

# Rappels de cours de Probabilités

## Chapitre 1 : Élément du calcul des probabilités

Si  $A$  et  $B$  sont deux évènements (*ex* : avoir au moins un patient guéri dans l'échantillon, n'avoir aucune guérison...)

- On appelle **intersection** des évènements  $A$  et  $B$  l'ensemble des résultats de l'expérience qui réalise  $A$  et  $B$ . On le note  $A \cap B$ .
- L'**union** des évènements  $A$  et  $B$  est l'ensemble des résultats de l'expérience qui réalisent  $A$ ,  $B$  ou les deux. On le note  $A \cup B$ .
- Si la réalisation de l'évènement  $A$  implique la non-réalisation de de l'évènement  $B$ , alors  $A$  et  $B$  sont **incompatibles** et  $A \cap B = \emptyset$ .
- L'évènement complémentaire de  $A$ , noté  $\bar{A}$  est l'ensemble des résultats de l'expérience qui ne réalisent pas  $A$ .
- $P(A|B)$  est la probabilité de l'évènement  $A$  avec une information supplémentaire : l'évènement  $B$  s'est réalisé. On parle de «  $A$  sachant  $B$  ».

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

$$P(\emptyset) = 0$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} \stackrel{\text{Bayes}}{=} \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

$$P(A \cup (B \cap C)) = P((A \cup B) \cap (A \cup C))$$

$$P(A \cap (B \cup C)) = P((A \cap B) \cup (A \cap C))$$

$$P(A \cap B) = P(B \cap A) = P(A|B)P(B) = P(B|A)P(A) \quad P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B|A)P(A) + P(B|\bar{A})P(\bar{A})}$$

$$P(A \cap B) = P(B)P(A) \Rightarrow A \text{ et } B \text{ sont indépendants} \quad P(B|A) = P(B|\bar{A}) = P(B) \Rightarrow A \text{ et } B \text{ sont indépendants}$$

**Probabilités totales** :  $P(A) = \sum_i P(A \cap B_i) = \sum_i P(A|B_i)P(B_i)$  avec  $(B_i)$  une partition de l'univers.

## Chapitre 2 : Variables aléatoires

Associer à chaque évènement élémentaire d'une expérience aléatoire un nombre permet de définir une **variable aléatoire**.

- Variable aléatoire  $X$  discrète : les valeurs prises par  $X$  sont finies ou infinies et dénombrables. La loi de probabilité de  $X$  est donnée par :  $\begin{cases} x_1, x_2, \dots (\text{réalisations}) \\ p_1 = P(X = x_1), p_2, \dots (\text{probabilités associées}) \end{cases}$
- Variable aléatoire  $X$  continue :  $X$  peut prendre théoriquement un nombre infini de valeurs réelles qui forment un ensemble continu (*ex* : la taille...). Elle admet une **densité de probabilité**  $f_X$  et une **fonction de répartition**  $F$ .

$$F(x) = P(X \leq x) \quad \int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x)dx = 1 \text{ et } \forall x, f_X(x) \geq 0$$

$$P(a \leq X \leq b) = \int_a^b f_X(x)dx = F(b) - F(a)$$

• **Espérance** :  $E(X) = \mu = \underbrace{\sum x_i P(X = x_i)}_{\text{cas discret}} \text{ ou } E(X) = \underbrace{\int_{-\infty}^{+\infty} x f_X(x)dx}_{\text{cas continu}}$

• **Variance** :  $V(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = \underbrace{\left(\sum x_i^2 P(X = x_i)\right)}_{\text{cas discret}} - \mu^2 \text{ ou } V(X) = \underbrace{\int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f_X(x)dx}_{\text{cas continu}} - \mu^2$

Calculs sur la variance et l'espérance : soient  $a$  et  $b$  deux réels,  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires.

$$E(aX + b) = aE(X) + b \quad Var(aX + b) = a^2Var(X)$$

$$E(X + Y) = E(X) + E(Y) \quad Var(X + Y) = Var(X) + Var(Y) + 2cov(X, Y)$$

$$E(X - Y) = E(X) - E(Y) \quad cov(X, Y) = E(XY) - E(X)E(Y)$$

$$cov(X, Y) = 0 \text{ si } X \text{ et } Y \text{ sont indépendantes}$$

$$cov(X, X) = Var(X)$$

## Chapitres 3 et 4 : Loi binomiale et loi de Poisson

- Épreuve de **Bernoulli** : expérience aléatoire ayant deux résultats possibles : *succès* avec une probabilité associée  $p$  et *échec* avec une probabilité associée  $1 - p$ .

