

LE SYNDICAT

L'histoire du Syndicat Méditerranéen

La Compagnie des Transports Méditerranéens (ou CTM), que l'on appelle aussi le Syndicat Méditerranéen, est une méga-corporation qui contrôlait dans les années 2050 toutes les voies maritimes de la mer Méditerranée. Elle trouve ses origines dans l'alliance d'un puissant syndicat portuaire de Bosnie-Herzégovine, d'une corporation AA spécialisée dans le transport maritime basée à Chypre, ainsi que d'une formation politique tunisienne de tendance Islamiste, reconnue comme proche des corsaires Somaliens.

La méga-corporation avait la particularité d'être gérée par un conseil composé de trois membres, chacun représentatif du courant qui les a vus naître, et de n'implanter que des filiales en dehors de son Archologie. Finalement, le siège est le cerveau d'une pieuvre tentaculaire qui a placé des entreprises mineures sur toutes les villes côtières du bassin méditerranéen et qui a su placer des alliés partout, et en particuliers chez les marins et dockers. Cette corporation a eu affaire à Nestlé lors de l'expansion de celle-ci sur le continent africain, mais l'implantation de la CTM dans le bassin méditerranéen est, dit-on, indéboulonnable. En 2050, la collusion de la corporation avec les pirates Somaliens qui hantaient les mers rendait impossible la navigation de corporations hostiles à la CTM sur le bassin méditerranéen et aux alentours. Les pirates étaient d'ailleurs considérés comme des corsaires à la solde de la méga-corpo qui s'assure ainsi, en toute illégalité, le monopole du transport maritime.

La CTM a clairement le poids d'une Triple A, mais Goldman Sachs ne lui a jamais octroyé cette classification, arguant du fait qu'une grande partie des ressources de la corpo provient d'économie souterraine.

La Compagnie des Transports Méditerranéens en 2096

Les nombreux changements climatiques et catastrophes naturelles n'ont pas eu raison de cette corporation, et ont même renforcé son contrôle sur ses zones de prédilection. Les pirates se sont adaptés et ont formés des équipages sous-marins. Ils ont également su s'adapter au marché, et les ressources physiques ne sont plus les uniques cibles des pirates qui s'attaquent désormais tout aussi bien aux données numériques. Les dockers ont investi les docks des Archologies et se sont formés à la programmation de drones.

Tous ces changements ont conduit la corporation à revoir son fonctionnement, et c'est ainsi qu'il a fallu repenser la structure de sa base jusqu'à son sommet.

Les quatre courants

Il existe désormais quatre courants d'influences qui sont en quelque sorte des branches avec chacune leurs propres influences, aspirations et desseins pour la compagnie. Ces courants sont présents sur tous les territoires contrôlés par la corporation, et chaque Syndiqué est rattaché à un courant. Chacun de ces courants dispose d'un Leader Général et de multiples Leader de Secteur.

Le Leader Général représente les intérêts du courant au sein du Conseil Administratif de la corporation qui est composé de ces quatre Leader Généraux. Le Leader de Secteur

représente également ses pairs mais à l'échelle de son Secteur. Le Leader Général est élu au sein du collège des Leader de Secteur.

- Les **Dockers**. Ils sont le courant le plus emblématique de la CTM. Ils ont toujours disposé d'une influence très importante pour toutes les décisions de la compagnie, mais depuis une dizaine d'années ils semblent peiner à en garder le contrôle.
- Les **Moudjahidines**. Avec l'apparition de la religion Babelite, cette branche a beaucoup plus de mal à recruter des fidèles acceptant de prôner un Islam radical et guerrier. Mais qu'à cela ne tienne, les Babelites ont su prendre leurs marques dans cette branche pour l'adoucir quelque peu. Ne vous y méprenez pas cependant, même certains Babelites restent violents et conquérants, et il faudra certainement plus de quelques dizaines d'années pour pacifier les religions du monde.
- Les **Pirates**. Issue traditionnellement des groupes de pirates somaliens, cette branche a su agglomérer tous les laissés pour compte de l'Afrique de l'Est et du Bassin Méditerranéen. Les richesses évoluant, il a fallu s'adapter au marché, et c'est ainsi que le groupe s'est mis à former/recruter des hackers. Ces derniers sont devenus des pirates dans tous les sens du terme, traquant la data autant que les NuYens.

