

Instance		
Nom	Monstre	Défense
Chef de Clan	Parcourt	2 2 0
	Boss	3 3 0
Epeire	Parcourt	2 2 0
	Boss	3 3 0
Crapaud	Parcourt	2 2 2
	Crapaud	2 2 2
Ichion	Parcourt	2 2 0
	Boss	3 3 1
Tour	Parcourt	3 3 0
	Bardabeck	3 2 0
	Gregorious	0 2 4
	Gadhira	5 3 0
Geomorph	Parcourt	3 3 0
	Geomorph	3 3 0
Mario	Doggy	5 0 0
	Patte	2 2 2
	Mario	2 2 2
Chateau	Parcourt	3 3 0
	Spectre de feu	2 4 0
	Spectre de glace	0 4 2
	Spectre energie	0 5 0
Garth	Parcourt	3 3 0
	Garth	5 2 0
GMO	Parcourt	3 3 2
	Fyodor	2 5 2
	GMO	3 4 2
CS	Rasp	3 2 0
	Encaisseur	3 2 3
	GMO	3 4 1
Mantis	Cafard	4 0 0
	Diptere	0 4 1
	Vomiteur	2 4 0
	Mante	4 4 0

Instance		
Nom	Monstre	Défense
Valda	Parcourt	2 4 0
	Valda	3 4 2
VI	Premier	4 2 0
	Deuxieme	5 0 0
	Troisieme	0 4 4
VII	Parcourt	
	Boss	
Tit	Parcourt	
	Boss	
Commander	Parcourt	
	Boss	
	Ours	5 2 0
	Wendigo	4 4 0
	Pretre mort	4 3 0
	Harpie folle	3 3 0
	Maraudeur	3 3 3
	Chaman mort	4 3 0
	Tempete	3 4 0
	Zaimn	3 3 3
	Telek	3 3 3
	Rizu	0 5 3
	Lempo	3 3 0
	Chaton	5 0 1
	Pantin	3 2 2