moment précis de la journée jusqu'à s'annuler complètement en fonction de l'endroit où la météorite se trouvait. Il s'est avéré que la position du soleil avait un effet direct sur le champ gravitationnel de la météorite et que celui-ci était à son plus haut niveau lorsque des radiations solaires précises que l'on nomma miasme se trouvaient au-dessus du laboratoire. Des traces sur la météorite laissait penser qu'elle était passée très près du soleil avant d'arriver sur terre expliquant peut être cette sensibilité.

Plusieurs mois après le début des recherches une sorte de lumière est apparue à l'intérieur de l'objet. La lumière n'était pas plus grosse qu'une luciole et dansait dans la roche comme s'il s'agissait d'eau. Cependant l'apparition de cette lumière provoqua une forte montée en puissance du champ gravitationnel augmentant son diamètre passant de quelque mètre à tout le laboratoire.

Après cet évènement plusieurs personnes ont été surprise à vouloir par tous les moyens un contact physique avec la météorite. Quelques personnes ont été autorisées à toucher l'objet afin de voir ce qui se passerait mais au premier coup d'œil aucune réaction n'était visible. Cependant après quelques jours des comportements étranges chez les personnes ayant été en contact avec la pierre ont été aperçue. Chaque personne ayant touché la météorite se retrouve comme atteint de la rage attaquant chaque personne à sa portée les mettant dans le même état. L'armée a été obligée d'intervenir pour empêcher la contagion.

Tout de suite après ses évènements le laboratoire a été fermé puis la météorite renommée steamlight fut transférer dans un laboratoire de l'armée sous surveillance constante. Désormais chaque personne travaillant sur la steamlight serait sous surveillance armée et obligés de suivre un examen psychologique deux fois par semaine. La steamlight était désormais un projet classée secret défense toute les personnes ayant été de près ou de loin liée à la steamlight était désormais sous silence sous peine d'exécution sommaire.

Exploitation de la première steamlight :

Date : 1984.

C'est durant la guerre froide que le gouvernement U.R.S.S veut tenter une exploitation de la steamlight le but premier étant d'en faire une source d'énergie propre capable de dépasser le nucléaire.

Lors des expériences menées sur la steamlight en laboratoire il a été démontré que celle-ci gagnait en puissance avec le temps jusqu'à un point où elle serait en théorie capable de produire autant d'énergie qu'une centrale nucléaire. Avant que la steamlight atteigne cette puissance il a donc été fait en sorte de recruter de nombreux scientifiques dans le but de trouver un moyen d'utiliser l'énergie qui a été accumulée. Après plusieurs mois de recherche un dispositif permettant de récolter l'énergie de la steamlight puis de la stockée fut créé. Lors des premiers tests des piques d'énergie ont été remarqués mais la capacité de stockage prévue était suffisamment grande pour ne pas avoir à s'inquiéter de ce genre de phénomène. Le problème principal était que les effets de la steamlight sur les être humain aperçu quelque année plus tôt pouvait se propager par l'énergie produite et stockée empêchant l'utilisation du dispositif sans prendre de gros risque m'étant un terme au projet.

Deux ans plus tard le projet fut réactivé dans le but non plus d'en faire une source d'énergie mais d'en faire une arme. Par conséquent le but n'était plus de réduire les effets néfastes de la steamlight mais de les amplifier et de les provoqués à volonté. Durant les recherches de nombreux scientifiques ont trouvé la mort soit par exposition à la steamlight soit par suicide à tel point que le projet eu la réputation d'être maudit.

Après quelque mois un prototype fut créé malheureusement il y eu un accident lors du test provoquant une immense explosion détruisant la moitié de Moscou. Afin de cacher les véritables raisons de l'accident l'état a annoncé l'explosion d'une centrale nucléaire expérimentale. La région a été évacuée et classifiée comme zone sinistrée hautement radioactive. Après enquêtes il s'est avérée que la steamlight avait eu un énorme pique de puissance proportionnel a celui aperçu lors de l'apparition de la lumière laissant croire qu'une seconde était surement apparut au moment du test. Malheureusement la steamlight avait disparu probablement détruite dans le souffle de l'explosion cependant au moment de l'explosion une vague d'énergie a parcourue la terre entière.

1ere invasion :

Date : 1987.

Après l'explosion d'autres changements furent observés tels que une très forte concentration de miasme à l'endroit même de l'explosion. Des personnes capables d'avoir un contrôle sur les différents éléments les entourant apparurent partout dans le monde, on leur donna le nom de mage. Certains d'entre eux furent arrêtés à cause d'un manque de contrôle ou pour mauvaise utilisation de leurs capacités. L'état mis en place un programme permettant à ses individus d'apprendre à gérer leur capacité.