Réalisations	Probabilités	Espérance	Variance
$X = 0$ ou $X = 1$	$P(X = 1) = p$ et $P(X = 0) = 1 - p$	$E(X) = p$	$Var(X) = p(1 - p)$

- Distribution binomiale : somme de  $n$  variables de Bernoulli, on note  $X \sim \mathcal{B}(n, p)$

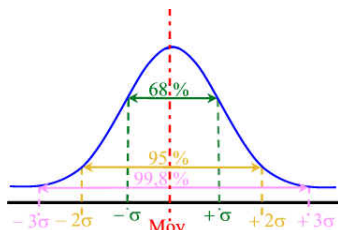
Probabilités	Espérance	Variance
$P(X = k) = \frac{n!}{k!(n - k)!} p^k (1 - p)^{n - k}$ → probabilité d'avoir $k$ succès parmi $n$ essais	$E(X) = np$	$Var(X) = np(1 - p)$

- Distribution de Poisson : décrit le comportement du nombre d'événements se produisant dans un intervalle de temps fixé, permet de caractériser les événements rares. On note  $X \sim \mathcal{P}(\lambda)$  où  $\lambda$  est le nombre moyen d'occurrences dans un intervalle fixé.

Probabilités	Espérance	Variance
$P(X = k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$ → probabilité d'observer $k$ événements	$E(X) = \lambda$	$Var(X) = \lambda$

## Chapitre 5 : Loi Normale, TCL et lois associées

- **Loi Normale** :  $X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ , la variable  $X$  a une probabilité de 95% d'être comprise entre  $\mu + 2\sigma$  et  $\mu - 2\sigma$ .



- Sa densité est symétrique par rapport à l'axe vertical  $y = \mu$
- Par symétrie de sa densité, on déduit  $F(-z) = 1 - F(z) \Leftrightarrow P(X \leq -z) = P(X \geq z)$
- Pour  $X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$  on a  $Z = \frac{X - \mu}{\sigma} \sim \mathcal{N}(0, 1)$

- **Théorème Limite Centrale** : Soient  $X_1, X_2, \dots, X_n$  des variables aléatoires de même loi, indépendantes, de moyenne  $\mu$  et de variance  $\sigma^2$ . Pour  $n$  suffisamment grand, la moyenne de ces variables a une distribution normale, peu importe la loi suivie par ces variables.

$$\bar{X} = \frac{1}{n} \sum X_i \sim \mathcal{N}\left(\mu, \frac{\sigma^2}{n}\right) \Rightarrow \frac{\bar{X} - \mu}{\sqrt{\frac{\sigma^2}{n}}} \sim \mathcal{N}(0, 1)$$

- **Loi du Khi-deux** ( $\chi^2$ ) : Soient  $X_1, X_2, \dots, X_n$   $n$  variables normales centrées réduites indépendantes, la somme de leur carré suit une loi du  $\chi^2$  à  $n$  degrés de liberté (ddl). On note  $Z = X_1^2 + X_2^2 + \dots + X_n^2 \sim \chi_n^2$ . Plus généralement, si  $X_1, X_2, \dots, X_n$  sont  $n$  variables normales  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$  indépendantes alors on a :

$$\sum_{i=1}^n \left(\frac{X_i - \mu}{\sigma}\right)^2 \sim \chi_n^2$$

- **Loi de Student** : Soient  $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$  et  $U \sim \chi_k^2$  deux variables aléatoires indépendantes.

$$T = \frac{Z}{\sqrt{\frac{U}{k}}} \sim \text{loi de Student à } k \text{ degrés de liberté}$$

→ voir le test de Student pour une application pratique.

