

Règle du jeu La varicelle

But du jeu :

Arriver, en premier, à faire baisser la température de son ourson.

Préparation :

Déposer tous les pions 3 couleurs à l'envers sur la table. Disposer un ourson et son thermomètre devant chaque enfant, placer chaque languette rouge de manière à obtenir une température maximale.

Règle du jeu :

A tour de rôle, chaque joueur pioche un pansement :

- soit il trouve sur son ourson les taches aux couleurs correspondantes et il dépose le pansement à l'envers sur elles pour les recouvrir et descend la température de son thermomètre d'un cran en glissant la languette rouge vers le bas
- soit il ne trouve pas, alors il dépose la pièce sur la table, face visible, et augmente la température de son thermomètre d'un cran en glissant la languette rouge d'un cran vers le haut.

Le premier joueur à amener son thermomètre au trait vert a gagné.

Si toutes les pièces ont été piochées, on reprend les pièces faces visibles et on les retourne pour servir de nouvelle pioche.