

Bonjour à tous, et bienvenue à second cours sur un nuisible très commun.

De toutes les créatures qui infestent nos contrées, il n'en est pas des plus communes que le Gnome ; où comme il aime se faire appeler, Gernumbli Gardensi (vous pouvez les appeler simplement, Gernumblies). Considéré comme rien de moins que nuisibles (à l'instar des taupes, chez les Moldus), il présente tout de même certains degrés de dangers. Capable de faire trébucher le promeneur imprudent, ils ont également un caractère relativement colérique et peuvent facilement s'en prendre aux humains en leur donnant des coups de leurs pieds durs et osseux ou en les mordants. Aussi, sachez que les Gnômes sont pourvus d'un langage rudimentaire.

Par ailleurs, la meilleure façon de décrire les Gnômes est de se les imaginer comme des petites pommes de terre pourvu de barbes ou de petites pustules velues. Ce sont, en effet, de petites créatures brunes et trapues qui ne dépassent pas un pied de haut (soit environ 30 centimètres), et qui ont une apparence disproportionnée faite d'une grosse tête sur un petit corps. Ils aiment faire leur nid près des maisons de sorciers, infester les jardins (comme les mauvaises herbes) et vivre dans des trous, les Gnomoncules. L'alimentation de base des Gnômes se compose de racines, de tubercules et de vers ; mais ce dont ils raffolent le plus, ce sont les Horglups.

Enfin, selon la Classification établie par le Ministère de la Magie, le Gnome se trouve dans la catégorie XX soit des créatures « inoffensives / pouvant être domestiquées », mais il est plus typiquement considéré comme une créature ravageuse qu'il vaut mieux éloigner de sa maison !

Se Débarrasser d'un Gnome

Pour neutraliser un Gnome, il existe deux méthodes qui peuvent être utilisées : celle du Chartier et celle du Dégnomage.

Le Chartier, une des créatures dont vous ferez plus amples connaissances grâce à mon collègue et professeur en Soins des Créatures Magiques, est le prédateur naturel du Gnome, qu'il chasse activement. Si vous introduisez l'un d'eux dans une cour infestée par des Gnômes, celui-ci va immédiatement s'introduire dans les gnomoncules et commencer à traquer les Gnômes qui n'ont plus le choix que de s'enfuir, au risque de finir entre ses crocs. Toutefois, beaucoup de sorcières et sorciers préfèrent ne pas utiliser cette méthode, la jugeant bien trop brutale et aussi dans la mesure où elle crée un tel désordre dans une cour qu'il faudra nettoyer.

C'est pourquoi la plupart d'entre eux lui préfèrent la méthode du Dégnomage Bien que moins fiable, puisque les Gnômes peuvent revenir dans le

jardin, elle fait beaucoup moins de désordre et est plus humain (même si pour moi, elle demeure toute aussi violente).

Pour réaliser un Dégnomage dans les règles de l'art, vous devez d'abord avoir un Gnome (ça va de soi ^^). Généralement, c'est assez simple puisque l'on peut les voir courir à travers le jardin. Alors il ne vous reste plus qu'à les attraper... enfin, de tenter de le faire parce qu'ils n'aiment pas cela (vous pourrez d'ailleurs les entendre s'écrier « *Fishmoilapaix ! Fishmoilapaix !* ») et comme je vous le disais, ils essaieront de vous mordre (mais nous y reviendrons dans un instant). Donc une fois que avec un Gnome sous la main, attraper le fermement par ses chevilles la tête vers le bas et faite le tourner au-dessus de votre tête, jusqu'à ce qu'il soit suffisamment étourdi. Après quoi, vous pouvez simplement déposer le Gnome de l'autre côté de la clôture (son étourdissement, l'empêchera de retrouver son chemin). Du moins, c'est ce qu'affirme Gilderoy Lockhart dans son livre *Guide des Créatures Domestiques Nuisibles* (que je n'écouterais pas d'ailleurs, si j'étais à votre place), puisqu'au bout de quelques heures, ce dernier recouvre ses esprits et ré-infeste de nouveau le jardin ! C'est pourquoi, comme de nombreux sorciers, je vous conseille de lui rendre la tâche nettement plus complexe, en le jetant le plus loin possible du jardin après l'avoir étourdi. Pour ceux qui reste, cela sera plus simple, puisque, pas très malin et curieux, ils sortent de leur trou pour regarder ce qu'il se passe.

La Morsure du Gnome

Une des choses à noter est que, lorsque vous tenter de rassembler les Gnomes, le premier que vous attraperez ne sera pas des plus complaisant. En effet, il se défendra avec l'arme qu'il possède : sa morsure. Il est rare que la morsure d'un Gnome soit infectée, dans la mesure où ses dents sont assez émoussées et pénètrent que très rarement la peau humaine. Pour certains, la salive d'un Gnome aurait même avoir des propriétés extraordinairement bénéfiques telles que celle de faire naître un nouveau talent, le Don de Gernunblie... Toujours est-il, que l'infection est une possibilité non-négligeable. Ainsi, lorsque la morsure s'infecte, il existe plusieurs symptômes que l'on peut observer :

- Enflement,
- Inflammation,
- Fièvre,
- Fatigue,
- Sensibilité cutanée autour de la morsure,
- Mollesse de la zone infectée.

Si ces symptômes surviennent, la personne touchée devra faire vérifier la zone par un Guérisseur. Même si il est peu probable que l'infection soit mortelle, il est préférable de prévenir que guérir – surtout que les infections peuvent très rapidement devenir dangereuses si elles ne sont pas traitées correctement.

Notre prochain cours portera donc sur les Doxys.

Voilà donc que notre second cours est à présent terminé. Je vous remercie donc de votre écoute et vous dis à très vite pour le prochain cours.

Elfric Bole