



Règlement des Tournois FDJ Open Series - DOTA 2

Version en date du 8 Juin 2017

Article 1. Généralités

La société La Française des Jeux, SAEM dont le siège social est sis 126 rue Gallieni 92100 Boulogne-Billancourt, RCS Nanterre n°315 065 292, (ci-après, l'« **Organisateur** ») organise en partenariat avec la société WEBEDIA SA, dont le siège social est sis 2 rue Paul Vaillant Couturier 92300 Levallois-Perret, RCS Nanterre n°501 106 520 (ensemble désignées, les **Co-organisateurs**) une série de compétitions intitulées « FDJ Open Series » au sein desquelles sont organisées, principalement en ligne, divers tournois de jeux vidéo (ci-après, les « **Tournois** ») et dont la participation, gratuite et sans obligation d'achat, requiert au préalable l'inscription sur la plate-forme de gestion de tournois intitulée « Toornament » (ci-après, les « **Services** ») éditée par la société OXENT dont le siège social est sis 2 rue Paul Vaillant Couturier 92300 Levallois-Perret, RCS Nanterre n°518 858 378 (ci-après, le « **Gestionnaire** »).

Article 2. Acceptation du Règlement et des CGP

En vous inscrivant à un Tournoi disponible sur le site internet <https://www.fdj sport.fr/>, vous acceptez, sans réserve, l'ensemble des présentes stipulations du Règlement et des [Conditions Générales de Participation](#) qui ont vocation à définir les conditions dans lesquelles le Tournoi auquel vous participez se déroulera.

Article 3. Modification du Règlement

L'Organisateur se réserve le droit de modifier à tout moment le présent Règlement en informant les participants par email.

Article 4. Conditions d'éligibilité au tournoi

La participation au Tournoi est ouverte sous réserve des dispositions de l'article 2 des [Conditions Générales de Participation « FDJ ESPORT »](#) à toute personne physique ayant au moins 12 ans révolus à la date du début du tournoi, résidant en France, disposant d'un accès à Internet et possédant un **compte de jeu DOTA 2 sur la plateforme Steam**, à l'exclusion de toute autre plateforme.

Pour participer au Tournoi, les joueurs mineurs doivent impérativement remettre aux Co-organisateurs une autorisation parentale dûment complétée et signée par le titulaire de l'autorité parentale à tournois@webedia-gaming.com. L'autorisation parentale est téléchargeable sur le site <https://www.fdj sport.fr/>.



Article 5. Inscription au tournoi

L'offre des tournois, les périodes de participation et d'inscription sont consultables sur le site internet <https://www.fdj.esport.fr/>. Pour vous inscrire à un tournoi, vous devez posséder un compte sur le site internet <https://www.toornament.com/> et vous inscrire au tournoi qui vous intéresse.

Pour inscrire une équipe au Tournoi, un seul membre de l'équipe, ci-après désigné le « Capitaine » inscrit au tournoi l'ensemble de son équipe. Le Capitaine renseigne les adresses email et les autres informations nécessaires des autres membres de l'équipe.

Une fois inscrit et validé (uniquement si validé), merci de vous rendre sur le serveur Discord suivant afin d'y retrouver vos adversaires le jour J ainsi que les administrateurs du tournoi : <https://discord.gg/0og5JWkHVmh3ch0U> (channel #ftv_cup)

Article 6. Pseudonymes et noms d'équipes

- Chaque joueur s'engage à faire correspondre son pseudonyme pendant la totalité de la durée du tournoi avec celui indiqué lors de l'inscription de son équipe au Tournoi.
- Les Capitaines s'engagent à indiquer leur nom d'équipe (le "tag") dans l'espace réservé à cet effet une fois les positions (les "sides") choisies. Le nom d'équipe doit correspondre à celui indiqué lors de l'inscription de son équipe au tournoi.

