

LES ÉQUIPAGES

On peut s'en douter, les pirates ne s'entendent pas forcément bien entre eux. Et même chez ceux qui ont droit de cité à Zion, et sur lesquels la paix du Conseil s'étend, les conflits ne sont pas rares.

FRICTIONS ÉCONOMIQUES

Même si elles sont importantes, les ressources transitant dans la Mer Rouge ne sont pas non plus infinies et, pour la plupart, elles sont bien trop protégées pour que les pirates y jettent inconsidérément toutes leurs forces. De fait, les pirates de Zion se partagent un gâteau qui n'est pas extensible et certainement pas partagé équitablement. Voici, pour vous faire une idée, un vague classement de la richesse et de la force d'action (les deux vont souvent ensemble chez les pirates) de chaque équipage :

Les puissants

Ces trois équipages mènent clairement le game. Une guerre entre eux pourrait avoir des conséquences désastreuses sur la vie économique de Zion et ils essaient donc tant bien que mal de s'entendre. Pour l'instant, leurs spécialités et leurs intérêts sont si divergents que ce triumvirat semble bien fonctionner.

- **Ouroboros** : Peu nombreux mais extrêmement compétents et à la pointe de la technologie, les membres de l'Ouroboros sont de loin la flotte la plus efficace pour prendre d'assaut une forteresse marine.
- **Babylon Hunter** : Nombreux, entraînés, et motivés, les membres du Babylon Hunter ont la capacité de multiplier les petits coups audacieux. Ils seraient sans doute bien plus riches si la majeure partie de leur argent ne partait pas pour la guerre en Ethiopie.
- **Trojan** : Spécialiste du hacking, aucun équipage pirate n'est capable de rivaliser avec leurs spécialistes informatiques.

Les acteurs majeurs

Ces trois équipages sont puissants et déterminés, mais n'ont pas la force de frappe économique des trois précédents. Ils ont donc tout naturellement l'envie de s'imposer un peu plus encore comme un incontournable en Mer Rouge. Tout à perdre et tout à gagner, ils sont les éléments les plus instables.

- **Aggro-Like** : Leader du marché de la drogue, l'Aggro-Like n'est pas un équipage de pirates très performants. Sans leurs trafics, ils ne seraient sans doute pas à ce niveau d'influence.
- **Janbiya** : Violents et agressifs, les membres du Janbiya ont tout de l'audacieux à qui la fortune sourit. Pour le moment, parce que le groupe manque d'assise et que son empire peut s'écrouler à tout moment.
- **Unique** : Un unique sous-marin, technologiquement performant, et une réputation de négociants fiables, c'est ce qui a permis à l'Unique de s'enrichir sans devoir livrer des combats qu'il aurait sans doute du mal à gagner.



Les seconds couteaux

Ces trois équipages souffrent de lacunes importantes les empêchant de rivaliser avec les plus grands. Ce peut-être de terribles et féroces combattants, ou d'ingénieux hackers, mais leur flotte et leur assise économique ne leur permettent pas d'avoir des prétentions trop hautes.

- **Dagon** : Leur efficacité est indéniable, mais ils sont trop peu nombreux et trop mal organisés pour pouvoir amasser suffisamment de richesses.
- **Eclipse** : Ce n'est pas un manque d'efficacité qui plombe cet équipage, par ailleurs assez nombreux, mais plutôt ses dépenses excessives. Brulant la chandelle par les deux bouts, l'Eclipse s'interdit de se construire un avenir.
- **Ogadem** : Épuisé par la guerre en Ethiopie, l'Ogadem est un Babylon Hunter qui a échoué. Sans le trafic de drogue qui lui assure des revenus confortables, l'équipage serait sans doute dissout à ce jour.