- Les **Mutants**. Il y a quelques années, la CTM remarqua que la présence de mutants dans sa compagnie était plus importante que dans n'importe quelle autre corporation, excepté AtlantYs bien évidemment. La compagnie a donc décidé de laisser une chance toute particulière à cette «humanité 2.0», en lui consacrant tout une branche de la corporation. Cela attira d'autant plus de candidats aux activités frauduleuses de la corporation, boostant ses chiffres une nouvelle fois. Ce courant est le plus faible de tous mais il vient juste de prendre le contrôle de la Zone Bosnie. Cette branche a également dans son giron l'étude des nouvelles technologies cybernétiques et des bio-augmentations. Elle semble guidée par un courant transhumaniste très important.

La place de chacun

Toutes les personnes assujetties au Syndicat payent une cotisation équivalente à 10% de leurs revenus. On définit alors ces personnes comme des Syndiqués. En échange, elles disposent de droits dans la corporation, de soutiens éventuels, d'accès à un réseau et d'offres d'emplois. Elles ne participent pas forcément au travail de la corporation autrement que par leurs cotisations. Certains Syndiqués sont de réels agents de la corporation et effectuent des missions pour elle, administratives ou de terrain. Ensuite, il existe plusieurs fonctions internes, dont les Leader de Secteur et Secrétaire de Secteur.

La fonction de Leader de Secteur est attribuée à un agent reconnu par ses pairs dans son propre courant. Dans chaque Secteur, il existe donc quatre Leader de Secteur, soit un pour chaque courant. Les Leader sont élus par les membres de leurs mouvements pour les représenter, et ce sont eux qui pourront se présenter aux élections du Syndicat pour devenir Secrétaire de Secteur. Il arrive souvent que ces Leader aient d'autres fonctions politiques au sein de leurs Archologies/station/ville, mais cela est indépendant de leur qualité de Leader de Secteur.

*Par exemple, pour bien détailler, **Rico** est le [Leader de Secteur] du [courant **Docker**] dans le [Secteur **Zion**] de la [Zone de la Corne Africaine]. Indépendamment de cela, il est également [Député du District 2], mais cela est propre à l'organisation de la station de **Zion**. Bien sûr, son poste de **Député** est certainement permis par sa Fonction de **Leader Docker** au sein du **Syndicat**, mais ce n'est pas mécaniquement lié. De plus, quand son poste de **Député** ne concerne que **Zion**, sa Fonction de Leader concerne tout le **Secteur Zion**, c'est-à-dire y compris les quelques stations et exploitations alentours. Pour le **Secteur Zion**: **Abida** est la **Leader des Moudjahidines** et **Joris** est le **leader des Mutants**.*

***Zyad**, quant à lui, vient de succéder à l'ancienne **Leader Pirate (Ganzebe)** partie pour assurer d'autres fonctions à Suez. Il a repris aussi bien le poste de **Député** que celui de **Leader de Secteur**. Pour se faire il a été soutenu par **Bashir**, un vétérinaire influent chez les pirates infirmes du **Secteur 4**, lui-même ancien **Député et Leader de Secteur** du courant **Pirate**.*

Il existe également une fonction de Leader Général. Ce Leader Général est élu parmi les Leader de Secteur d'un courant pour les représenter au Conseil Administratif de la corporation. C'est une fonction extrêmement importante et éminemment politique.

- **La fonction de Secrétaire de Secteur** est attribuée au Leader qui remporte les élections sur un Secteur. Il est le relais du Syndicat sur place et il a la charge de toutes les affaires du Syndicat sur le Secteur. Il a autorité sur les employés de la corporation et peut employer des agents. Il doit défendre les intérêts de la corporation au mieux. Il doit également faire remonter les souhaits des Syndiqués de son secteur et n'a de comptes à rendre qu'au pouvoir central de Suez. C'est une sorte de gouverneur pour la corporation. Ce poste est actuellement occupé par Zyad, qui succède à Ganzebe.

Les jeux de pouvoir

Le territoire de contrôle de la corporation est administrativement découpé en cinq grandes Zones, chacune découpée en de nombreux Secteurs. Ces Zones n'ont aucune administration propre, et forment simplement des zones géographiques de référence. Ce sont tous les Secteurs qui composent ces Zones qui s'organisent et se déterminent.

