



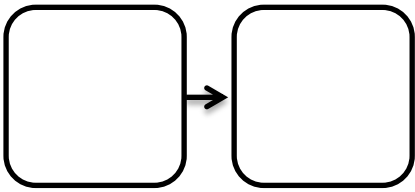
ELFE



Expérience

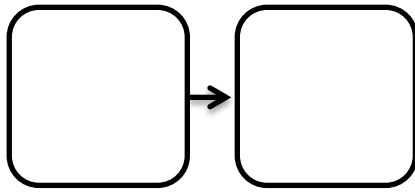
Stats

Vie	Puissance	Résistance	Magie	Magie Rès	Rapidité	Précision	Régénération
770	560	560	900	900	1000	1000	870
85	62	62	99	99	110	110	96



Vie Max

Vie Actuelle



Magie Max

Magie Actuelle

Règles Spéciales

**Force des Âges** : Les personnages avec cette règle spéciale peuvent monter jusqu'au niveau 55 au lieu du niveau 50 et voie leurs capacité augmenté de 11% au lieu de 10%.

**Prouesse Meurtrière** : Les personnages avec cette règle spéciale reçoivent un bonus de précisions et de Rapidité équivalent à 10% de leurs stat de basse lorsqu'il manie un arc ou des dagues.

**Prouesse Martiale** : Les personnages avec cette règle spéciale ne sont pas influencés par aucun malus de Rapidité Précision. A moins que le contraire ne soit explicité.

Armes

	Dégâts	Distance			Dégâts	Distance	
	Dégâts	Distance					

Armures

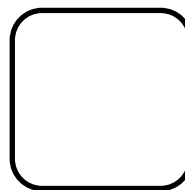
	%Réduction	Réduction		Bouclier	%Réduction	Réduction	

## Compétence

<input type="checkbox"/>	Dressage
<input type="checkbox"/>	Médecine
<input type="checkbox"/>	Nage
<input type="checkbox"/>	Musique
<input type="checkbox"/>	Botanique
<input type="checkbox"/>	Cuisine
<input type="checkbox"/>	Crochetage
<input type="checkbox"/>	Furtivité
<input type="checkbox"/>	Vol à la tire
<input type="checkbox"/>	Forge

<input type="checkbox"/>	Force
<input type="checkbox"/>	Intelligence
<input type="checkbox"/>	Endurance
<input type="checkbox"/>	Concentration
<input type="checkbox"/>	Agilité
<input type="checkbox"/>	Eloquence
<input type="checkbox"/>	Mensonge
<input type="checkbox"/>	Inventivité
<input type="checkbox"/>	Course

<input type="checkbox"/>	Navigation
<input type="checkbox"/>	Piège
<input type="checkbox"/>	Pistage
<input type="checkbox"/>	Escalade
<input type="checkbox"/>	Elfique
<input type="checkbox"/>	Nain
<input type="checkbox"/>	Anglais
<input type="checkbox"/>	Ghwaaaa
<input type="checkbox"/>	Lézard



*Pièce d'Or(PO)*

## Inventaire



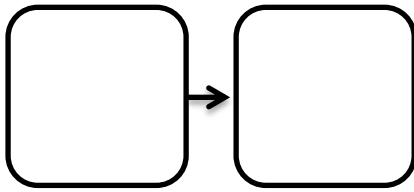

Nain



Expérience

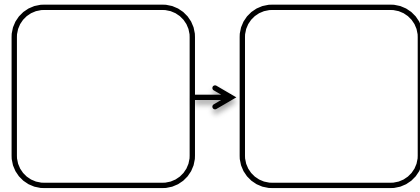
### Stats

Vie	Puissance	Résistance	Magie	Magie Rès	Rapidité	Précision	Régénération
1000	1000	1000	340	900	500	400	870
100	100	100	34	90	50	40	87



Vie Max

Vie Actuelle



Magie Max

Magie Actuelle

### Règles Spéciales

**Cupidité Naine:** Les Nains reçoivent une réduction de 10% pour tout objet acheté

**Souterrain Nain:** Les Nains peuvent se déplacer sous terre et ainsi éviter des obstacles infranchissables. Ils ont une compétence « Creusé » et ont un bonus d'un point dessus