## Chapitre 6 : Estimation

Soient  $X_1, X_2, \dots, X_n$  des variables aléatoires i.i.d. de moyenne  $\mu$  et de variance  $\sigma^2$ .

- Estimation de  $\mu$

$$\hat{\mu} = \bar{X} = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{n} \quad E(\bar{X}) = \mu \quad \bar{X} \text{ est un estimateur sans biais (et convergent) de } \mu$$

$$Var(\bar{X}) = \frac{\sigma^2}{n}$$

- Estimation de  $\sigma$

$$\hat{\sigma}^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2}{n-1} = \frac{1}{n-1} \left( \sum X_i^2 - \frac{(\sum X_i)^2}{n} \right) \quad E(\hat{\sigma}^2) = \sigma^2 \quad \hat{\sigma}^2 \text{ est un estimateur sans biais (et convergent) de } \sigma^2$$

$$Var(\hat{\sigma}^2) = \frac{2\sigma^4}{n-1} \quad \underbrace{\hspace{10em}}_{\text{pour } X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)}$$

**Biais d'un estimateur** : On définit le biais de l'estimateur  $\hat{\theta}$  par  $B(\hat{\theta}) = E(\hat{\theta}) - \theta \Rightarrow \hat{\theta}$  est sans biais si  $E(\hat{\theta}) = \theta$

**Intervalles de confiance** au niveau  $1 - \alpha$

- d'une moyenne (variance connue) :  $(X_n)_{n>1}$   $n$  normales,  $n > 30$  et  $\varepsilon_{\alpha/2}$  quantile d'une loi normale

$$IC_{1-\alpha}(\mu) = \left[ \bar{X} \pm \varepsilon_{\alpha/2} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} \right]$$

- d'une moyenne (variance inconnue) :  $(X_n)_{n>1}$   $n$  normales,  $n > 30$  et  $t_{\alpha/2}^{n-1}$  quantile d'une loi de Student à  $n - 1$  ddl.

$$IC_{1-\alpha}(\mu) = \left[ \bar{X} \pm t_{\alpha/2}^{n-1} \sqrt{\frac{\hat{\sigma}^2}{n}} \right]$$

- d'un pourcentage :  $(X_n)_{n>1}$   $n$  Bernoulli de paramètre  $\theta$  et  $\varepsilon_{\alpha/2}$  quantile d'une loi normale

$$IC_{1-\alpha}(\theta) = \left[ \bar{X} \pm \varepsilon_{\alpha/2} \sqrt{\frac{\bar{X}(1-\bar{X})}{n}} \right]$$

## Chapitre 7 : Maximum de vraisemblance (Facultatif)

On cherche à écrire la vraisemblance des données observées en fonction du (ou des) paramètre(s) d'intérêt, puis à la maximiser afin d'estimer ce (ces) paramètre(s).

- **Écriture de la vraisemblance**

*Exemple* : Pièce de monnaie avec pile et face. Je lance 10 fois ma pièce, je tombe deux fois sur pile. Je cherche le meilleur estimateur  $\hat{p}$  pour décrire ma probabilité de tomber sur pile. Si je choisis  $\hat{p} = 0,6$ , je suis loin de la réalité et la probabilité d'obtenir des données identiques à mon expérience est faible. Un  $\hat{p} = 0,6$  est peu **vraisemblable**. Dans ce cas,  $\hat{p} = 0,2$  est plus vraisemblable. C'est l'**estimateur du maximum de vraisemblance**.