Lors des élections, quatre candidats sont proposés. Chacun de ces candidats est un Leader de Secteur, représentant donc son courant. Les Syndiqués sont amenés à se prononcer pour déterminer qui de ces Leader sera le Secrétaire de Secteur. Une fois ceci fait, la corporation compare le nombre de Secrétariat de chaque courant par Zone. Le courant qui aura le plus de secrétariat sur une Zone est reconnu comme «Contrôlant la zone».

Dans les faits, il ne contrôle que les Secteurs sur lesquels il a le secrétariat, mais ce «contrôle de Zone» permet de déterminer qui, au sein du Conseil Administratif de la corporation, sera nommé Secrétaire Général. C'est donc le Leader Général dont le courant «contrôlera» le plus de Zone qui se verra nommé Secrétaire Général. La place de Secrétaire Général a une importance notoire, car c'est la personne qui occupe ce poste qui donne les grandes lignes de l'organisation de la corporation. Elle a le droit de veto au Conseil Administratif et peut imposer des choix stratégiques. Actuellement, le Secrétaire Général est issu du courant Docker, qui a autant de Zones que le courant Pirate (deux chacun), mais qui par une légitimité écrasante en terme de Secteur à garder ses prérogatives sans que les Pirates ne s'y opposent. Aujourd'hui, si une égalité devait se reproduire, il y a tellement de diversité dans la corporation qu'il serait impossible pour un courant de se démarquer des autres.

Les cinq Zones

- **La Zone Bosnie** couvre un territoire terrestre équivalent à celui de la Bosnie en tant que nation et les quelques pays limitrophes (Albanie, Serbie, Montenegro). Les Etats Nations s'étant tous écroulés dans cette partie du globe, le maillage politique est assuré par une foultitude de domaines régis par des puissances locales. Chacune de ces puissances est assujettie à la domination financière des corpo, mais dispose d'une «protection» forte du Syndicat Méditerranéen dont la Bosnie est le berceau. La frontière avec la Croatie, territoire contrôlé par AtlantYs, crée une véritable zone

de tension semblable à celle existante dans les années 2020 entre la Corée du Nord et du Sud.

Cette zone vient juste de passer sous contrôle des Mutants. Elle était précédemment contrôlée par les Dockers.

- **La Zone Tunisie** couvre le territoire des anciens Etats de la Tunisie, de l'Algérie et la Lybie. La plupart de ces territoires sont des zones agricoles couvertes par des hectares de plastique disposés vainement pour tenter de protéger les cultures des pluies acides. D'énormes machines robotisées parcourent ces champs pour extraire les aliments qui seront revendus pour la plupart sur le continent Africain. La Zone est contrôlée par un pouvoir qui se situe dans l'Archologie de Carthage, bâtie sur les ruines de Tunis. La structure est totalement contrôlée par le Syndicat Méditerranéen et par un pouvoir Coranique fort qui garde beaucoup de distance avec les Babelites, lui préférant une version beaucoup plus dogmatique du Coran.

Cette zone est sous contrôle des Moudjahidines. Il est peu probable que cela évolue un jour, et cela vient de se confirmer avec une majorité écrasante soutenant ce courant aux élections actuelles.

- **La Zone Bosphore** couvre le territoire de l'ancienne Bulgarie et du nord-ouest de la Turquie. Ces anciens territoires suivent le même fonctionnement politique que l'Albanie, Serbie, etc... C'est-à-dire une foudroyante multitude de domaines régis par des puissances locales. Chacune de ces puissances est assujettie à la domination financière des corpos, mais dispose d'une «protection» forte du Syndicat Méditerranéen. Le reste de la Turquie est quant à lui contrôlé par les Babelites, sur un territoire qui s'étend encore plus loin et qu'ils appellent le Sanctuaire. Ceci rend la frontière beaucoup moins tendue qu'entre la Bosnie et AtlantYs. Il est à noter que le Bosphore est la Zone revendiquée par le Syndicat la plus récente. Avant cela, le syndicat était très présent à Gibraltar, mais l'effondrement de l'Archologie et le déplacement des populations, notamment en Europe de l'Est et en Turquie, déplaça l'influence de la corporation.

Cette zone est sous contrôle Pirate. Leur assise est importante mais pas absolue. Ils viennent d'être confirmés en étant élus lors de ces premières élections dans cette Zone.