**Orgueil Nain:** Les Nains ne peuvent pas fuir un combat engagé. Mais reçoivent un bonus de 10% de résistance si ses points de vie sont inférieurs à 25% à sa vie max

**Petit mais costaud :** Les Nain ont un bonus de 2 en force et en forge mais de mois 1 en escalade et furtivité

**Haine des Elfes / Lourd(2)**

### Armes

	Dégâts	Distance			Dégâts	Distance	
	Dégâts	Distance					

### Armures

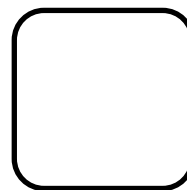
	%Réduction	Réduction		Bouclier	%Réduction	Réduction	

## Compétence

<input type="checkbox"/>	Dressage
<input type="checkbox"/>	Médecine
<input type="checkbox"/>	Nage
<input type="checkbox"/>	Musique
<input type="checkbox"/>	Botanique
<input type="checkbox"/>	Cuisine
<input type="checkbox"/>	Crochetage
<input type="checkbox"/>	Furtivité
<input type="checkbox"/>	Vol à la tire
<input type="checkbox"/>	Forge

<input type="checkbox"/>	Force
<input type="checkbox"/>	Intelligence
<input type="checkbox"/>	Endurance
<input type="checkbox"/>	Concentration
<input type="checkbox"/>	Agilité
<input type="checkbox"/>	Eloquence
<input type="checkbox"/>	Mensonge
<input type="checkbox"/>	Inventivité
<input type="checkbox"/>	Course
<input type="checkbox"/>	Creuser

<input type="checkbox"/>	Navigation
<input type="checkbox"/>	Piège
<input type="checkbox"/>	Pistage
<input type="checkbox"/>	Escalade
<input type="checkbox"/>	Elfique
<input type="checkbox"/>	Nain
<input type="checkbox"/>	Anglais
<input type="checkbox"/>	Ghwaaaa
<input type="checkbox"/>	Lézard



*Pièce d'Or(PO)*

## Inventaire



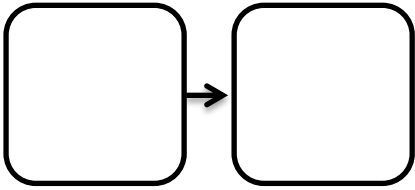

Humain



Expérience

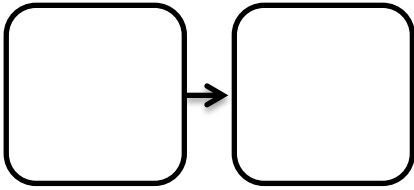
### Stats

Vie	Puissance	Résistance	Magie	Magie Rès.	Rapidité	Précision	Régénération
850	800	800	800	800	800	800	800
80	80	80	80	80	80	80	80



Vie Max

Vie Actuelle



Magie Max

Magie Actuelle

### Règles Spéciales

**Chasseur de monstres:** Les Humains augmentent les dégâts finaux occasionnés au monstre de 10%.

**La vie avant tout:** Les Humains reçoivent un malus de puissance et puissance magique égal à 100% des points de vie en dessous des 50% de vie max.

**Volonté D'Antrazard:** Les Humains reçoivent un bonus de puissance et puissance magique égal à 100% des points de vie excédents les 50% de vie max.

**Indécis :** Les Humain ont un peuvent améliorés 13 compétence au lieu de 10 en début de partie

### Armes

	Dégâts	Distance			Dégâts	Distance	
	Dégâts	Distance					

### Armures

	%Réduction	Réduction		Bouclier	%Réduction	Réduction	

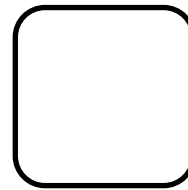


## Compétence

- Dressage
- Médecine
- Nage
- Musique
- Botanique
- Cuisine
- Crochetage
- Furtivité
- Vol à la tire
- Forge

