

Règlement Tournoi Hearthstone (en mode LIBRE) / Bibliothèque de Mouscron le 7/05/2016

A. Informations pratiques :

- a. Date et heure : 7/05/2016 à partir de 8h (l'heure de fin est estimée à 20h+-)
- b. Arrivée autorisée à partir de 8h
- c. Tarif : 3€/participant
- d. Le tournoi se fera dans la grande salle située à côté de la bibliothèque. Des panneaux indiqueront l'accès (accès extérieur).

B. Obligations des participants :

- a. Avoir téléchargé et mis à jour le jeu Hearthstone (le tournoi se fera en mode libre)
- b. Avoir un compte sur <http://eu.battle.net/fr/> et connaître son Battle Tag (ex : nom#1234)
- c. Le paiement des 3 euros valide l'inscription (à payer sur place à la bibliothèque)

C. Matériel :

- a. Apporter un PC portable ou fixe avec tout le matériel nécessaire (écran, clavier, souris) OU une tablette
- b. Un casque/des écouteurs (sinon le joueur devra couper le son)
- c. Une prise multiple
- d. Chaque joueur aura une place dans la salle (qu'il gardera toute la journée). Le joueur aura la possibilité d'y laisser son matériel. Toutefois aucune surveillance ne sera effectuée de notre part : vous serez responsables de vos affaires.

D. Attitude du joueur :

- a. Il est interdit de tenir des propos racistes, injurieux ou de dénigrer les autres participants ou arbitres.
- b. Il est indispensable que chacun fasse preuve d'un minimum de fair-play pendant les épreuves.
- c. Aucun client modifié ne sera accepté (même s'il ne s'agit que de mods graphiques)
- d. Il est interdit d'apporter à un autre joueur des conseils sur la stratégie de jeu lorsque celui-ci est en match.
- e. Toute tentative de triche est synonyme d'expulsion pure et simple du tournoi.

E. Interdictions :

- a. de fumer dans la salle
- b. d'écouter la bande-son des jeux avec des enceintes. Pour la tranquillité de tous, seuls les casques/écouteurs sont autorisés
- c. de tenter de prendre le contrôle via le réseau d'un autre PC ou d'un serveur.
- d. Toute personne surprise à télécharger, sous quelque forme que ce soit, des fichiers illégaux sera expulsée du tournoi.
- e. Pour ne pas surcharger le réseau, nous vous demanderons d'éviter de regarder des vidéos/streams ou de jouer à d'autres jeux qui pourraient ralentir la vitesse de connexion.

F. Déroulement du tournoi : mode libre !

- a. La phase de poule
 - i. Comment sont définies les poules ?

Les poules ont été créées en fonction du moment de votre inscription.

- ii. Fonctionnement d'une poule

Le tournoi commence par une phase qui divise les joueurs en groupes de 4. Comme celle-ci :

Poules	12	Num	Nom	Prénom	Id Battlenet	Nbre V	Sélectionné
	12	Castelain	Alexandre	Alex#1234			
	24	Maerten	Marie	Marie#7894			
	36	Lippens	Kevin	Kevin#4567			
	48	Noppe	Emeline	Emeline#3256			

Ceux-ci devront réaliser 6 matchs au total pour déterminer qui sera sélectionné :

- Les 2 premiers seront qualifiés pour la phase finale.
- Le 3^{ème} sera qualifié pour la phase de rattrapage.
- Le 4^{ème} sera éliminé.

Il est impératif de jouer les 3 manches de chaque match car le classement est effectué en fonction du nombre de manches gagnées et non du nombre de matchs gagnés.

Voici un exemple après les 6 matchs :

	12. Alex#1234	24. Marie#7894	36. Kevin#4567	48. Emeline#3256
12. Alex#1234		3	1	2
24. Marie#7894	0		0	3
36. Kevin#4567	2	3		2
48. Emeline#3256	1	0	1	

Nous nous basons sur le nombre de manches gagnées (dans la colonne Nbre V) pour effectuer le classement :

Poules	12	Num	Nom	Prénom	Id Battlenet	Nbre V	Sélectionné
	12	Castelain	Alexandre	Alex#1234		6	Oui
	24	Maerten	Marie	Marie#7894		3	Rattrapage
	36	Lippens	Kevin	Kevin#4567		7	Oui
	48	Noppe	Emeline	Emeline#3256		2	Non

iii. Comment faire lors d'une égalité ?