- **La Zone Egypte** couvre tout le territoire de cet Etat Nation survivant. Le pays est dirigé d'une main de fer par «son Altesse Rayonnante, libérateur de l'Afrique et Empereur de la Céréale, le White Negus». Ancien dictateur Mauritanien, il aurait assisté à la chute de Gibraltar avant de fuir en Egypte où il s'emparât du pouvoir avec l'aide de la CTM. Ce pouvoir est une dictature moderne et ouverte aux corporations. Le White Negus dispose de tous les pouvoirs, mais personne ne le voit jamais, à tel point qu'on le considérerait comme mort et enfermé dans l'univers d'OdysseY, d'où il dirige son royaume. La CTM a toute latitude pour mener son commerce, ce qui lui permet d'avoir un œil attentif sur l'ancien canal de Suez, devenu le golfe de Suez depuis la montée des eaux. Sur la côte, l'armée regarde en chien de faïence la nouvelle île d'Israël, récemment créée du fait de la montée des

eaux. L'Archologie du Syndicat Méditerranéen se trouve dans la Zone Egypte, à Suez.

Cette zone est actuellement contrôlée par les Dockers et il est impensable que cela change.

- **La Zone de la Corne Africaine** couvre le territoire de l'ancienne Somalie et du Yemen ainsi que toute la partie maritime entre ces deux territoires (la moitié sud de la mer rouge, le détroit de Bab-el-Mandeb et le golfe d'Aden). Ces deux Etats Nations se sont effondrés au profit d'une foulditude de corporations structurées entres elles et toutes assujetties au Syndicat Méditerranéen. La frontière entre la partie Somalienne et l'Ethiopie est marquée, mais relativement paisible. L'hostilité de l'Ethiopie envers les corporations n'a pas conduit le pays à durcir sa frontière, étant déjà bien occupé à materles tentatives de coup d'Etat donc le gouvernement actuel est la cible.

Cette zone est actuellement contrôlée par les Pirates, mais de nombreux changements ont eu lieu dernièrement. L'implantation des autres courants dans la région laisse présager une campagne difficile pour le courant sortant. Tout cela sera fixé dans trois mois.

Les enjeux de l'élection de Zion

Zion se trouve dans la Zone de la Corne Africaine. Cette Zone est découpée en seize Secteurs dont Zion est le dernier à devoir se prononcer. Chaque Secteur est composé d'un point central et de plusieurs entités qui y sont rattachées. Les autres Secteurs se sont donc déjà déterminés :

- *Les Secteurs contrôlés par le courant Pirate: les stations de Barbera et de Bossaso*, qui se situent sur la côte immergée du nord l'ancienne Somalie. Les stations d'**Adenet Al Ghaydah**, qui se situent sur la côte immergée sud du Yemen n'ont pas encore voté mais elles sont acquises à ce courant.
- *Les Secteurs contrôlés par le courant Docker: l'Archologie de Sanaa et le port d'Al Mukalla* au Yemen. **L'Archologie de Socotra**, île ayant arraché son indépendance au Yemen avant la chute de l'Etat. Ancienne place Pirate, elle est passée Docker pendant ces élections. **Le port de Bandarbeyla**, sur la côte Est de la Somalie doit encore voter, mais c'est le seul fief Docker de Somalie, il serait très surprenant qu'il bascule.
- *Les Secteurs contrôlés par le courant Moudjahidine: La forteresse d'Al Bayda* au Yemen. **Le camp de Burao, la forteresse de Qardho et l'Archologie d'Hargeysa** sur le territoire de l'ancienne Somalie. Cette dernière a créé la surprise en basculant de Pirate à Moudjahidine.
- *Les Secteurs contrôlés par les Mutants: la station immergée d'Al Hudayda et le centre de recherche de Beihan* au Yemen. **L'Archologie en ruine de Garowe** en Somalie a basculé de Pirate à Mutant.
- Il reste enfin le secteur de Zion, comprenant la station du même nom et un agglomérat de champs d'algues, mines et petites stations isolées. Anciennement affiliée aux Pirates, Zion a beaucoup changé depuis quatre ans. La population a

évolué, les corporations se sont installées, et la leader des Pirates est parti à Suez, laissant Zyad, nouveau Leader des Pirates, reprendre le flambeau.