Certain témoignage autour du site de l'explosion font part de l'apparition de formes fantomatiques tels que des silhouettes humaines ou des voix lointaines. A cause du nombre de témoignage une équipe de scientifique a été envoyée afin de vérifier leur véracité. Une fois sur place il a été observé que des formes apparaissaient comme si l'espace se déformait pour former une bulle ressemblant à une silhouette humaine. De temps en temps on pouvait aussi entendre une voix comme si elle résonnait dans l'air. Mais sans qu'elle soit assez claire pour la comprendre. A partir de là des recherches commencèrent afin de trouver l'origine de ce phénomène et l'endroit fut interdit au public. Il fut découvert que les heures d'apparition des silhouettes coïncidaient avec le moment où un flux de miasme important passait sur le site de recherche. Il était évident que les apparitions étaient d'une façon ou d'une autre liée à la steamlight.

Quelque mois après tout contact avec l'équipe de recherche a été interrompu du jour au lendemain. Peu après des attaques furent observées dans toute la région. L'armée locale une fois arrivée sur place fut submergée et anéantie par des créatures inconnues. Les créatures étaient des humanoïdes avec une peau rouge foncée presque noire elles étaient cornues, ailées et possédaient une queue il semblait qu'elles étaient aussi capables de parler. Devant la difficulté à repousser les ennemis la Russie demanda de l'aide à tous les pays disponibles. En deux semaines une gigantesque armée était arrivée sur place avec des soldats d'un grand nombre de pays. Les tensions dues à la précédente guerre étaient toujours ancrées dans les esprits mais il n'était plus l'heure de se battre les uns contre les autres, si ils étaient tous là c'était pour protéger leur monde d'une invasion de créatures.

Une fois sur place le combat s'engagea presque immédiatement. Les créatures étaient si nombreuses et rapides que malgré le nombre de soldats les empêcher d'avancer était quasiment impossible. Une fois que les créatures avaient atteint les soldats ce fut le début d'un véritable carnage. Les créatures ne voulaient pas tomber au sol sans avoir reçu un très grand nombre de coups. Leur couper des membres suffisait à peine à les freiner tandis que de leur côté elles n'avaient aucun problème pour tuer plusieurs soldats d'un coup. Elles se battaient à main nue et déchiraient les corps humains comme si ils s'agissaient de simple feuille de papier. Un revers de leurs mains suffisait à envoyer une dizaine d'homme en l'air. Parfois certaines tombaient au sol immobile puis se remettaient à charger quelque seconde plus tard. Finalement les créatures furent repoussées bien qu'elles étaient puissantes et résistantes les soldats étaient infiniment plus nombreux. Les créatures partirent par un trou gigantesque dans les airs laissant voir comme un autre monde de l'autre côté laissant de nombreux corps derrière elles.

Les conséquences :

Date : 1989.

Après l'invasion il a été évident qu'il était de la plus grande importance de placer des défenses autour du lieu d'apparition du portail. Une muraille a été bâtie tout autour de la zone avec un nombre impressionnant de blindés tels que des chars, des mitrailleuses lourdes le long des murs ainsi que des batteries anti aérienne. La zone à l'intérieur de la muraille avait été creusée ne laissant plus qu'un cratère à l'endroit du portail.

La dernière fois les pays qui ont participé au combat n'avaient pas eu le temps de se préparer à un assaut mais la prochaine fois ce sera différent.

Le début du recrutement des mages commence peu de temps après la première invasion. L'idée est de donner aux mages volontaires une formation leur permettant de contrôler leurs capacités sur le champ de bataille. Cependant étant donné le caractère dangereux de tels individus entraînés au combat chaque mage se verra répertorié et contrôlé. Dans le cas où l'un d'entre eux utiliserait ses capacités sans l'accord de ses supérieurs celui-ci serait soit emprisonné ou exécuté.

Étant donné le fait que une grande partie de la Russie a été évacuée et est devenue un champ de bataille divers pays ont proposé d'accueillir les réfugiés. Cependant beaucoup ont refusé et essaient de franchir les défenses pour récupérer leur bien. Menant à quelque révolte de grande ampleur car beaucoup se sont joints aux réfugiés rendant les émeutes difficiles à repousser.