Article 7. Format de Tournoi

Chaque Tournoi se joue en équipe, opposant 5 joueurs contre 5 autres joueurs

- Vous pouvez inscrire jusqu'à 8 joueurs par équipe, comprenant 5 titulaires et 3 remplaçants, librement interchangeable entre 2 manches durant le Tournoi. Une fois un match de Tournoi démarré, il n'est plus possible de modifier la line up existante (de 8 joueurs max) pour tout le reste de la compétition.
- Si vous souhaitez changer l'un de vos joueurs inscrit sur la feuille d'équipe, vous devez le faire avant le début du tournoi en le mentionnant aux administrateurs soit par e-mail, soit sur discord le jour même.
- Chaque joueur ne peut être présent que dans une seule équipe pour ledit Tournoi.
- Nombre d'équipes max : 24
- Format :
 - Phase 1 : Poules
 - 4 poules de 4 équipes en Best-of-1 (BO1)
 - 2 équipes qualifiées par poule
 - Phase 2 : Arbre à simple élimination
 - 8 équipes
 - ¼ de finales et demis finales en Best-of-3 (BO3)
 - Finale en Best-of-5 (BO5)



Article 8. Horaires

Les équipes participantes sont attendues à 12h00 sur Discord au début de chaque phase du tournoi pour le check-in, pour un début de match à 13h15. Discord : <https://discord.gg/0og5JWkHVmh3ch0U> (channel #ftv_cup)

Article 9. Créer/Rejoindre une partie

- Retrouvez vos adversaires ici : <https://participant.toornament.com/tournaments/>
- Rendez-vous sur Discord : <https://discord.gg/0og5JWkHVmh3ch0U> (channel #ftv_cup)
- Cherchez votre adversaire dans la liste des gens connectés et ouvrez une discussion privée (en cliquant sur son pseudonyme)
- Le « *high seed* » (l'équipe indiquée au-dessus de l'autre dans l'arbre du service Toornament) est l'équipe qui crée toutes les parties.
- La personne qui crée la partie communique alors le nom et le mot de passe de la partie à l'équipe adverse.
- Une fois tous les joueurs présents dans le lobby de la partie, vous pouvez lancer et démarrer le match.

Article 10. Configuration d'une partie

- Les paramètres de jeu doivent être configurés de la manière suivante*:
 - **Paramètres Généraux du Lobby**
 - Nom de la partie : ftv_TeamXvsTeamY
 - Mode de Jeu : Captains Mode
 - Mot de Passe du Lobby : fdjdota
 - Localisation du Serveur : Luxembourg
 - Visibilité du Lobby : Public
 - Activer les Cheats : Off
 - **Advanced Lobby Settings**
 - Ligue : Aucun
 - Spectateurs : Activés
 - Dota TV Delay : 2 minutes
 - Pause : Illimitée

**tout paramètre non précisé doit être considéré comme ayant sa valeur par défaut*

- Une fois les deux équipes présentes au complet dans le lobby de la rencontre, l'équipe "high seed" utilisera la commande du jeu /lancerpiece (pile ou face) dans le chat du lobby de la partie en s'étant mis au préalable d'accord sur quelle équipe choisissait le résultat "Pile" et quelle équipe choisissait le résultat "Face". Le gagnant du pile ou face pourra choisir le pick (first pick ou second pick) ou le side (Radiant ou Dire). L'équipe perdante



décidera du choix restant. Une fois ces deux paramètres déterminés, les paramètres de lobby seront modifiés pour correspondre aux choix des équipes.

- Dans le cadre d'un match en BO3 ou BO5, le choix est alterné entre chaque manche: c'est l'équipe "low seed" qui fera le premier choix sur la 2ème manche, l'équipe "high seed" sur l'éventuelle 3ème manche et ainsi de suite.

Article 11. Droits d'accès au lobby de la partie

- Les accès au lobby de la partie sont autorisés uniquement aux membres désignés des deux équipes (5 joueurs), aux officiels du tournoi et aux diffuseurs (streamers) autorisés par l'Organisateur.

Article 12. Logiciels externes & règles spéciales

- Seuls les paramètres pouvant être modifiés dans les menus de Dota2 peuvent être modifiés. Aucun logiciel externe influant sur le jeu ne sera autorisé.
- Les Officiels du Tournoi se réservent le droit de bannir, à tout moment, des héros et des objets du jeu qui pourraient provoquer des bugs au cours d'une partie. Les Officiel du Tournoi préviendront par email les joueurs au plus tard le jour du début du Tournoi.

Article 13. Communication durant un match

- Les joueurs ne sont pas autorisés à communiquer durant un match avec des personnes externes au match, même si une pause est activée dans le jeu. Les joueurs sont uniquement autorisés à communiquer avec les administrateurs du Tournoi et leur coach. Le coach doit de se soumettre à l'ensemble des règles acceptées et respectées par les joueurs qu'il encadre.
- La communication par la commande "all chat" est autorisée uniquement aux Capitaines pour des besoins limités à une communication utile au déroulement de la partie. Toute utilisation abusive de la commande "all chat" pourra être sanctionnée par les officiels du Tournoi, pouvant entraîner une exclusion.

