

## Partie 1 : Présentation

-Présentation du parcours de rôliste.

Je suis le plus souvent associé au nom de Drakenos, mais aussi Fomnar ~~pour les plus intimes~~ **[Je me nomme Fomnar, autrefois connu sous le nom de Drakenos]**. Je rp sur WoW depuis maintenant 2 années, c'est court non ? **[Je pratique le rôleplay sur World of Warcraft depuis maintenant 2 ans, ce qui est plutôt court je vous l'accorde –Attention au ton, trop utiliser le ton familier nuit à la qualité de la candidature]**. J'ai commencé le jeu de rôle via un ami qui **me l'a fait connaître**. **[C'est par le biais d'un ami que j'ai découvert l'Univers du Jeu de rôle –Attention à ne pas faire de répétitions-]**, moi un random sur des serveurs privés Wotlk **[J'ai fait mes premiers pas en tant que random sur des serveurs privés WOLTK –Citer des noms pourrait être intéressant, des expériences-]**. J'ai direct adhéré car j'avais déjà un intérêt pour le jeu de rôle sur forum (et sur Habbo mais j'ai pas envie d'en parler...) **[J'ai direct accroché, ayant déjà eu par le passé une expérience JDR sur forum –Pas la peine de parler de « Habbo » si tu ne souhaites pas t'étendre dessus. Certaines personnes peuvent avoir une soudaine envie de creuser l'affaire-]**. Du coup j'ai joué pendant 1 ans et demi sur Lunation où j'ai fait pas mal de rp qui vont des plus nuls au plus géniaux **[Au final, j'ai évolué pendant plus d'un an et demi sur le serveur Lunation où se sont enchaînées des expériences allant du plus pathétique au plus Héroïque –Citer des exemples qui ne te gênent pas trop ajouterait du punch et permettrait à ton lecteur de plus s'identifier à ta candidature. On est tous passé par des hauts et bas. L'essentiel est évidemment de ne pas filer un exemple qui puisse t'auto-flinguer-]**. J'aime tout type de rôleplay en général. **[J'adhère rapidement à tout type de RP]**.

- Présentation de vos compétences antérieures en animation. Si pas de compétences, expliciter pourquoi ce poste vous intéresse.

Sur Lunation j'ai eu un petit post de co-animateur sur une petite guilde de mages **[Un nom ? Mieux vaut faire un texte fleuve plutôt que de citer des exemples précis si tu ne t'en souviens pas avec exactitude]** –**Qui était d'ailleurs ma première guilde !- mais** qui a par la suite disparue à cause de...en fait, **je l'ignore**. Mais sinon pas d'autre gros poste sur l'animation (motivation pour le poste plus bas) **[Je n'ai pas d'autres expériences réelles dans le domaine. Je souhaite en réalité progresser et avancer !]**.

- Présentation de votre "secteur" d'animation (PvE, PvP, Recherche, Bataille au rand, etc) favori / principal.

Je n'ai ~~eu~~ fait du coup **qu'un** peu d'animation PvE/PvP mais surtout du PvE , ~~en~~ En effet j'adore jouer sur les boss **[J'adore jouer avec les Boss]**, les décors et plein d'autres trucs **[Quoi d'autre ?]** qui sont super fun **[amusant –Attention à ne pas utiliser massivement des anglicismes pour une candidature à destination d'un serveur francophone !-]** dans ce type de rôleplay ! Mais je pense pouvoir faire aussi **des événements impliquant de la découverte/exploration, tout comme des batailles au rand** qui je pense sont tout aussi géniaux **[Attention à la surutilisation de superlatifs et d'adjectifs positifs. Tu encenses plus que tu ne te présente, il ne s'agit pas de dire ce que tu aimes, mais ce que tu peux apporter. Quelles sont tes observations ? Qu'est-ce qui te motiverait dans tel type de RP, etc... Il faut présenter le potentiel !]**.

- Présentation d'un projet que vous avez mené, si c'est le cas.

Je n'ai pas "mené" de projet **en tant que tel**, mais j'ai pu venir en aide en tant que co-animateur, **ce** qui était en gros une guilde de mage de pleins d'éléments différents **[« J'ai pu venir en aide dans ma guilde en tant que co-animateur » -Ok, mais en quoi consistait ce rôle selon toi de co-animateur ?-**

~~Mei~~ J'étais un Mage de givre qui invoquait des épées de givre et pouvait se transformer en...non en fait, je ne vais pas dire la suite car c'est humiliant. **[Ne s'agit-il pas plutôt une référence au parcours ? On parle ici des projets et tu parles de ce que tu jouais. On parle donc d'animer une forme de scénario, pas de ton personnage de l'époque, surtout si c'est pour refaire une répétition du « en fait, non, je ne veux pas car c'est chaud d'en parler »]**. Il y avait trois animateurs qui **avaient** des trames différentes chaque soir **[Qui organisaient des trames différentes [...]]**. Mais c'était très ~~fun~~ **marrant [?]** à faire et j'**en** garde quand même un bon souvenir.