- Force
- Intelligence
- Endurance
- Concentration
- Agilité
- Eloquence
- Mensonge
- Inventivité
- Course

- Navigation
- Piège
- Pistage
- Escalade
- Elfique
- Nain
- Anglais
- Ghwaaaa
- Lézard



*Pièce d'Or(PO)*

## Inventaire



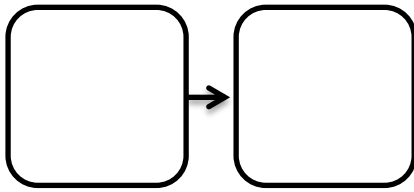

Orc



Expérience

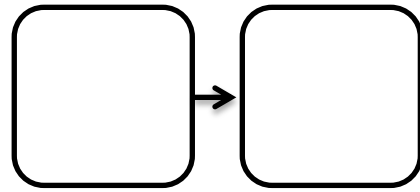
### Stats

Vie	Puissance	Résistance	Magie	Magie Rès	Rapidité	Précision	Régénération
950	1000	950	600	600	670	240	900
95	100	95	60	60	67	24	90



Vie Max

Vie Actuelle



Magie Max

Magie Actuelle

### Règles Spéciales

**Rage:** Les personnages avec cette règle spéciale voient toutes leurs stat augmenté de 10% lors du premier tour de combat et de 5% lors du second tour.

**Force brute :** Les personnages avec cette règle spéciale reçoivent un bonus de 10% en puissance lorsqu'ils utilisent des armes lourdes. L'orc a un bonus d'un point en force.

**Lourd(3)**

### Armes

	Dégâts	Distance			Dégâts	Distance	
	Dégâts	Distance					

### Armures

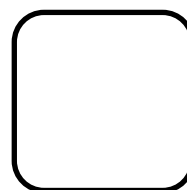
	%Réduction	Réduction		Bouclier	%Réduction	Réduction	

## Compétence

<input type="checkbox"/>	Dressage
<input type="checkbox"/>	Médecine
<input type="checkbox"/>	Nage
<input type="checkbox"/>	Musique
<input type="checkbox"/>	Botanique
<input type="checkbox"/>	Cuisine
<input type="checkbox"/>	Crochetage
<input type="checkbox"/>	Furtivité
<input type="checkbox"/>	Vol à la tire
<input type="checkbox"/>	Forge

<input type="checkbox"/>	Force
<input type="checkbox"/>	Intelligence
<input type="checkbox"/>	Endurance
<input type="checkbox"/>	Concentration
<input type="checkbox"/>	Agilité
<input type="checkbox"/>	Eloquence
<input type="checkbox"/>	Mensonge
<input type="checkbox"/>	Inventivité
<input type="checkbox"/>	Course

<input type="checkbox"/>	Navigation
<input type="checkbox"/>	Piège
<input type="checkbox"/>	Pistage
<input type="checkbox"/>	Escalade
<input type="checkbox"/>	Elfique
<input type="checkbox"/>	Nain
<input type="checkbox"/>	Anglais
<input type="checkbox"/>	Ghwaaaa
<input type="checkbox"/>	Lézard



*Pièce d'Or(PO)*

## Inventaire



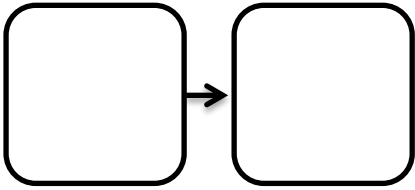

Nécromant



Expérience

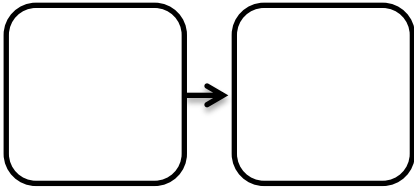
### Stats

Vie	Puissance	Résistance	Magie	Magie Rès	Rapidité	Précision	Régénération
720	560	560	1000	1000	900	900	1000
72	56	56	110	110	90	90	100



Vie Max

Vie Actuelle



Magie Max

Magie Actuelle

### Règles Spéciales

**Poison mortel:** Quand un personnage avec cette règle spéciale fait perdre des points de Vie à un adversaire ou un monstre celui-ci suis la règle empoisonné (10%) Le poison inflige 15% des dégâts si le Nécromant est munie d'une dague ou de sceptre

**Sensibilité accrue:** Un Nécromant est très sensible aux vents de magie de début de tour. Il recevra certain bonus ou malus en fonction du tirage de dé pour les vents de magie.

