

Steampunk classe

Classes de bases:

Les joueurs choisis parmi les classes de base qui représente leurs profession aux début de l'aventure ces classe évoluent en fonction des choix et des péripétie des personnages ils servent de base à la constructions des personnages.

Le Soldat:

Le soldat est mieux entraîné que la plupart des personnes à l'utilisation d'armes en tous genres il utilise ses compétences pour tenir ses ennemie loin des alliée et des civils,il n'est pas forcément qualifié pour être leader, mais son entraînement l'aidera pour gérer des situations dangereuses,reconnaître le terrain et ennemie ou pour influencer les choix des autres pour retourner une situation à sa faveur.

L'agent:

L'agent est généralement choisis lors de négociation,de collecte d'information,ou d'enquête plus ou moins officiel,ses connaissances lui permet d'analyser une situation qu'importe son contexte et d'en tirer avantage,il c'est être discret comme voyant selon son intérêt pour gagner la confiance des personnes ou les manipuler,opportuniste il exploite les faiblesse des autres ainsi que les avantages du terrain.

Le scientifique:

Le scientifique possède un large panel de compétence pour comprendre, créer,ou améliorer chaque découverte, on compte sur lui pour déchiffrer l'incompréhensible et expliqué chaque chose. la chimie pour tout ceux qui rapporter aux naturel ou modifié et la physique pour interpréter les forces simple ou complexes, certains scientifique sont prudent mais certains n'hésite pas à faire des choses dangereuse pour leurs soif de savoir.

Le mécanicien:

Le mécanicien est capable de réparer, construire, améliorer, et déceler les problème mécanique ou les causé.Capable de se débrouiller dans toute les situations car assez fort pour des lourdes tâche, cultivé pour avoir un côté assez scientifique, il est aussi bon pour sociabilisé avec les autres en mal comme en bien.Il aide a ce que rien ne tourne en catastrophe grace a son support compétent.