



Motion

« Sièges du Conseil aux Corps »

Déposé par Joris

Texte de présentation de la motion

Le Conseil de Zion est actuellement composé des onze capitaines des équipages enregistré auprès de la station, auxquels de joignent les quatre députés de District et les représentants des satellites BoraStation et Soare.

De notre point de vue, cette répartition des sièges au Conseil néglige l'apport immense des compagnies minières à la vie de la station. Véritable poumon économique, au même titre que les équipages, les compagnies minières concourent à la santé de Zion et devrait donc pouvoir participer aux décisions politiques et administratives de la station.

Nous demandons donc l'ouverture de nouveaux sièges à destination des représentants des Corporations minières dûment enregistrée, à savoir à ce jour : Norilsk Nickel, AngloGold Ashanti et le Grand Duché du Luxembourg.

Propositions d'amendements

Nécessite un vote préalable à celui de la motion

Amendement n°1

Déposé par Abida

Remplacer [Corporations minières] par [tout acteur économique employant au moins 50 personnes], ce qui inclus Konrad, Bertrand de Jaillac et Ivan.

Ce texte fera l'objet d'un débat et d'un vote du Conseil pour adoption ou rejet.

Il est mis à l'ordre du jour Conseil du 20 Février 2096.



Motion

« Sièges du Conseil au Syndicat »

Déposé par Rico

Texte de présentation de la motion

Le Conseil de Zion est actuellement composé des onze capitaines des équipages enregistré auprès de la station, auxquels de joignent les quatre députés de District et les représentants des satellites BoraStation et Soare.

Le Conseil ne peut s'absoudre ainsi de son affiliation au Syndicat Méditerranéen sans faire preuve d'ingratitude. Il n'est que justice que l'entité qui protège, finance et reconnais Zion puisse siéger à son Conseil. Actuellement, les leader de branche sont aussi les députés de Districts. Nous souhaitons que cette situation change.

- Nous demandons donc l'abrogation du cumul des mandats de députés et de leader de branche à Zion, et nous souhaitons que cette règle de non-cumul soit rendu effective pour tout autre poste (notamment capitaine d'équipage, ou représentant de satellite).
- Nous demandons que quatre nouveaux sièges soient ouverts pour les leaders de branche au sein du Conseil, aux côtés des députés.

Les députés/leader actuellement en place devront chacun individuellement choisir lequel des deux sièges ils conservent, et devront désigner leur remplaçant au poste vacant en attendant que de nouvelles élections soient correctement organisées.

*Ce texte fera l'objet d'un débat et d'un vote du Conseil pour adoption ou rejet.
Il est mis à l'ordre du jour Conseil du 20 Février 2006.*



Motion

« Sièges du Conseil au District 1 »

Déposé par Abida

Texte de présentation de la motion

Le Conseil de Zion est actuellement composé des onze capitaines des équipages enregistré auprès de la station, auxquels de joignent les quatre députés de District et les représentants des satellites BoraStation et Soare.

Actuellement, aucun député ne représente donc le District 1, qui fait office de simple organe de gestion administrative de la station. Pour preuve, son budget est confondu avec celui de la station, là où les autres districts disposent de caisses individuelles. Pourtant, le district 1 est riche de ses propres particularités, de ses commerces, de son cadre de vie.

Nous demandons donc l'ouverture d'un nouveau siège au Conseil, celui de représentant du District 1. Des élections devront être organisé dans le mois suivant la promulgation de cette motion. Seuls pourront se présenter les résidents du District mais, au vu du statut particulier du District, tout les résidents de la station seront appelé à voter, selon les modalités habituels des Électeurs Éclairés.

Propositions d'amendements

Nécessite un vote préalable à celui de la motion

Amendement n°1

Déposé par Rico

Seuls peuvent se présenter à ces élections les résidents du District 1 et ne sont appelés aux urnes que les résidents du District 1, qui votent individuellement.

Ce texte fera l'objet d'un débat et d'un vote du Conseil pour adoption ou rejet.

Il est mis à l'ordre du jour Conseil du 20 Février 2096.



Projet de loi

« **Projet d'assainissement du District 6** »

Déposé par Joris

Texte de présentation du Projet

Zion a besoin de plus de place, notamment pour les résidents des District 2 et 3 qui vivent actuellement dans des conditions très difficiles. Il y a sous nos pieds quatre Districts qui pourraient accueillir la population surnuméraire, mais il est évident que nous ne pouvons tous les investir en même temps, il nous faut donc choisir.

