

Action sexuelle

Lorsque vous couchez avec quelqu'un, vous pouvez lui prendre un fétiche. Son propriétaire est au courant et trouve ça chouette.

Démon intérieur

Oubliez patience et subtilité. tout ça, c'est fini. Vous êtes trop puissante pour supportez leurs conneries plus longtemps. Vous ensorcelez quiconque vous contrarie. Tous vos sortilèges ont des effets secondaires indésirables et leur puissance dépasse vos attentes de manière effrayante.

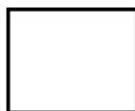
Pour échapper à votre démon intérieur, vous devez accorder la paix au personnage que vous avez le plus blessé.

Fétiches :

Caractéristiques

Ajoutez un point à :

Sexy -1, glacial 1, impulsif-1, ténébreux 1



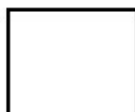
○
Sexy

(Allumer quelqu'un, Manipuler un PNJ)



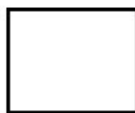
○
Glacial

(Rem barrer quelqu'un,
Garder son sang-froid)



○
Impulsif

(Cogner, Fuir)



○
Ténébreux

(Contempler l'abysse)

Dégâts



Cheng Ai

Ascendants :

États



Fétiches :

Vous gagnez du pouvoir en récupérant des fétiches – des objets ayant une véritable signification pour leurs propriétaires, et que vous leur volez. Chacun de ces fétiches compte comme un ascendant sur son propriétaire.

Sorcellerie :

Vous pouvez jeter des sortilèges. Vous en connaissez deux. Pour les lancer, vous pouvez soit dépenser un fétiche au cours d'un rituel secret, soit regarder votre cible dans les yeux et psalmodier une incantation à son intention. Alors, faites un test de ténébreux. Avec un résultat final de 10 ou plus, le sortilège fonctionne et peut facilement être inversé. Avec un résultat final compris entre 7 et 9, le sortilège fonctionne mais vous devez choisir l'une des options suivantes :

- 🌀 le lancement du sortilège vous inflige 1 point de dégâts,
- 🌀 le sortilège a un effet secondaire indésirable,
- 🌀 déclenchez votre démon intérieur.

Attendre son heure :

Si vous possédez un fétiche lié à un personnage, ajoutez 1 à tous vos tests pour garder votre sang- froid ou fuir face à lui.

Magie transgressive :

Quand un rituel que vous organisez transgresse la norme sociale en termes moraux ou sexuels, ajoutez 1 à votre test de sorcellerie.

Sanctuaire :

Vous possédez un lieu secret au sein duquel vous pratiquez la sorcellerie. Ajoutez 1 à tous vos tests lorsque vous êtes dans cet endroit.

Flétrissement :

La cible peut perdre tous ses cheveux, ses dents peuvent commencer à pourrir et tomber, ses règles se déclencher et couler à pleins seaux, ou sa peau se tacher et devenir verdâtre. Dans tous les cas, c'est vraiment moche.

Illusions :

La cible se met à voir quelque chose partout – choisissez s'il s'agit de serpents, d'insectes, d'apparitions démoniaques, de faux présages ou de sous-titres imaginaires, par exemple. Vous n'avez aucun contrôle sur les images exactes ou leur manifestation.

Mouchard :

Vous tombez dans un sommeil profond et commencez à voir le monde à travers les yeux de la cible. Vous pouvez ressentir ses impressions et ses réactions, y compris instinctives.

Restreinte :

La cible ne peut plus blesser physiquement les autres.

Sornettes :

Lorsque la cible essaie de mentir, elle entend une sonnerie d'autant plus assourdissante que le mensonge est important. Cela pourra la mettre à genoux, la désorienter, voire la blesser.