En regardant les choses sous cet angle, vous remarquerez donc que par un effet de domino, les élections de Zion risquent de déterminer la future gouvernance interne du Syndicat Méditerranéen. Pour résumer, à condition que les stations d'Aden et d'Al Gaydhah, ainsi que le port de Bandarbeyla, votent comme attendu, il est possible d'analyser les choses de cette manière:

- **Si les Dockers remportent** les élections à Zion, ce courant disposera de cinq Secteurs représentés et sera donc reconnu comme majoritaire dans la zone de la Corne Africaine. Avec la Zone Egypte, les Dockers revendiqueront deux Zones sur quatre, ils garderont donc le Secrétariat Général du Syndicat.
- **Si les Moudjahidines remportent** les élections, c'est la même chose qui se produit. Ce courant prendra donc le contrôle de la Zone de la Corne Africaine et avec la Zone Tunisie, ils contrôleront deux Zones sur quatre, et rafleront le Secrétariat Général du Syndicat aux Dockers.
- **Si les Pirates remportent** les élections, idem. Les Pirates contrôlant déjà la Zone Bosphore, ils contrôleront deux Zones sur quatre, et s'imposeront au Secrétariat Général du Syndicat face aux autres candidats.
- **Si les Mutants l'emportent, alors une phase d'indécision s'installera.** La Zone de la Corne Africaine aura une égalité parfaite et personne ne pourra en revendiquer le contrôle, ce sera un statut quo. L'ensemble des Zones se retrouvera également avec une Zone pour chaque courant. Alors, les textes prévoient que la Zone soit reconnue comme co-contrôlée par tous les courants, et que Suez et l'ensemble de la corporation soit géré par un conseil sans Secrétaire Général. S'installera certainement une organisation sclérosée et incapable de trancher en faveur de telle ou telle vision. C'est en tout cas ce que prétendent les trois courants qui peuvent rafler le Secrétariat Général.

Le fonctionnement des élections

Les élections ont lieu tous les quatre ans, et s'étalent sur une année entière. Chaque Zone se détermine, tour à tour, toutes les dix semaines. Zion se prononce toujours en dernier dans sa Zone, à la toute fin de la période des dix semaines tandis que les autres Secteurs se sont déjà déterminés. Habituellement, les élections à Zion n'ont donc aucun enjeu, la majorité de la Zone s'étant déjà prononcé pour le courant Pirate. Il y avait donc jusqu'à présent dans la station très peu d'intérêt pour le processus électoral, d'une part, et une injonction muette d'autre part pour le vote Pirate: voter contre la majorité risquerait de mettre à mal la station. Ainsi, personne ne sait vraiment ce que pensent les électeurs de Zion, peut-être pas même eux, et cette situation inédite dans laquelle risque de se trouver la station laisse la porte ouverte à toutes les conjectures. De nombreux yeux sont braqués sur Zion en cette fin d'année électorale.

On remarque donc sur cette frise que le premier Chapitre du GN se déroule pendant la phase d'élection de la Zone de la Corne Africaine. Il faut comprendre qu'à ce moment-là, seule quatre secteurs ne se sont pas positionnés et, parmi eux, seul Zion reste hermétique aux pronostics. Les Électeurs Éclairés viennent juste d'être dévoilés. Le deuxième Chapitre correspond au moment où tous les Électeurs Éclairés vont devoir voter. Plus précisément, le nombre de voix attribuées à chaque Électeurs Éclairés sera dévoilé au début du Chapitre 2, et les votes auront lieu à la fin de ce même Chapitre. Le Chapitre 3 se déroule un mois après les élections.

Lors des élections, les Syndiqués ont des voix, mais ils n'ont pas de droit de vote. Leurs voix sont reportées sur des Électeurs Éclairés, qui ont chacun autant de voix que leurs en ont attribué les Syndiqués. Attention, tous les habitants d'un secteur ne sont pas nécessairement Syndiqués, et tous les Syndiqués ne donnent pas forcément leurs voix aux Électeur Éclairé, certains se contentent de s'abstenir pour différentes raisons.

Par exemple, un capitaine d'équipage pirate qui est un Électeur Éclairé aura généralement les voix de l'ensemble de son équipage. Il sera fixé sur sa situation d'Électeur Éclairé trois mois avant les élections mais il ne saura le nombre exact de voix qui lui sont attribuées que huit heures avant les élections. Il devra voter à Zion, lors d'une cérémonie institutionnelle. Ainsi, les candidats peuvent tenter de convaincre des mois à l'avance, mais aucun calcul n'est possible avant les quelques heures précédant les élections. De plus, les élections deviennent un point de rendez-vous important et un moment fort de la vie sociale et politique de la corporation.