Article 14. Déconnexions et pauses

- Les pauses ne sont pas autorisées pendant les picks à moins que l'un des Capitaines soit déconnecté (crash/time out).
- Si la partie crash pendant les picks, la partie est recrée dans les mêmes conditions (sides, first pick et Captains Mode). L'ensemble des picks et bans réalisés avant le crash doit être respecté dans la partie recrée.
- Si un joueur est déconnecté durant la phase de jeu, ses coéquipiers peuvent mettre le jeu en pause jusqu'à un maximum de cinq (5) minutes. Au-delà de ces cinq (5) minutes, les



joueurs de l'équipe adverse peuvent enlever la pause sauf indication contraire de la part d'un Officiel du Tournoi.

- Si l'ensemble d'une équipe subit une déconnexion, l'équipe adverse doit mettre le jeu en pause et attendre que le temps de pause de l'équipe déconnectée expire (soit cinq - 5 - minutes). Au-delà de ces cinq (5) minutes, les joueurs de l'équipe adverse peuvent enlever la pause sauf indication contraire de la part d'un Officiel du Tournoi.

Article 15. Résultats des matchs

- Les résultats des matchs sont à renseigner directement sur auprès des administrateurs du tournoi disponibles sur le serveur discord.

Article 16. Demande d'investigation

- Lorsqu'un joueur s'estime victime d'une violation du règlement durant son match il ne doit pas pour autant arrêter la partie tant que celle-ci n'est pas finie. Une fois la partie terminée, le joueur peut demander officiellement une investigation auprès des officiels du tournoi. Il est fortement conseillé de fournir les informations les plus valables possibles qui pourraient aider les officiels du tournoi dans leur investigation. Les demandes d'investigation injustifiées et répétées pourront être sanctionnées.

Article 17. Triche & comportement

Les participants s'engagent à respecter les règles de conduite telles que définies dans les [Conditions Générales de Participation](#).

Les Co-organisateurs se réservent le droit de prendre toute mesure disciplinaire adaptée en cas de non-conformité aux règles de conduite, qu'il s'agisse d'un comportement énuméré dans les [Conditions Générales de Participation](#) ou d'un comportement perturbant ou susceptible de perturber le bon déroulement du jeu.

Vous pouvez signaler tout comportement ou contenu préjudiciable à l'administrateur du Tournoi en le contactant soit sur Discord, soit à l'adresse suivante: tournois@webedia-gaming.com. L'administrateur est habilité à prendre toute mesure utile pour faire cesser le dommage et peut également infliger les sanctions prévues par les [Conditions Générales de Participation](#).

Article 18. Dotations

À l'issue des tournois l'équipe gagnante remportera une dotation telle que définie dans le tableau ci-dessous.

Dates des tournois	Dotations
--------------------	-----------



8 & 9 Juillet 2017	Équipe finissant 1 ^{er} du tournoi : 500€ TTC pour l'équipe
--------------------	--

Le versement de la dotation sera effectué par Webedia au plus tard le 31 août 2017, sous réserve que les joueurs de l'équipe renseignent les différentes informations nécessaires dans le temps imparti pour procéder à un tel versement.

La dotation sera intégralement versée au représentant de l'équipe qui devra être désigné unanimement par les joueurs composant l'équipe sauf dans le cas d'un membre de l'équipe mineur. Le représentant de l'équipe peut être une personne physique ou morale dont la résidence est établie en France. Les Co-organisateur se réservent le droit de contacter séparément les joueurs par tout moyen et notamment par e-mail. Le représentant aura la responsabilité de redistribuer la part due aux autres joueurs de l'équipe. Les Co-organisateur déclinent toute responsabilité en cas de non redistribution du gain aux autres joueurs par le représentant de l'équipe.

Dans le cas d'un joueur mineur, la quote-part de la dotation revenant à ce joueur sera calculée par les Co-organisateur. Ce calcul se fera en partageant le montant total de la dotation en parts égales entre les différents membres de l'équipe. Les Co-organisateur contacteront le représentant légal du joueur mineur, conformément aux renseignements fournis sur l'autorisation parentale, pour organiser les modalités de versement de la part revenant à ce joueur, en conformité avec la législation et les réglementations en vigueur. Pour les autres joueurs majeurs de l'équipe, le montant de la dotation moins la part revenant au(x) joueur(s) mineur(s) sera versé au représentant de l'équipe dans les conditions définies ci-dessus.