

Animations pour la FL'Radio par Artanis

Change le sens

L'animateur dira une phrase à l'antenne. S'il dit une phrase affirmative, le premier auditeur à lui envoyer cette même phrase de manière négative gagne un point. Et inversement, s'il dit une phrase négative, le joueur devra la transformer de manière affirmative. Attention, les phrases doivent être correctement orthographiées et grammaticalement correctes pour remporter un point.

Exemple :

Animateur radio: J'aime les chats !

[MP] de Lila : J'aime pas les chats !

[MP] de Maishay : Je n'aime pas les chats !

Animateur radio: Bravo à Maishay qui remporte cette manche avec la phrase « Je n'aime pas les chats ! »

Intrus

L'animateur donne une liste de mots oralement contenant un intrus, le premier auditeur à le découvrir gagne un point !

Exemple :

Animateur radio: Peur - Joie - Colère - Dégout

[MP] de drapsague : Dégout

[MP] de Chat : Joie

Animateur radio: Bravo à Chat qui remporte cette manche ! L'intrus était bien le mot « Joie » car c'est le seul sentiment positif de la liste !

Blind-test

L'animateur passe une musique à la radio et les joueurs doivent deviner soit le nom de l'artiste, soit le titre de la chanson, soit les deux selon ce qu'il a demandé avant de passer la musique. L'animateur peut aussi chanter s'il le désire ! La personne ayant deviné ce que l'animateur a précédemment demandé remporte un point !

Exemple :

Animateur radio: Je demande le titre de la chanson !

Animateur radio: Dites-moi d'où il vient, enfin je saurais où je vais. Maman dit que lorsqu'on cherche bien, on finit toujours par trouver, etc.

[MP] de Etincelly: Stromae

[MP] de Plume : Papaoutai

Animateur radio: Bravo à Plume qui remporte cette manche ! Le titre de la chanson est bien « Papaoutai ».

Alphabet en musique

L'animateur demande aux joueurs soit le nom d'un artiste soit un titre de chanson selon une lettre qu'il aura précisé. La première personne fournissant une réponse correcte remporte un point. Comme dans tous les autres animations, la réponse doit être bien orthographiée.

Exemple :

Animateur radio: Je demande le nom d'un artiste !

Animateur radio: Avec la lettre suivante : R

[MP] de MiiCKiE: Rianna

[MP] de Hameuc : Rihanna

Animateur radio: Bravo à Hameuc qui remporte cette manche avec l'artiste Rihanna !

Devine à quoi je pense

L'animateur pense à un mot commun, un animal, un objet, etc.. Les auditeurs le questionnent en message privé en posant leurs questions par message privés. Le premier à deviner le mot pensé gagne un point.

Exemple :

Animateur radio: Vous pouvez me poser vos questions !

[MP] de SasOs: Est-ce un animal ?

[MP] de Choopa : Est-ce un objet ?

Animateur radio: C'est bien un animal, et ce n'est donc pas un objet !

[MP] de Alpha: Est-ce qu'il possède des ailes ?

[MP] de Lucas : Est-il grand ?

Animateur radio: Il possède bien des ailes et il est très grand !

[MP] de Poulpe: Un éléphant

[MP] de Ran :Une autruche

Animateur radio: Bravo à Ran qui remporte cette manche avec l'autruche !

Imitateur

L'animateur imite un animal, un personnage, une chose, et les membres doivent deviner de quoi/qui il s'agit. Le premier à trouver gagne un point !

Exemple :

Animateur radio: Groin groin !

[MP] de KyuRah: Un âne ?

[MP] de Skydancer : Un cochon ?

Animateur radio: Bravo à Skydancer qui remporte un point ! J'imitais bien le cochon !

Synonymes

L'animateur pense à un mot et donne trois synonymes (mot ayant un sens égal ou proche) de celui-ci. Le joueur trouvant le mot pensé par l'animateur le plus rapidement remporte un point !

Exemple :

Animateur radio: Magnifique - Splendide - Ravissant

[MP] de Wevioz : Beau ?

[MP] de Artanis: Beau ?

Animateur radio: Bravo à Wevioz qui remporte un point ! Le mot pensé était bien le mot « Beau » !

Antonymes

L'animateur dit un mot, le premier joueur lui envoyant un antonyme (mot de sens contraire) gagne un point.

Exemple :

Animateur radio: Coloré

[MP] de Pinata: Incoloré ?

[MP] de Cnyde: Décoloré ?

Animateur radio: Bravo à Cnyde qui remporte un point avec l'antonyme « décoloré » !

Répète-moi

L'animateur dit un mot, le premier joueur lui envoyant ce mot de façon correctement orthographiée gagne un point.

Exemple :

Animateur radio: Florkiz

[MP] de Lucas: Florkiz

[MP] de unicorn88: Florkiz

Animateur radio: Bravo à Lucas qui a envoyé le mot « Florkiz » en premier !

