



L'ASSOCIATION TIME FREEZE

PRÉSENTE

CONTES, VENTS ET MARÉES

Dans l'univers fantastique des Chroniques de Mortras
Dans la nuit du 17 au 18 décembre 2016, près d'Angers

SYNOPSIS :

Le Foudroyant fend les flots en direction de l'Île Dorée. Franchissant le fleuve Anlafarre, presque une mer intérieure qui sépare l'Empire de Mortras du Royaume des Souffles, le vaisseau accueille en son sein des diplomates, des dignitaires et des marchands, mais aussi des filous et des mercenaires. Tous ces passagers se sont réunis en terre neutre pour éviter un événement qui concerne toutes les nations : la guerre.

La prise de Nylandre par l'Empereur Ulfric IV n'a guère plu à Guy le Magnifique, le monarque voisin, qui y voit une tentative d'invasion. À bord, Dalamir de Ragonne, son troisième fils, va chercher une solution pacifique au conflit qui s'annonce avec les envoyés de nombreuses organisations réputées. Circonstances exceptionnelles, même Thassilo Henry, capitaine légendaire de l'embarcation, que personne n'aurait jamais vu, est sorti de son anonymat ! Néanmoins, la paix profiterait-elle réellement à tous ? Pourquoi, en ce cas, Camille Monfort, célèbre commerçant en armes, est monté sur le pont ? Pourquoi l'Union Martiale annonce partout qu'elle va gagner beaucoup d'argent ? Pourquoi le Syndicat des Sorciers forme de plus en plus de Magelames, ses célèbres thaumaturges en armure de plates ? Des heures sombres s'annoncent pour l'Empire, mais comme toujours, c'est **VOUS** qui déciderez de son destin ! Guerrier ou émissaire, bandit ou prêtre, **VOUS** avez d'excellentes raisons d'avoir pris les flots, puisse ces derniers ne pas vous engloutir !

INFORMATIONS

PRATIQUES :

Le GN se déroulera au **lieu-dit de l'Adezière, route de l'Adezière, 49240 Avrillé**. Les briefings individuels des PJS débiteront dès 18h, précédant un briefing général. Dès la fin de celui-ci, le jeu débutera, et se prolongera jusqu'à tard dans la nuit (prévision à 6h du matin).

Le repas du soir est fourni (buffet froid), ainsi que le petit déjeuner. Le couchage se fait en bâtiment chauffé, mais pensez à prendre votre lit de camp et votre sac de couchage. L'alcool est payable en monnaie de jeu (la consommation d'alcool se doit d'être raisonnable, l'organisation se réservant le droit d'exclure du jeu toute personne au comportement impliquant un risque pour la sécurité de l'événement). Pour ce qui est des sanitaires, des toilettes sèches seront mises à votre disposition, ainsi qu'une pièce avant le jeu disposant d'un point d'eau et d'un miroir.

FICHE D'INSCRIPTION

INFORMATIONS PERSONNELLES :

Nom* :

Prénom* :

Adresse mail* :

Pseudo Facebook :

Numéro de téléphone :

Problèmes de santé et/ou des contraintes alimentaires ?

Personne à prévenir en cas d'urgence* :

Numéro de téléphone* :

RÉDACTION DU BACKGROUND :

Dans le GN « Contes, Vents et Marées » votre background (histoire) sera rédigé par les organisateurs grâce au formulaire ci-dessous. Si vous jouez un personnage qui a survécu aux « Aventuriers de la Chroma », un descriptif de ce qu'il advînt de lui entre les deux événements vous sera communiqué.

Avez-vous déjà participé à des GN ? Si oui, combien (environ) ?

Classe souhaitée :

Race souhaitée :

Mœurs et caractère de votre personnage :

Un rôle vous tient il particulièrement à cœur ?

Que ne voulez vous surtout pas détenir dans votre BG ?

Avez vous des remarques particulières à faire quant à l'écriture de votre BG ?

CONDITIONS D'INSCRIPTION ET DÉCHARGES :

Pour participer au GN « Contes, Vents et Marées », vous devez posséder une assurance de responsabilité civile personnelle à jour, couvrant tous dommages dont vous pourriez être responsable lors de l'événement organisé à Avrillé par l'association Time Freeze les 17 et 18 décembre.

Vous vous engagez donc à contribuer au bon déroulement de cette manifestation et à renoncer à tout recours envers l'association et/ou son assureur en ce qui concerne tout dommage corporel ou matériel dont vous pourriez être victime ou auteur.

Afin de contribuer à la promotion de l'association, vous autorisez également Time Freeze (ou un partenaire présent lors de l'événement) à vous photographier et exploiter ces images.

Vous certifiez que tous les renseignements vous concernant présents dans la fiche d'inscription pour le GN « Contes, Vents et Marées » sont valables et conformes.

Je soussigné déclare avoir prit connaissance de ces conditions d'inscriptions au GN « Contes, Vents et Marées ».

Date et signature, précédées par la mention « lu et approuvé » :

INSCRIPTION ET PAIEMENT :

Le paiement est à faire par chèque **uniquement**, à l'ordre de « Time Freeze » (association loi 1901). Il devra être expédié à « Damel Jérémy, 15 avenue Marie Talet, 49100 Angers ». Le montant à verser est de 35 euros pour une place joueur, 25 pour une place personnage non joueur. Les membres de l'association bénéficient respectivement d'une réduction de 10 euros sur une place joueur et de 5 euros sur une place personnage non joueur.

Dès votre inscription, vous êtes prié de joindre une photo de vous par mail à l'adresse « contact.timefreeze@gmail.com » ou sur notre page facebook « Les Chroniques de Mortras ».

La date l'imite d'inscription est le vendredi 16 novembre 2016.

Passé le 23 novembre 2016, certains frais ayant été engagés, plus aucun remboursement ne pourra être effectué.

CONTACT :

Vous pouvez joindre l'association Time Freeze à l'adresse mail « contact.timefreeze@gmail.com » ou l'organisateur principal du GN à l'adresse mail « jeremy.damel@gmail.com » ou par téléphone au 06.04.41.63.38.

Pour plus d'informations sur l'univers de ce GN, rendez-vous sur notre page Facebook « Les Chroniques de Mortras » ou sur notre blog : <http://association-timefreeze.blogspot.fr>.