Les inconnus

- **Emperor** : Le capitaine de l'Emperor est mort il y a quatre mois, tué par Mad_Head (de l'Aggro-Like). Depuis, nombre de ses membres d'équipages zonent dans le District 4. Auparavant, ils étaient des acteurs majeurs, aujourd'hui on ne sait pas ce qu'il en est : vont-ils se tourner vers d'autres employeurs, former un nouvel équipage, ressusciter l'Emperor ? Une chose est sûre, il n'est jamais bon de laisser un équipage pirate sans but ni avenir errer dans une station en circuit fermé...
- **Skrytyi** : Il est très difficile de placer l'équipage russe sur une échelle, à ce jour. Sur le papier, ils sont très nombreux (ils ont carrément une population civile dans certains navires!) et militairement très puissants. Mais on ignore tout de leurs intentions et leur situation vis-à-vis du Syndicat n'est pas encore très claire. S'ils devaient s'installer durablement à Zion, ils feraient sans aucun doute partis des puissants, bousculant ainsi le tranquille Triumvirat.
- **Balaur** : le Balaur a disparu corps et biens il y a un peu plus de six mois, sans raison connue. C'était auparavant un second couteau, si bien que sa disparition n'a pas suscité beaucoup d'étonnement ni de réactions.

ALIGNEMENT POLITIQUE

Traditionnellement, au sein du Syndicat, les pirates votent pour la branche Pirate. Mais les choses changent à Zion, beaucoup, et ce pour deux raisons : Ganzebe, l'ancienne Secrétaire du Secteur, et leader du Courant Pirate, a laissé à Zion sa place à Zyad, dont la légitimité est à ce jour très fragile ; la station évolue et son statut d'exploitation minière et agricole augmente à mesure que les Corps y investissent. Ces deux principales raisons, et il en existe certainement d'autres, font que beaucoup de pirates se détournent de leur courant traditionnel pour se porter vers le courant Docker.

Reprécisons que les équipages ne votent pas directement : ce sont leurs Capitaines qui le font. Un Capitaine peut donc voter pour qui il veut, mais comme les votes sont connus il y a des chances qu'il ait des comptes à rendre à son équipage. De fait, comme pour n'importe quel Électeur Éclairé, le lobbying, les pressions et les offres sur les capitaines sont intenses avant les élections et, jusqu'au dernier moment, ils sont libres d'accorder leur confiance (et celle de leur équipage) à qui ils veulent.

Les soutiens de la branche Pirate

Les alliés traditionnels de la branche Pirate, et qui n'ont pas changé de bord, sont l'Ogadem et le Trojan. Le Balaur et l'Emperor ayant disparus, il est un peu difficile de se prononcer. Quant au Skrytyi, son affiliation au Syndicat étant encore sujet à caution, et même si son équipage se déclare du courant Pirate, leur position exacte est encore floue.

Les soutiens de la branche Docker

Le Janbiya, l'Aggro-Like et les Babylon Hunter étaient auparavant tous partisans du courant Pirate mais leur équipage a peu à peu changé de bord à tel point qu'aujourd'hui la pression est forte sur ces Capitaines pour qu'ils votent en faveur du courant Docker. Le fait est d'autant plus singulier que ces trois équipages sont impliqués dans une guerre larvée au sein du District 2, appartenant au courant Docker (cf. plus bas).

Les soutiens de la branche Moudjahidine

L'Unique est un soutien traditionnel du courant Moudjahidine et il y a assez peu de raisons que cela change. Plus surprenant, les derniers sondages laissent entendre que les membres d'équipages de l'Ouroboros pencheraient aussi pour ce courant. Est-ce une inclination partagée par les Liberman ?

Les soutiens de la branche Mutant

Le Dagon est un soutien traditionnel du courant Mutant et il y a assez peu de raisons que cela change. L'Eclipse par contre était traditionnellement partisan de la branche Pirate et semble aujourd'hui la délaissier pour celle-ci.