Les voix qui sont attribuées aux Électeur Éclairé le sont le plus souvent sous forme de «grappes». Ces grappes représentent des personnes qui s'organisent et vivent en commun et délèguent leur vote sous forme de groupes de voix de 5, 10 ou 20 voix. Ces Grappes peuvent se répartir différemment les unes des autres, mais ainsi le groupe est sûr que l'Électeur Éclairé fera un vote unique pour cette grappe.

Prenons l'exemple du Capitaine Fracasse, qui a trois Grappes de voix (une de 5 issue de *la Famille Nassoul*, une de 10 des *mineurs autogérés de la Base 801*, et une de 20 des *ouvriers agricoles du quartier Massair du District 3*). Il pourra attribuer une Grappe au Leader Docker, une aux Mutants et une aux Pirates. Ou toutes à un seul Leader. Mais il ne pourra pas diviser les voix de ces Grappes en donnant 18 voix à un Leader et 17 à un autre. De plus, les Grappes sont «nominatives». Elles représentent par exemple «*La famille Dupond*» ou «*Les ouvriers de l'usine Robotique d'Istanbul*». Enfin, le résultat des votes n'est pas à bulletin secret. Lors du comptage, chaque vote est présenté et tout le monde y a accès, de telle sorte que l'on sait qui a voté pour quoi. Donc, lorsqu'un Électeur Éclairé promet des voix à un Leader pour faire un peu de lobbysme, ce dernier pourra vérifier si l'accord passé a été suivi des faits ou non.

L'état actuel des élections

Les candidats des élections pour le Secteur Mer Rouge sont donc:

- **Rico**, Leader du courant Docker

- **Abida**, Leader du courant Moudjahidine
- **Zyad**, Leader du courant Pirate
- **Joris**, Leader du courant Mutant

Les Électeurs Éclairés viennent d'être annoncés. Les voici, classés en plusieurs listes pour plus de lisibilité.

Les Électeurs Éclairés du District 1:

- **Cvetlana**. Malgré son caractère taciturne, c'est une personnalité appréciée par pas mal de gens dans la station du fait de sa charge de Sentinelle.
- **Marcus**. Difficile de savoir qui peut bien avoir passé sa voix à Marcus... Ce n'est pas quelqu'un de très apprécié.
- **Yusra**. Plus encore que Marcus, il est difficile d'imaginer quelqu'un acceptant de remettre son avenir politique dans les mains d'une junkie.
- **Bilal**. Il a une vraie assise sociale sur la station, et son commerce attire beaucoup de sympathie. Il est donc probable qu'un certain nombre d'électeurs lui fassent confiance et lui confient des voix.
- **Konrad**. Son influence financière est importante, et de nombreux membres d'équipage lui doivent des services.
- **Bertrand De Jaillac**. Nombre de paysans lui fourniront certainement leurs voix pour garder leur emploi ou disposer des taches les moins ingrates aux champs.

Les Électeurs Éclairés Capitaines:

- **Le Général Anatoli Borejev**. On ne le connaît pas encore, mais si des membres de son équipage sont syndiqués, il pourra peser dans la politique comme les autres capitaines.
- **Le Général Mahmud**. Son équipage fidèle lui fournira certainement des voix, et nombreux sont les Bandulu qui voient en lui un champion charismatique.
- **La Capitaine Liberman**. Elle dispose d'un réseau de pirates fiables qui n'attendent que de pouvoir travailler pour elle. Elle saura donc en tirer profit pour extraire un nombre de voix substantielles.
- **La Capitaine Kathleen «Slow Groove»**. Appréciée par son équipage, elle devrait recevoir des procurations sans même avoir à les demander.
- **Le Capitaine Marcellus**. Son équipage aurait probablement trop peur qu'il apprenne que leurs votes sont partis ailleurs que dans sa poche, c'est une source de voix indiscutable.
- **Le Capitaine Abdibakem Farah**. On ne connaît pas vraiment ses accointances politiques.
- **La Capitaine Maria**. Il est probable qu'elle soutienne Abida, mais Maria dispose d'une vertu telle qu'il lui est aussi possible de ne pas se laisser influencer par une proximité idéologique institutionnelle.
- **Le Capitaine Abdul**. Quant à lui, il est à peu près certain que ses voix n'iront pas à Abida, mais pour le reste, c'est un homme imprévisible.

