

Les Capitaines

La Mer Rouge est hantée par de nombreux équipages pirates ou assimilés. Une partie de ces équipages est décrite dans l'aide de jeu sur les concepts des personnages. Une autre partie, dont les membres seront incarnés par des Personnages Non Joueurs, est décrite au travers de ce document.

L'Eclipse

Composé essentiellement de vétérans en manque de Nuyens, cet équipage est confit de superstitions et de croyances, à tel point que de folles rumeurs courent sur lui. On les dit capable de sorcellerie, et leur présence trop longtemps sur une station pourrait répandre la folie parmi les gens « normaux ». Leur atout le plus important est probablement leur réputation et la peur qu'ils inspirent, y compris chez les autres équipages pirates. Spécialisé dans la prise d'otages, l'équipage fait rarement de grosses prises et semble pâtir d'une faiblesse importante : le manque d'information.

Abdihakem Farah

On le dit cannibale et adepte du Bioware-lunching, une sorte de penchant New-Age où les adeptes se nourriraient d'implants Bioware pour modifier leurs propres organes naturellement. Les scientifiques semblent être unanimes sur l'impossibilité de la chose, mais il reste toujours une bande d'illuminés pour s'adonner à cette pratique rituelle underground.

L'Ogadem

Cet équipage est totalement composé de marins Somaliens vivant dans la plus pure « tradition » de leurs aïeux du 20^{ème} siècle. Très pauvres, ils entretiennent et réparent leurs navires avec des pièces faites de bric et de broc, mais leur détermination et leur panache viennent compenser leur manque de moyens techniques. Et quand le panache ne suffit pas à survivre, ils peuvent compter sur nombre de jeunes marins mourant de faim sur les côtes Somaliennes pour venir remplacer les tombés au combat. Leur nom est celui d'une ancienne province Ethiopienne que la Somalie tenta de prendre à l'Ethiopie il y a de cela plus de 100 ans. Bloqué dans cette ère, l'équipage est nostalgique d'une Ethiopie puissante et forte d'un pouvoir national fort. On les dit liés au Partie Socialiste de la Nouvelle Somalie, une sorte de groupuscule paramilitaire pro-Nation menant une guérilla acharnée contre les corporations basées en Somalie. Le problème, c'est que la première à pâtir de cela n'est autre que le Syndicat Méditerranéen, qui semble ne pas prêter officiellement d'attention aux rumeurs.

Silver

La rumeur dit que l'ancien Capitaine est mort lors d'un raid il y a quelques semaines. Il aurait été remplacé par un(e) certain(e) Silver. On ne sait rien de cette personne, pas même si c'est un homme ou une femme.

Le Janbiya

Cet équipage a la particularité de remplir ses rangs parmi les rebelles opposés au régime islamiste autoritaire qui règne en Tunisie. Récupéré dans les prisons de condamnés à mort, ces apostats et criminels religieux n'ont plus rien à perdre lorsqu'ils rejoignent l'équipage, leurs familles étant la plupart du temps exécutées avant leur propre exécution. Il arrive qu'ils recrutent chez les fermiers harcelés par les communautés religieuses enclavées de

l'ancien Yemen, leur vendant le rêve d'une vie sans dieux ni maîtres. Baignant dans un climat nihiliste au possible, ils sont déterminés, extrêmement violents et ont pour habitude de ne pas faire de quartiers.

Abdul

Ce caucasien est un ancien capitaine de la flotte de Gibraltar, avant que cette dernière ne disparaisse. Anciennement converti à l'Islam, il fut détenu durant une dizaine d'années par le gouvernement Tunisien, certainement en vue de récupérer des informations sur Gibraltar. Il organisa sa propre évasion et renia sa foi. Depuis, il mène une guerre personnelle contre l'Islam Sunnite et les religions de manière générale. Il est clairement en froid avec le courant Moudjahidine du Syndicat. On dit de lui qu'il aurait récupéré un extrait d'analyse ADN de chaque personne qu'il aurait tué depuis sa fuite, et qu'il les conserverait macabrement dans un dossier de son Neurojack afin de pouvoir les contempler chaque jour.

L'Unique

Ce navire est mené par un équipage entièrement Babelite, de toutes les cultures et religions. Très ouvert sur son monde, il tente d'exercer le « métier » de pirate avec un certain code de déontologie qui dépasse même le code pirate. Ne pas faire de mort, toujours laisser sa chance, négocier avant de frapper... l'équipage se fixe des limites morales extrêmement contraignante mais agit avec précision et méthode. Ils arrivent bien souvent à faire cracher leurs cibles avant d'avoir besoin de les attaquer, ce qui en fait plus largement des racketteurs que des pirates à part entière. C'est en tout cas ce que certains jugent de leur comportement...

Maria

C'est une personnalité forte qui ne se laisse jamais marcher sur les pieds. Convaincu par sa foi, son charisme permet d'asseoir son autorité sur l'ensemble de l'équipage qui ne jure que par ses choix, fussent-ils d'une complexité évidente. Religieusement, elle est très modérée, et rôdée à la philosophie et à la théologie.

Le Trojan

Le secret est la caractéristique première de cet équipage spécialisé dans la traque de Data. Ses navires sont peu nombreux, d'ailleurs personne n'en connaît vraiment le nombre, et particulièrement furtifs. Les identités des membres d'équipage sont particulièrement préservées, et cela pour deux raisons. Pour se protéger des corporations dont ils volent les informations pour les revendre au plus offrant, et parce que cela fait partie des codes des RIFTERS, dont se réclame le Trojan.

Le Capitaine se fait appeler Neo, une référence geek au film d'anticipation des années 2000 : Matrix. Il débarque toujours le visage masqué, que ce soit par du tissu, du plastique ou du métal. Discret, il se prononce rarement lors du Conseil Pirate. Sa tête est mise à prix par AtlantYs pour 500 000 NuYens mais le Syndicat le protège activement.