

LA GAZETTE DE L'AVENTURIER

Fridas, 374

La guerre ne meurt jamais

Comme le craignaient les habitants de la Côte du Midi et ceux des Baronnie, les récents événements (voir notre édition du mois dernier) s'étant déroulés en Ultimas de l'année dernière ont visiblement poussé les têtes couronnées à s'entretuer une fois de plus, au prix du sang de leurs gens ! En effet, les Ducs Kossomar « Bottes-Légères » des Plaines du Ponant et Tandéléros de la Côte du Midi se sont entendus pour envahir la Baronnie d'Argent, sans passer par l'avis de leur souverain, notre bien-aimé Empereur Ulfric IV. Deux forces de plus de cinq cent hommes chacune, sous les ordres de la commandante Jade et du général Halmard marchent sur la vallée des Dunes d'Or, abritant le comptoir commercial du même nom. Artalaïn, homme de confiance et chef militaire aux ordres de Minerva, veuve du Baron d'Argent a été chargé d'entraîner et de recruter au plus vite des hommes pour faire face à cette terrible menace. La Gazette vous tiendra bien évidemment informés des avancées de ce conflit.

Sabotage de la forge Impériale !

Nous évoquions le mois dernier, le rusé Armand EdFizz, génie elfe travaillant pour Gonzague Lamède, (ce qui peut, cher lecteur, paraître paradoxale, nous en convenons) avait réussi à concevoir, sur les plans d'un moulin un système révolutionnaire pour concevoir des pièces d'équipement en série. Finit, le temps du forgeron qui devait battre le fer durant de longues heures éprouvantes aux yeux de tous dans une fournaise insoutenable. Bien que nécessitant de l'entretien, de nombreuses grèves et autres canons d'avants bras de fer, plus rarement d'acier avaient pu être conçus durant ces trente-six derniers jours. Cette évolution n'a pas dû plaire à tous : un incendie vient de ravager ce nouveau type d'atelier. D'après les premières conclusions du prévôt d'Archenfer, Lidman Ambré, ses archers ont trouvé plusieurs tonneaux de poix à côté du site. Ce serait donc bien un départ de feu criminel qui a ruiné cette avancée technologique importante, mais nul doute que Armand a de nombreux autres projets en tête.

Brigands un jour, brigands toujours !

Une vague de criminalité vient de s'abattre sur les Duchés. Pourtant plus sûres grâce au travail des bourgmestres, mais aussi de la Guilde et des Chevaliers Errants, les routes sont redevenues des lieux de rançonnages ces dernières semaines. En cause, des bandes vêtues de cramoisi et de jais, se faisant appeler les Démocrates. Comportant étonnant pour des criminels, il leur arrive de ne pas piller leurs victimes, mais de les assommer à grand coups de discours sur l'inutilité de nos élites ! Ces insouciantes ne semblent pas se rendre compte, pourtant, que c'est grâce à ces dernières qu'aller d'une ville à l'autre était bien plus simple avant leur arrivée ! Gageons que ces malandrins se verront bien vite essorillés, les prévôts ayant annoncé que la Troupe allait s'emparer du cas. Un renfort de L'Union Martiale, ce que nous ne conseillerons pas a été évoqué : des tueurs assoiffés de sang pour chasser des voleurs, voilà qui semble plus qu'étrange.

Décès du Duc des Terres du Levant

Terrible nouvelle qui nous est apprise par notre correspondante de Valo, Gontrand de Tholme, Duc des Terres du Levant, a succombé aux suites de sa terrible maladie, la Fièvre Pourpre. C'est après un combat de plusieurs années que le suzerain a finalement rejoint les Jumeaux. La gestion du domaine revient donc à son épouse aimante, la Duchesse Héléna, qui, selon certaines mauvaises langues aurait reprise la politique engagée par son mari d'une main de fer, et ce d'une main de fer. Nous rappelons que la Fièvre Pourpre, maladie dont l'on ne connaît pas la provenance à fait de terribles ravages il y a six ans, mais semble bien être en rémission de nos jours. Pourtant, aucune contagion ne semble émaner de cette affliction létale.

Du rifici au canton de Boranne !