1	2	3	4	5	6
Toutes les stats réduite de 10%	Toutes les stats réduite de 5%	Pui/Res/R/P augmenté de 10%	M/RM/Reg/Vie augmenté de 10%	Toutes les stats augmenté de 5%	Toutes les stats augmenté de 10%

**Sensibilité à la magie:** Le Nécromant reçoit un bonus de 5 point de réserve de magie et augmente ses stats de Magie et rés Magie de 11% par niveau au lieu de 10%.

**Savant :** Le Nécromant a 1 point supplémentaire en Botanique, Médecine, Cuisine et Navigation. Ainsi que le savoir de toutes les langues.

### Armes

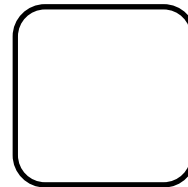
	Dégâts	Distance			Dégâts	Distance	
	Dégâts	Distance					

## Armures

	%Réduction	Réduction		Bouclier	%Réduction	Réduction	

## Compétence

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dressage	Force	Navigation
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Médecine	Intelligence	Piège
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nage	Endurance	Pistage
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Musique	Concentration	Escalade
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Botanique	Agilité	Elfique
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cuisine	Eloquence	Nain
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crochetage	Mensonge	Anglais
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Furtivité	Inventivité	Ghwaaaa
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vol à la tire	Course	Lézard
<input type="checkbox"/>		
Forge		



*Pièce d'Or(PO)*

## Inventaire





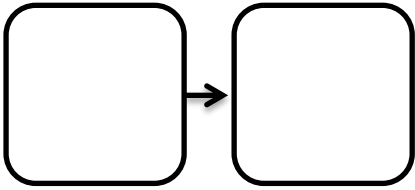

Homme-Lézard



Expérience

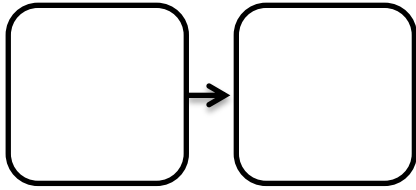
### Stats

Vie	Puissance	Résistance	Magie	Magie Rès	Rapidité	Précision	Régénération
900	1000	900	850	850	460	460	1000
90	100	90	85	85	46	46	100



Vie Max

Vie Actuelle



Magie Max

Magie Actuelle

### Règles Spéciales

**Prédateur:** Les personnages avec cette règle spéciale augmentent les dégâts finaux de 15%.  
 La furtivité et la Nage sont meilleures d'un point dans les forêts et dans l'eau.

**Proie:** Les personnages avec cette règle spéciale devient la proie si son adversaire à un niveau supérieur d'au moins 1 point au siens. Si un personnage est une proie elle réduit tous les dégâts reçus de 10%

**Peau écailleuse:** Les personnages avec cette règle spéciale réduisent de 10% les dégâts reçus par des armes de jet (arc, javelot...).

**Lourd(2)**

### Armes

	Dégâts	Distance			Dégâts	Distance	
	Dégâts	Distance					

### Armures

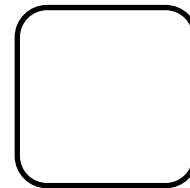
	%Réduction	Réduction		Bouclier	%Réduction	Réduction	

## Compétence

- Dressage
- Médecine
- Nage
- Musique
- Botanique
- Cuisine
- Crochetage
- Furtivité
- Vol à la tire
- Forge

- Force
- Intelligence
- Endurance
- Concentration
- Agilité
- Eloquence
- Mensonge
- Inventivité
- Course

- Navigation
- Piège
- Pistage
- Escalade
- Elfique
- Nain
- Anglais
- Ghwaaaa
- Lézard



*Pièce d'Or(PO)*

## Inventaire