QUELQUES RAISONS POUR QUE ÇA DÉGÉNÈRE

Guerre des gangs dans le District 2

Le District 2 de Zion, dominé par le courant Docker et supervisé par Rico, est au bord de l'explosion. L'un de ces facteurs est une guerre larvée entre les trois acteurs majeurs du trafic de drogue dans ce District, à savoir le Janbiya, l'Aggro-Like et les Babylon Hunter. Trois équipages qui sont aussi les seuls soutiens pirates de Rico. Une guerre entre ces trois forces de Zion serait tout aussi désastreuse pour l'économie de la station que pour le courant Docker. Tous les yeux sont tournés vers Rico, dont le rôle de médiation civile pourrait empêcher un désastre. S'il peut-être l'artisan de la paix, il sera sans doute tenu pour responsable si les choses venaient à dégénérer. Les trois Capitaines qui le soutiennent en ont conscience, et si tout le monde a aujourd'hui intérêt à la paix, la situation semble glisser des mains de chacun.



L'éléphant qui a peur de la souris

Le Dagon est un petit équipage, peu puissant, peu influent. Mais terriblement efficace pour des missions où la discrétion est de mise. Or, c'est aussi l'un des marchés de l'Ouroboros, qui voit son nombre de contrats diminuer depuis que la réputation de ce petit équipage monte. Aux yeux des Liberman, les mutants du Dagon ne sont que des francs-tireurs, des amateurs indisciplinés, et c'est sans doute vrai. Mais les Corps qui font régulièrement appel à des pirates pour réaliser du sale boulot sans avoir à répondre à des questions, à l'air d'estimer que le Dagon fait amplement l'affaire. Et la situation est paradoxale car si sur le papier l'Ouroboros a largement la capacité d'écraser le Dagon, la réputation de l'équipage mutant est précisément de pouvoir s'infiltrer facilement dans des forteresses technologiques : ce qu'est l'Ouroboros.

La guerre en Éthiopie

Le Babylon Hunter est excessivement impliqué dans la guerre civile éthiopienne, à tel point qu'on peut légitimement considérer l'équipage comme une force militaire. Les insurgés érythréens veulent mettre à bas l'actuel pouvoir éthiopien, hostile aux Corps, et le Babylon Hunter est une composante de cette révolution. À l'inverse, les somaliens de l'Ogadem souhaitent libérer la Somalie des Corps (et peut être du Syndicat ?) pour s'aligner sur la politique actuelle de l'Éthiopie. Même si les deux équipages ne sont pas en conflit direct, chacun finance le parti adverse de l'autre. Une situation explosive à laquelle tous sont attentifs, les membres de ces deux équipages n'étant pas connus pour leur retenue diplomatique.

LES AUTRES PUISSANCES

Zion n'est bien entendue pas la seule puissance de la Mer Rouge et même si elle est une très importante station pirate, d'autres flottes sont militairement influentes et sont susceptibles de bousculer la « tranquillité » des équipages.

Les autres pirates

Le Syndicat garantit la paix en Mer Rouge... Concrètement, cela signifie qu'il n'autorise que certains équipages à faire usage de la force. Et tous ces équipages « autorisés » ne sont pas stationnés à Zion. Il y a donc d'autres pirates susceptibles de contrarier ceux de la petite station bandulu.

Atlantys

La MegaCorpo a ses propres intérêts dans les fonds marins, intérêts assez mystérieux mais qui l'incite à y déployer ses forces pour défendre ses installations, en particulier ses câbles numériques. Et se frotter à une flotte d'Atlantys est très rarement une bonne idée...

Israël

L'état est en position de contrôle de la partie nord de la Mer Rouge, en collaboration avec Atlantys et le Syndicat. Israël a très peu de raisons d'envoyer une flotte au sud de la Mer Rouge, si ce n'est que les Corps européennes lui réclament régulièrement d'intervenir pour mettre fin à la piraterie dans cette zone.

Les Émirats

Les Émirats sont un désastre apocalyptique de l'ère post-pétrole. Mais certains Émirats restent assez puissants et riches pour entretenir une petite flotte susceptible de chercher en Mer Rouge des revenus de complément. Ce sont souvent des équipages miséreux qui ont peu à perdre et beaucoup à gagner, des gens dangereux donc.