- Présentation de vos qualités / défauts qui vous habilitera au poste.

Qualités :

Je suis serviable et adore venir en aide à **qui en a besoin [Qui dans le besoin]**! Juste un merci suffit pour ~~me faire la journée~~ **ensoleillé ma journée**.

**Je suis plutôt patient car je sais que certains débute et comme pour moi avant je pense que la chance est toujours une bonne chose. [Ne jamais dire quelque chose comme ça alors qu'on affirme débiter. => Reformulation exemple: Me considérant toujours comme en phase d'apprentissage, je suis tolérant par rapport aux autres. Considérant qu'il y a toujours quelques choses à apprendre chez autrui –Par exemple-]**

Je suis disponible presque tout le temps quand je ne suis pas en mode étude.

~~Je suis Impartial, je n'ai de toute façon aucun problème avec un membre en particulier car je suis gentil avec tout le monde.~~ **[Affirmer être impartial est risqué, personne n'est impartial].**

Défauts :

Je fais des fautes d'orthographe... Pas beaucoup, mais ~~un peu~~ **tout de même**.

Je suis ~~un peu~~ **susceptible** et je prends donc la plupart du temps des conseils comme des critiques quand ils sont mal formulés.

J'ai tendance à rager pour des truc tout bête mais le plus souvent je garde cette rage pour moi pour ne pas donner une trop mauvaise image.

- Présentation de vos motivations à rejoindre notre équipe d'animation.

J'adore le rp sur Wow , c'est une passion que j'ai découvert et Novalis est le serveur qui ma permit de découvrir le véritable roleplay, je trouve ce serveur génial et pour moi devenir Animateur est un très bon moyens de venir en aide à tout les joueurs et Animateur et de pouvoir m'enrichir dans le domaine du roleplay surtout que c'est un poste que je rêve de faire et j'ai donc voulu faire une candidature. Ma disponibilité fait aussi que je veux en faire profiter pour venir en aide au joueurs le plus possible.

Partie n°2 : Cas pratique

Une dispute rôleplay dégénère en bagarre générale au sein de l'auberge de la zone du moment, celle-ci étant pourvue de garde. Les joueurs sont dans une dynamique bonne enfant et respectueuse les uns des autres.

Que feriez-vous pour animer cet imprévu du Rp ?

Déjà les gardes arrive et empêche toute fuite de l'auberge , ils vont vouloir mettre au sol tout ceux qui continue le combat , ceux qui ne font plus rien peuvent faire un rand de fuite pour partir de l'auberge sans que les gardes ne les prennent en compte , pour ceux qui résiste aux gardes et continue

le combat , ils ne vont plus avoir des coups de bouclier ou des plaquages au sol mais des coups d'épée pouvant causez la mort des joueurs beaucoup trop résistant , les pnj comme le tavernier vont être sous les tables ou derrière le comptoir à attendre que les gardes arrive à tout mettre sous contrôle. Je vais aussi prendre en compte le faite que si un mage utilise une boule de feu ou je ne sais quoi en rapport avec le feu , il y a des bouteilles d'alcool qui peuvent exploser. Si un joueur tente de fuir par la fenêtre encore une fois un rand va être imposé par rapport à la distance du joueur avec la fenêtre et ou est le garde le plus proche ( je parle bien sur de ceux qui tente la fuite même après avoir combattu des gardes ) si un joueur ne peut pas fuir et se retrouve à 1 ou 2 hp , le garde va proposer au joueur de se rendre et de sortir de l'auberge , si le joueur accepte , la fuite est possible , dans le cas contraire il est condamné à mort par les gardes. Bien sur si un joueur blesse un garde ou même tue un des gardes , la fuite est presque impossible car tout les gardes vont vouloir le rendre inconscient pour le mettre en geôle , si il n'y a pas de geôle ou aucun moyen de le mettre en détention , alors la mort va être imposé. Ah et si un joueur propose de l'argent au gardes pour sortir , un rand 1-2 va être fait pour savoir si le garde le laisse sortir ou si il continue le combat. Quand tout le monde sera en dehors de la taverne et/ou mort les gardes vont refuser l'accès à l'auberge pendant un bon moment le temps que les réparations soit terminé.

Voila voila ! C'est ma candidature et non c'est pas un troll ( Pls Arediss pas le fouet ) J'espère que la lecture n'était pas trop..moche ? En tout cas bonne journée/nuit à tout le monde !