Avec les émeutes d'autres problèmes arrivèrent ceux des cultes aux créatures de l'autre monde qui ont été identifiées comme étant des démons. Le Vatican décida donc de s'occuper lui-même des cultes cependant ils s'emblaient que ceux-ci sont dirigés par des humains qui ont été possédés par quelque démons qui auraient réussi à passer à sortir du champ de bataille grâce aux soldats et civils sur les champs de batailles. Heureusement les sectes vouant un culte aux démons sont peu nombreuses rendant la tâche relativement facile.

En parallèle le Vatican commence à travailler avec des pays afin de créer des systèmes de défense et des armes suffisamment puissantes pour repousser une éventuelle attaque.

La 2ème invasion :

Date : 1990.

Le 18 Juin 1990 le portail s'ouvrit de nouveau laissant de nombreux démons s'envoler afin de sortir du cratère. La réaction des troupes fut quasiment immédiate toute l'artillerie se mis à tirer ensemble. Les créatures bien que résistante ne contrôlait plus leur trajectoire avec les impacts de balles les faisant soit chuter soit tourner en rond. Les canons anti aérien leurs arrachaient des membres à chaque tir. Une fois au sol les tanks et les mages finissaient le travail. Cependant à cause de leur nombre environ un quart des créatures avaient réussi a passé Mais le reste des défenses arriveraient à gérer un tel nombre. Bien que les défenses fussent efficaces les troupes au sol qui se battaient maintenant au corps à corps tombaient à grande vitesse. Les démons se jetaient sur les tanks entre deux tir et en s'y mettant à plusieurs les fracassaient les uns sur les autres. Cependant les véritables problèmes arrivèrent lorsque certain humain se mirent à s'entretuer certain tank tiraient sur leur alliée et certain mages se mirent à attaquer tout ce qui passaient à côté d'eux. La puissance des mages sous le contrôle des créatures étaient incroyable après un moment certain mages avaient détruit une partie entière de la muraille permettant à quelques démons de passer au travers cependant un tir grouper de tank suffit à les mettre hors d'état de nuire. Finalement l'attaque avait été repoussée et les pertes étaient minimales par rapport à la précédente attaque.

Après le nettoyage du champ de batailles la reconstruction des défenses commença.

La chasse aux démons commence :

Date : 1991.

Après avoir vue de quoi les mages étaient vraiment capables tous les mages sans exceptions furent obligés de se déclarer et d'être suivit de prêt par un agent qui devaient surveiller tous leurs fait et geste. Si un mage n'est pas déclarer il encoure une exécution immédiate et sans sommation.

Pendant ce temps le début des recherches sur les possessions commencent au Vatican.

Plusieurs choses sont découvertes.

- L'exorcisme fonctionne.
- Si un corps a été possédé trop longtemps l'exorcisme n'est plus possible l'âme de la personne n'existant plus le démon s'approprie entièrement le corps.
- Il est possible qu'un démon possède quelqu'un sans être dans notre monde.
- Après un long moment de possession le démon peut se matérialiser dans notre monde en passant par son hôte.
- Il est très difficile de savoir si quelqu'un est possédé avant que celui-ci ne soit complètement corrompu.

En 1993 le nombre de possession et augmente de plus en plus.

Avec l'aide du Vatican en guise d'agence de renseignement et de centre d'entraînement une nouvelle unité spécialisée dans le combat contre les démons voit le jour.

Cette unité est composée avec :

- Un prêtre dont le rôle sera de transmettre les informations, de s'occuper des exorcismes et s'occuper des protections afin d'empêcher les possessions au sein de l'unité.
- Un Mage qui sera la force de frappe majeur en cas de problème il sera chargé d'assurer les arrières de l'unité.
- Avec le mage son surveillant attitré qui suivra ses faits et gestes à distance via un système de surveillance implanté sous cutané.
- Une équipe d'une dizaine de commando qui sera la force de frappe principale de l'unité.

La première mission de l'unité ne tarde pas à arriver, grâce au bon résultat obtenu quelque mois plus tard une dizaine d'unité supplémentaire sont créé. La première unité dirige les dix autres ce qui donne environ 140 soldats formés et habitués à se battre contre les démons. La chasse aux démons commence.

Certain démons ont infiltré les gouvernements d'autres crée des cultes pour crée plus de possédé afin d'amener une armée sans passer par un portail.

Tandis que la chasse aux démons continue certain pays se penche sur l'étude du portail.

Les données sur récupérée grâce à la steamlight et les cadavres de démons seront utilisée.

3ème invasion :

Date : 1998.

De nouvelles armes sont développées en collaboration avec toutes les grandes puissances dans le but d'améliorer les défenses en Russie.

