

Dragons du Cauchemar



Les joueurs combattront **Ysondre** et un des **Dragons du Cauchemar** au sol, tandis qu'un autre sera en vol. Les 4 boss partagent leurs points de vie, et à 70%, l'un s'envole (hormis **Ysondre** qui restera au sol tout au long du combat) et un autre atterrit. Lorsqu'ils atteignent 40%, le **Dragon** s'envole et le premier revient au sol.

Stratégie générale :

-Chaque **Dragon** dispose de 2 techniques qu'ils utiliseront au sol. **Ysondre** sera au sol pendant toute la rencontre, elle sera donc accompagnée d'**Emeriss**, de **Léthon** ou de **Taerar**. La rotation des **Dragons** est choisie aléatoirement chaque semaine et seuls 3 **Dragons** sur les 4 seront actifs.

-Lors du combat, le raid sera séparé en 2 groupes équilibrés, car chaque **Dragon** au sol applique une **Marque** aux joueurs à moins de 45 mètres qui se cumule et finit par étourdir les cibles au bout de 10 cumuls. Il faut donc changer de cible avant d'atteindre cette limite pour ne pas cumuler les **Marques** d'un même **Dragon**.

-Ne vous positionnez pas devant les boss pour ne pas subir de dégâts de leur **Souffle corrompu**.

-**Ysondre** crée périodiquement des **Explosions de cauchemar** qui infligent des dégâts et repoussent. Ces déflagrations font apparaître une **floraison cauchemardesque**. Il est primordial qu'un DPS distance ou un soigneur résistant se tienne dans cette **floraison** pour empêcher des **Horreurs de l'effroi** d'apparaître.

-Tenez-vous loin des **esprits de druides profanés** que crée **Ysondre** pour ne pas être blessé par leur **Éruption souillée**.

Stratégie des tanks :

-Chaque tank devra gérer un **Dragon** à au moins 45 mètres de distance de l'autre. Les **Dragons** ne doivent pas être tankés face au raid à cause du **Souffle corrompu**.

-Rejoignez-vous vers le centre de la salle pour vous échanger les dragons immédiatement après avoir reçu la 7ème charge de la **Marque**.

-Provoquez rapidement les **Horreurs de l'effroi** si elles parviennent à sortir des **floraisons**.

-**Taerar** invoque deux **Ombres** de lui-même dont l'une devra être gérée par le tank d'**Ysondre**.

-Provoquez les **Essences de corruption** lorsqu'**Emeriss** utilise cette capacité au sol.

Stratégie des DPS :

-**Léthon** arrache des fragments d'**âme** au joueurs et les attire vers lui. Priorisez votre DPS sur ces **âmes** sans quoi elles soigneront le boss.

-Tuez rapidement les **Essences de corruption** créées par **Emeriss** et interrompez leur sort **Corruption**.

Stratégie des soigneurs :

-Gardez la cible d'**Infection volatile** en vie lorsqu'**Emeriss** est au sol.

-Dissipez le **Brouillard humide** quand **Taerar** utilise cette technique.