- **Le Capitaine Silver.** On ne sait rien de cette personne.
- **Le Capitaine Neo.** Mystérieux, il est difficile de pronostiquer quoi que ce soit, pas même sur sa présence lors des élections.
- **La Capitaine Alexandrina Dobrescu.** Elle est nommée Électrice Éclairée, mais son équipage et elle-même ayant disparu il y a plusieurs mois de cela, elle ne devrait fournir de voix à personne. L'épave de son vaisseau n'a jamais été retrouvée malgré les recherches lancées par le Conseil Pirate. Sa disparition est jugée inquiétante, et la plupart des autres pirates ont déjà fait leur deuil.

Les autres Électeurs Éclairés:

- **Bashir:** Leader des gueules cassés du District 4, cet ancien pirate est un des Électeurs Éclairés les plus influents avec De Jaillac, qu'il n'aime d'ailleurs pas beaucoup. Bashir est un membre du courant Pirate depuis longtemps et il en était l'ancien leader il y a 6 ans, avant le premier mandat de Ganzebe. Il a soutenu la nomination de Zyad, pour faire de la place aux jeunes, mais il reste très présent dans les affaires politiques de Zion et du Syndicat. Son influence auprès des vétérans pirates est importante. Il est de notoriété que ses voix sont assurées pour Zyad.
- **Ivan:** Patriarche d'une vaste famille du District 3, il est l'un des seuls à tenir ouvertement tête à De Jaillac dans le district. Si son influence politique est négligeable hors de Zion, à l'intérieur il est en capacité de provoquer une interruption des récoltes. Il soutient Abida avec distance.
- **Ludmila:** BoraStation est une exploitation de gaz sous-marin importante à quelques milles marins de Zion, dont elle dépend. C'est l'une des rares exploitations minières à ne pas avoir été rachetée par les MegaCorpo minières présentes à Zion et elle continue d'œuvrer pour le Syndicat, qui la soutient plus ou moins (il faut dire que son rendement est assez faible). Ludmila dispose d'un siège au Conseil où elle soutient souvent Rico, son leader de courant.
- **Crab:** Mutante du District 5, elle est la femme la plus influente de cette communauté. Elle s'est par ailleurs présentée contre Joris aux dernières élections de Leader et lui a cédé la place de quelques voix, ne disposant pas des appuis de Joris hors des groupes mutants. Elle a plutôt bien digéré cette défaite, jusqu'à ce que Joris devienne aussi Député du District. Depuis, elle réclame ouvertement qu'il lui cède un de ses deux mandats. Crab est une personne impressionnante qui inspire le respect et la peur. Son corps, parcouru de tumeurs cancéreuses contre lesquelles elle lutte chaque jour, forge une apparence implacable.
- **Goran:** Soare est une crique sur les rives du Yemen, couverte de panneaux solaires et disposant d'infrastructures de divertissements et de réparation de navire. Goran en est le gérant et profite d'une clientèle pour beaucoup issue de Zion, ce qui lui octroie un siège au Conseil. Membre du courant Pirate, il n'en est pas l'un des plus ardents promoteurs et certains le soupçonnent de vouloir passer du côté Moudjahidin.
- **Souraïa:** Battue aux élections de Leader par Rico, puis aux élections de District par Zyad, Souraïa est une docker du District 4. Le moins qu'on puisse dire, c'est qu'elle est contrariée par ses défaites successives, mais elle reste pour l'instant

fidèle à son leader, Rico, cherchant sans s'en cacher de nouveaux soutiens pour les prochaines élections.

- **BluShad:** RIFTeuse talentueuse, BluShad est la mentor de nombreux hackers du RIFT de Zion. Elle se mêle le moins possible de politique, préférant rester en retrait, mais elle se réserve la possibilité d'appuyer telle ou telle évolution de la société dans Zion. Nul ne connaît finalement son pouvoir réel.
- **Abusaïd:** Dans un District 3 largement influencé par la foi Babelite, Abusaïd fait figure d'archaïsme. Ce Yemenite est le leader de la foi Sunnite à Zion, ce qui ne représente pas grand monde. Traditionaliste, il est de notoriété qu'il s'oppose systématiquement à Abida dans la politique interne de son courant. Mais, à l'extérieur, il reste discipliné et obéit à la leader du courant Moudjahidin.