Comme vous le savez, l'Appel du Marquis a raisonné dans les froides Marches de l'Empire. Aymar de Teyfflins sollicitait l'aide de courageuses personnes afin de reprendre le contrôle d'une de ses régions, et retrouver un de ses amis, Lyssander. L'échec se fait ressentir sur toute la ligne,

malgré l'intervention de nos meilleurs hommes : un inconnu parfait, surnommé le « Cornu » semble s'être autoproclamé bourgmestre du canton, Lyssander ayant trouvé la mort dans des circonstances mystérieuses. Le bandit Klein Têtenfer n'y serait pas pour rien, nul doute que l'Union Martiale, elle aussi présente, n'aura que précipité le désastre. Quoi qu'il en soit, cela ne semble pas avoir dérangé outre mesure une partie des autorités : si le Marquis a voulu reprendre son bien par la force, des troupes appartenant au Duc Kossomar « Bottes-Légères » exerçaient visiblement des manoeuvres dans les environs. Afin d'empêcher un bain de sang, les soldats s'échauffant très rapidement, Aymar fit faire demi-tour à ses troupes. Aujourd'hui même, on ignore encore ce qu'il se passe exactement en Oranne, mais l'Empereur lui-même aurait promis de se charger du projet.

Traditions

La Soule semble être bien partie pour devenir le sport national de l'Empire de Mortras, et même au-delà. Pratiqué depuis plusieurs décennies, chaque village à son équipe. Les tournois, qui faisaient sillonner ces dernières à travers les

Duchés ont maintenant l'aval de l'Empereur mais aussi de l'Église. Rappelons les règles de ce sport : deux équipes de cinq à dix jours (maximum) doivent s'emparer d'un objet, la soule, au milieu d'un terrain préalablement délimité. Chaque équipe à un camp, qui n'a aucune symétrie précise avec celui d'en face, et doit ramener, au pied exclusivement l'objet dans son camp. Une fois cela fait, et ça se complique, la seconde phase démarre, ce pour une durée de quelques minutes, qui varient selon la région ! L'équipe qui a gardé la soule peut, à la main ou au pied, tenter de la mettre dans la « mare » adverse, zone également définie avant le jeu pour marquer un point. Dès que la mare est touchée, un point est marqué, l'arbitre renvoyant alors la soule à l'équipe qui vient de marquer jusqu'à la fin du temps imparti. L'équipe qui défend peut tenter de s'emparer de la soule, si elle bloque un attaquant, il a alors trois secondes pour passer la soule, sinon, elle revient à la défense. Si, donc, l'équipe qui défend récupère la soule, elle repart en première phase, et doit la ramener chez elle au pied ! Passes et de bourrades sont permis, pas les plaquages. Cettz année, ce sont les « Pillards Graveleux » de la Côte du Midi qui partent favoris pour gagner le tournoi de soule.

Un délice pour les papilles

Une recette nous est parvenue d'une de nos fidèles lectrices, dont la mère était originaire du Royaume des Souffles. Il s'agit d'un la « Volaille Sucrée-Salée du Souverain ». Pour quatre personnes, il vous faut : deux livres de blanc de volaille (poulet ou dinde), six oignons, deux onces de pâte de curry rouge et vingt onces de crème de noix de coco (les deux derniers ingrédients seront hélas trouvables plutôt dans les marchés les plus au sud de la Côte du Midi ou à Archenfer). Enfin, procurez vous un demi citron vert (trouvable aux même endroits) et une demie once de jus de poisson séché. Le tout est assez simple, après avoir émincé la volaille et les oignons, faites les revenir ensemble. Une fois le tout cuit, mélangez la pâte et la crème, auquel vous aurez ajouté une céréale de votre choix (principalement, du riz). Enfin, dispersez le zeste de citron et la sauce. Le tout s'accommode très bien avec un vin rouge léger des Plaines du Ponant, comme un Château- Rembard ou un Fussoir sec.

Nécrologie

La Guilde fait parvenir par le présent la confirmation de décès des personnes suivantes :

- **Alamar Huélte** : ancien membre de la Guilde. Son corps a été retrouvé à proximité d'une caverne de lile dorée. Visiblement, il aurait été abandonné là par un triste sire.
- **Cassandre** : ancienne membre de la Guilde. A visiblement été tué à bord du Foudroyant,

là où le Baron d'Argent a lui aussi trouvé la mort. Du témoignage des rescapés, elle se serait sacrifiée pour les sauver.

- **Sémione** : rôdeuse s'étant aventurée dans le canton de Boranne. Son paquetage tâché de sang et les restes dévorés de sa dépouille ont été ramenés par un paysan hébété.
- **Corto Celdib** : même cas que précédemment. Visiblement, sa femme, suspectée terroriste énergiste vient d'être libérée. La Guilde pleure cet homme bon, ancien partenaire commercial.