



Quelques indications et non quelques commandements...

City Hall est un manga et un jeu de rôle français dont, au passage, nous vous conseillons la lecture, avec un univers Steampunk Victorien ; univers que nous avons dès lors adapté dans le cadre de notre GN.

A partir de là, il faut bien avouer que vous n'êtes pas plus avancés...

D'où, l'existence de ce document salvateur, qui plus que de vouloir cloisonner le jeu, nous l'espérons, permettra bien au contraire de l'ouvrir...

Notre histoire dans La Grande Histoire...

Comme lors du premier opus, le choix est de faire cohabiter les délégations à un moment clef de l'histoire de leur pays ; il est vrai que nous avons fixé le jeu en 1849, mais, comme les délégations ne sont pas toutes au faîte de leur gloire exactement à cette date là, nous avons choisi de distordre un peu la course historique, d'où certains risques d'AVC chez les puristes...

Par exemple, les hommes de Léopold II (fin de 19^{ème} siècle) vont côtoyer ceux de Charles X (début de siècle) etc... mais pas d'inquiétude, détendre cette rigueur historique permet d'autant plus de libertés de jeu.

Nous faisons dans le GN et pas dans la reconstitution historique.

Le Victorien Steampunk...

Outre les costumes, il y a certaines images propres à cette époque que nous avons en tête, lorsque nous avons créé les historiques de délégation et les trames scénaristiques. Libre à vous, bien entendu, d'y adhérer ou pas...

Cette époque est emblématique des oppositions qui la traversent ; ainsi le traditionaliste embourgeoisé côtoie l'explorateur subversif, au même titre que l'industriel progressiste peut boire le thé avec l'artiste maudit...

Bref, nous aimons cette époque pour les acteurs hauts en couleur qui la peuplent.

Ce siècle est également celui des grands débats d'idées engendrés notamment par des découvertes scientifiques et géographiques considérables. De là, émanent des tensions qui sont au cœur de la société et qui en touchent toutes les castes.

Bref, nous aimons cette époque, parce qu'elle est tiraillée.

Le charbon asphyxie le monde, les inventeurs le plébiscitent pour leurs créations excentriques. Les mêmes engrenages, qui rendent fous les hommes, servent d'inspiration aux artistes et l'opium qu'ils consomment les consomme à son tour. Les machines les plus perfectionnées font la fierté de tout un peuple, mais de l'homme et de la machine, qui est l'esclave de qui...

Bref, nous aimons cette époque parce qu'elle est à la fois sombre et enjouée.

City Hall pour les nuls...

C'est ce dernier point, nous pensons, que le Manga City Hall est le plus à même de développer, avec notamment sa « magie » qui émane du papier. Toutes les facéties sont en effet réalisables désormais, dans un monde rigide qui se veut parfois même suffoquant. La touche City Hall, nous l'envisageons ainsi, est en quelque sorte la bulle d'oxygène du GN. Mais plus concrètement pour ceux qui ne connaissent pas, un petit résumé s'impose...

Dans le manga, donc, le papier détient un énorme pouvoir, car celui qui l'utilise avec talent est capable de donner vie à ses écrits. Dès lors, des écrivains ont abusé de ce pouvoir pour engendrer des créations de papier appelées Papercut, tantôt monstrueuses tantôt parfaitement conformes à un original humain...

Bref l'armée s'en est mêlée et une grande guerre eut lieu, qu'on appelle d'ailleurs la Grande Guerre entre 1700 et 1750. Suite à cet évènement, le papier jugé trop dangereux a été interdit, des stocks entiers furent détruits, et les écrivains furent considérés comme des hors-la-loi.

Désormais un organisme censeur et inquisiteur appelé le Nostromo fait office de police anti papier et anti écrivains, aucun état ne peut officiellement s'opposer à lui, tant les souvenirs de la Grande Guerre sont encore ancrées dans les mémoires.

Le Nostromo a son siège à Londres, et utilise pour ses enquêtes des « écrivains repentis » qui aident l'organisme à atteindre ses objectifs...

Pour plus de détails, plongez vous avec délectation dans les ouvrages.

Pour ce qui est du premier opus de notre GN, tout en sachant que City Hall 2 n'en est pas la suite directe, si vous n'y étiez pas, les journaux titrèrent : Un horrible attentat terroriste faillit bien mettre à mal l'équilibre du monde...

Bonne préparation à vous,
L'équipe des Orgas Gn & fantazy.