Nos éclaireurs affirment, et nous avons toutes raisons de les croire, que le District 8 est irrécupérable. Le District 7 et 9 sont infectés par des malades de la fièvre Bathory, aussi nommé Goules. Le 6 présente comme seul défaut d'être en partie inondé et plutôt endommagé.

Les habitants du District 5 sont tout indiqués, avec l'aide de robots des compagnies minières, pour opérer ces travaux. La plupart de nos résidents n'éprouvent que peu de difficulté à se mouvoir et travailler dans des zones inondées. Nous pouvons pour le compte de la station faire office de colons jusqu'à ce que la situation devienne vivable pour n'importe quel être humain.

Nous sommes convaincu qu'il s'agit là de la meilleure opportunité pour contrer le problème de surpopulation, de la plus aisée à mettre en place, de la moins risquée pour les hommes et de la moins coûteuse en ressource : nous estimons qu'avec 100 000 Nuyens versé au District 5 nous parviendrons à rendre vivable de District 6 en un an environ.

Ce texte fera l'objet d'un débat et d'un vote du Conseil pour adoption ou rejet.

Il est mis à l'ordre du jour Conseil du 20 mars 2096.



Projet de loi

« **Projet d'assainissement du District 7** »

Déposé par Abida

Texte de présentation du Projet

Zion a besoin de plus de place, notamment pour les résidents des District 2 et 3 qui vivent actuellement dans des conditions très difficiles. Il y a sous nos pieds quatre Districts qui pourraient accueillir la population surnuméraire, mais il est évident que nous ne pouvons tous les investir en même temps, il nous faut donc choisir.

Mais ce n'est pas tout ! Le District 3, et plus occasionnellement mais tout aussi gravement les District 2 et 1, souffrent d'attaques de Goules qui remontent depuis le District 7. Ce District est actuellement celui qui est en meilleur état et même si des réparations sont nécessaires il sera rapide de le rendre apte à accueillir les populations surnuméraires des Districts 2 et 3.

Le seul obstacle, ce sont les Goules. Mais cela ne doit pas nous freiner, bien au contraire puisqu'il s'agit aussi de régler ce problème que nous ne pouvons laisser en l'état. Débarasser le District 7 et le rendre pour nous habitable, c'est faire d'une pierre deux coups.

Évidemment, ceci demande quelques efforts. Il y aura sans doute des pertes humaines, mais le coût financier ne devrait être que de 75 000 sur un an environ. En consentant à dépenser quelques ressources supplémentaires, nous pourrions équiper nos hommes de meilleur matériel et donc limiter les pertes.

*Ce texte fera l'objet d'un débat et d'un vote du Conseil pour adoption ou rejet.
Il est mis à l'ordre du jour Conseil du 20 mars 2096.*



Projet de loi

« Projet d'assainissement du District 9 »

Déposé par Ziad

Texte de présentation du Projet

Zion a besoin de plus de place, notamment pour les résidents des District 2 et 3 qui vivent actuellement dans des conditions très difficiles. Il y a sous nos pieds quatre Districts qui pourraient accueillir la population surnuméraire, mais il est évident que nous ne pouvons tous les investir en même temps, il nous faut donc choisir.

Les Goules présentent également un important problème, principalement pour les District 2 et 3, mais pas seulement. A vrai dire, nous savons tous que les Goules vivent dans le District 9 et que celles du District 7 ne sont que des éclaireurs qui profitent des facilités de passages entre leur Districts et ceux du niveau supérieur.

La vraie menace se trouve dans le District 9. Or, ce n'est pas un hasard si c'est ici que vivent majoritairement les Goules, et non dans le District 6 qui est en piètre état ou, pire le 8 qui est invivable. Si les Goules vivent en nombre dans le District 9, nous devons le supposer parfaitement habitable !

Les Goules sont idiotes, et c'est une chance car sinon elles auraient pu accéder aux sous-bassement de la station, aux salles des machines. Nous ne pouvons prendre le risque plus longtemps. Il faut éradiquer le problème des Goules et investir le District 9.

Nous ne pouvons estimer le coût d'une telle opération. Mais nous sommes persuadé qu'en payant les équipages nous pourrions disposer d'une force de frappe suffisante pour régler le problème en très peu de temps. Même si cela devait dépasser la centaine de milliers de Nuyens c'est assurément la chose à faire.

Ce texte fera l'objet d'un débat et d'un vote du Conseil pour adoption ou rejet.

Il est mis à l'ordre du jour Conseil du 20 mars 2096.