Si les deux premiers sont à égalité, cela ne pose pas de problème, ils sont tous les deux qualifiés.

Dans les autres cas, il suffit de regarder qui a battu l'autre lors de leur match joué en poule.

b. La phase de rattrapage

Les rattrapages sont composés des 12 personnes rescapées des poules. Il leur reste une chance de rentrer dans le tournoi final.

Le rattrapage se fait par poules de 3 personnes fonctionnant de la même manière qu'au point a) (càd la phase précédente).

A noter que pour éviter toute égalité gênante, le nombre de manches que vous avez gagnées lors de la phase de poule sera additionné avec le nombre de manches que vous gagnerez lors de la phase de rattrapage.

c. La phase finale

La phase finale se fera en match à élimination directe (mais toujours en 3 manches).

Elle commencera en seizième de finale pour se terminer à la finale. Une petite finale entre le 3^{ème} et le 4^{ème} sera elle aussi organisée.

G. Déroulement d'un match

a. Début du match.

Les matchs se dérouleront 12 par 12 (un match de poule à la fois). Un tableau d'affichage sera présent dans la salle pour que vous puissiez suivre quels matchs ont déjà été joués, lesquels sont en cours et enfin, ceux qui seront prochainement joués.

Lorsque vous voyez que vous allez bientôt devoir jouer un match, rendez-vous près de la table des organisateurs pour identifier votre adversaire.

Une fois chacun à sa place et connecté, vous trouverez votre adversaire dans les liste des joueurs proches en cliquant en bas à gauche sur votre mini avatar.

b. Les matchs, les manches.

Un match est composé de 3 manches.

Une manche correspond à deux decks s'affrontant.

c. Le choix des decks.

Un joueur A peut jouer le deck qu'il désire lors de la première manche du match contre un joueur B. Si le joueur A l'emporte, il doit OBLIGATOIREMENT changer de deck pour la manche suivant tandis que le joueur B aura le choix de changer de deck ou non. Il vous faut donc au minimum 3 decks de héros différents pour participer au tournoi.

d. La fin d'un match.

Un match ne se termine que lorsque les 3 manches auront été jouées.

Une fois le match terminé, il faut que les 2 joueurs se rendent à la table des arbitres pour déclarer le résultat du match. Il est interdit de venir seul pour déclarer le résultat du match.

H. Les lots

Le vainqueur remportera la somme de 40 euros créditée sur son compte.

Le deuxième remportera la somme de 25 euros créditée sur son compte.

Le troisième remportera la somme de 15 euros créditée sur son compte.

Le reste des lots sera réparti de la manière suivante : 10 euros de la 4^{ème} à la 10^{ème} place.

Les lots seront crédités directement sur les comptes des joueurs à la fin du tournoi.

I. Autres activités prévues sur place

Lorsque vous serez en pause (car beaucoup de matchs devront se jouer avant que vous ne puissiez faire le prochain) ou que vous serez éliminés, des jeux de société seront disponibles. Il vous sera également possible de manger et/ou boire sur place (bar et petite restauration disponibles). Il est également possible d'apporter son pique-nique et sa boisson.

ATTENTION !

Toute personne ne respectant pas les règles mentionnées dans ce règlement sera immédiatement exclue de la salle sans remboursement. Nous déclinons également toute responsabilité en cas de vol.

Les joueurs ne pourront utiliser que le compte indiqué lors de l'inscription. Aucun changement n'est autorisé. Il est interdit d'utiliser de programme modifiant la configuration standard du jeu ou d'utiliser de fichier modifié du client (par exemple, les mods, même purement graphiques ou purement audio sont interdits). Tout type d'outil qui affiche les performances du système pendant le jeu (exemple Nvidia SLI Display, Rivatuner Overlays etc) est interdit. Les logiciels de communications sont interdits.