

## EXEMPLE D'UNE MISSION QUI NE PRODUIT PAS DE L'OXYGENE

1 -Au départ on vous demande de planter des légumes, il y en a toujours deux de différents. Généralement ils sont au nombre de 10, par exemple... 10 Olympic torch seeds et 10 Torche sportive. Donc au total 20 quelque-soit le nombre de joueur de la navette, je m'explique...

Si un joueur "A" a planté ces 20 légumes, alors les autres joueurs ne pourront plus en planter. Il faudra attendre qu'ils soient mûrs, et c'est à ce moment là que vous pourrez les récolter. Une fois récoltés, il n'y aura plus 20 légumes qui pourront être plantés mais 40. Et ainsi de suite.  
Chaque légume récolté double la mise (10=20) – (20=40) – (40=80) – (80=160) etc...

ATTENTION...

Une fois que vous aurez réalisé la première mission (voir paragraphe 3 plus bas), un troisième légume fera son entrée.



2 - Parallèlement, à chaque fois que vous récoltez ces légumes, tombe, en fonction du nombre de ceux-ci, de l'énergie. Exemple d'ici « Good quality drink » « Usual drink » « Vitamin drink ». Donc plus vous en planterez et récolterez, plus tombera de l'énergie, c'est ce qui permet d'aller très vite dans le jeu, et pour les bonnes navettes de finir seul la compétition.



3 – Ces énergies serviront à accomplir les missions (Un peu comme le centre de recherche) « celles qui donnent des coffres et terminent la mission ». Les missions sont toujours au nombre de trois.

- a) – Réaliser 6800
- b) – Réaliser 21.300
- C) - Réaliser 56.300



#### 4 – TOUT EST UNE QUESTION DE MATHEMATIQUE

Par exemple pour faire 6.800 donc avec 2 légumes différents

Il faudra aller dans le SPACE LAB, et ne pas fabriquer la première munition qui est proposée « Green wreath » mais « Red wreath ». Parce-que le premier vaut 50 alors que le second 110. C'est l'erreur que font beaucoup de gens, et donc vous irez beaucoup plus vite, et en ne perdant pas de légumes pour rien (chaque création rapporte 3 munitions et non 1, voir photo).



Donc pour faire 6.800...

$6.800/3=2.266,66$  on arrondi au chiffre supérieur donc 2.267

2.267 multiplié par 2 puisqu'il y a deux légumes... C'est le nombre qu'il faudra planter et récolter

Vous pourrez remarquer que, avec un minimum de connaissance en mathématiques, l'on sait déjà ce qu'il nous faudra exactement pour terminer la mission. Plutôt que de jouer au hasard et perdre de l'oxygène pour rien , et surtout du temps. Soudainement le jeu devient plus agréable.

#### 5 - UNE FOIS LA MISSION FINIE

Vous avez la possibilité de créer des décorations, de l'engrais pour les plantes qui serviront lors des prochaines missions, ou encore des vitamines pour les animaux. Mais attention, cela demande beaucoup de ressources, aussi il vous faudra encore planter, récolter, réaliser des missions selon ce que vous voudrez créer.

Pour ma part je vous conseillerai des trucs simples, comme fabriquer des pavés qui augmenteront le niveau de confort, et puis de l'engrais ou des vitamines

Tout ceci se trouve dans « Order Center »



**Une bonne navette c'est un bon Commandant, aussi faites-lui confiance plutôt que d'improviser par vous-même, il ne peut que vous faire avancer !**