Durant les dernières années les émeutes se sont transformées en attaque terroriste organisée. De plus une organisation attaquant tous les gouvernements a vu le jour sans que personne ne l'ai remarqué. Cependant il s'agit maintenant d'une organisation dangereuse dont le but est inconnu tout comme le fait qu'il est actuellement impossible de savoir qui la dirige. Certain pensent que des démons haut placés dans les gouvernements pourraient avoir les commandes.

En mars 1998 le portail s'ouvrit une nouvelle fois prenant par surprise les soldats sur place qui après huit ans sans activité notable se retrouve en sous nombre. Les démons sont tellement nombreux que du haut du gouffre on ne distingue qu'une masse gigantesque. Cette fois ci à cause du surnombre de l'ennemi et du trop peu de soldat présent un énorme nombre de démons s'échappe du gouffre pour passer par-dessus la muraille. Les pays aux alentours sont tout de suite prévenus du cauchemar qui arrive. Malgré le fait que de nombreux démons ont réussis à passer les armées réussissent avec peine à contenir la menace à l'intérieur du pays. Le maximum de force armées est envoyée sur le terrain ainsi qu'un grand nombre de mage tandis que les unités de combat anti-démons s'infiltrer dans le pays sous les ordres de l'ensemble des nations pour poser une bombe propre dont l'explosion équivaut à une puissante bombe atomique. Il leur faudra une semaine pour atteindre le gouffre et y cacher la bombe tandis qu'il leur faudra trois jours pour quitter la zone de danger puis faire exploser la bombe. L'explosion colossale qui en résultat détruisit le portail et mis sous l'océan la quasi-totalité du pays tuant tout ce qui s'y trouvait. Le reste des démons finit par être éliminer dès le retour des unités anti-démons.

Création du D.I.S.E :

Date : 2000.

Les recherches sur les portails ont finalement aboutie à un générateur de portail. Cependant les gouvernements considèrent qu'il est trop risquer de crée un portail n'importe où et sans surveillance renforcé. En conséquence le générateur est déplacé en Russie dans une nouvelle base de haute sécurité nouveau quartier général des unités de combats anti-démons renommée Division d'intervention spécialisée et d'exploration (D.I.S.E). Le D.I.S.E est une nouvelle agence multi-gouvernementale qui a pour mission de gérer toute les situations impliquant des êtres venant d'autre monde. Avec l'arrivée du portail dimensionnel le second objectif principal est de récupérer tout ce qui peut être utile pour se défendre ou s'armée de manière efficaces. Aucune technologie ramenée de l'autre côté ne doit pouvoir être utilisé par une nation sur une autre. Pour empêcher cela bien que le D.I.S.E soit une agence multi-gouvernementale elle reste cependant parfaitement neutre et n'échange en aucun cas des informations ou armes capables de faire pencher la balance entre deux nations. Dans le cas de diffusion de ressources (technologie, information, armes...) tous les pays devront profiter de ses ressources.

Quelque mois après le début des activités du D.I.S.E un pacte de paix et d'échange est fait avec un autre monde. Contre des ressources le D.I.S.E à accès à des technologies avancées ainsi que des informations sur d'autres mondes. Les technologies obtenues permettent entre autre la création de prothèse robotiques et l'arrivée de la nanotechnologie.

En 2001 le Vatican s'engage de manière plus importante auprès du D.I.S.E leur fournissant des prêtres formé au combat intensifiant en même temps la chasse aux démons. L'organisation compte désormais deux cent équipes d'environ cinq membre tous prêt au combats. De nombreux démons sont retrouvés puis éliminer. Malheureusement il est impossible de tester toute la population rendant quasiment impossible de venir à bout des démons d'autant plus qu'ils possèdent la capacité de passer d'un corps à l'autre par toucher physique.

Quelque temps après découverte d'un nouveau monde incroyablement avancé technologiquement. Un certain nombre de scientifique sont envoyé sur place dans le but d'étudier certaines des technologies utiles avec l'accord du gouvernement étranger. Ainsi le D.I.S.E entre en possession de générateur de portail miniatures, des sphères et d'arme à énergie. Et un an plus tard des steamlights sont aussi acquise cependant elles sont complètement différente de la steamlight noire qui à provoquer les évènements désastreux du passé. Le D.I.S.E ayant appris à maîtriser la puissance des steamlights commence la construction de défense et d'arme énergétique par leur propre moyen. Le D.I.S.E est désormais séparer en trois parties.

La section ARK qui s'occupe de tout ce qui a un rapport avec les autres mondes et le portail.

La section des exorcistes qui s'occupe de chasser et d'éliminer tous les démons sur terre ou sur d'autres mondes.

La section R&D qui s'occupe de toutes les recherches et du développement des technologies.