- Vraisemblance d'une observation discrète :  $P_\theta(X = x) \leftarrow$  probabilité où  $\theta$  apparaît
- Vraisemblance d'une observation continue :  $f_\theta(x) \leftarrow$  densité de  $X$  où  $\theta$  apparaît
- Vraisemblance d'un échantillon :  $P_\theta(X = x_1) \times P_\theta(X = x_2) \times \dots \times P_\theta(X = x_n)$  dans le cas discret et  $f_\theta(x_1) \times f_\theta(x_2) \times \dots \times f_\theta(x_n) = \prod_{i=1}^n f_\theta(x_i)$  dans le cas continu

- **Maximisation de la vraisemblance** : on cherche le  $\hat{\theta}$  tel que la dérivée de la vraisemblance s'annule (dérivée nulle en  $\hat{\theta} \Rightarrow$  changement de variation de la fonction  $\Rightarrow$  présence d'un maximum (où d'un minimum) en  $\hat{\theta}$ )

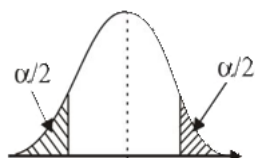
- passage à la log-vraisemblance (dérivation plus simple)  $l = \log(L)$
- estimation  $\hat{\theta}$  du maximum de vraisemblance : solution de l'équation  $\frac{\partial l}{\partial \theta} = 0$

*Exemple* : Loi de Poisson  $P(X = k) = \frac{\theta^k}{k!} e^{-\theta}$ . Pour  $n$  observations indépendantes, la vraisemblance de l'échantillon est  $L(\theta) = \frac{\theta^{\sum x_i}}{\prod x_i!} e^{-n\theta}$ , la log-vraisemblance est  $l(\theta) = \sum x_i \ln(\theta) - n\theta + cste$ , sa dérivée est  $\frac{\partial l}{\partial \theta} = \frac{\sum x_i}{\theta} - n$  et  $\hat{\theta}_{MV} = \frac{\sum x_i}{n}$

## Chapitre 8 : Tests d'hypothèses

- Avant de faire un test statistique, il est nécessaire de :
  - poser l'**hypothèse** nulle  $H_0$  et l'hypothèse alternative  $H_1$ ,
  - décider de la valeur du **risque** de première espèce  $\alpha$ .
- **Risque**  $\alpha$  : probabilité de rejeter  $H_0$  si  $H_0$  est vraie,  $P_{H_0}(H_0 \in Rejet)$
- **Risque**  $\beta$  : probabilité de ne pas rejeter  $H_0$  si  $H_1$  est vraie,  $P_{H_1}(H_0 \notin Rejet)$
- **Puissance** : probabilité de rejeter  $H_0$  si  $H_1$  est vraie  $= 1 - \beta$ ,  $P_{H_1}(H_0 \in Rejet) \Rightarrow$  on cherche à ce quelle soit la plus grande possible

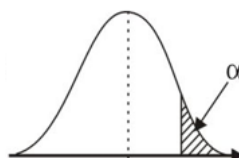
### Test bilatéral



$$\begin{aligned} \text{ex : } H_0 : \mu_1 &= \mu_2 \\ H_1 : \mu_1 &\neq \mu_2 \end{aligned}$$

Ici on prend  $\alpha/2$  de chaque côté  
ce qui fait  $\alpha$  en tout

### Test unilatéral



$$\begin{aligned} \text{ex : } H_0 : \mu_1 &= \mu_2 \\ H_1 : \mu_1 &> \mu_2 \end{aligned}$$

Pour un risque unilatéral, je prends  
 $\alpha$  du côté qui m'intéresse

- Comparaison d'un **pourcentage observé**  $p_0$  à un pourcentage théorique  $p$ , pour  $np$  et  $n(1 - p) \geq 5$  (pour que l'approximation par la loi normale soit possible).

$$\varepsilon = \frac{|p_0 - p|}{\sqrt{\frac{p(1-p)}{n}}}$$

- si  $\varepsilon < 1,96 \rightarrow$  la différence n'est pas significative à 5%
- si  $\varepsilon \geq 1,96 \rightarrow$  la différence est significative

- Comparaison d'une **moyenne observée**  $m$  à une **moyenne théorique**  $\mu$

$$t = \frac{|m - \mu|}{\sqrt{\frac{\hat{\sigma}^2}{n}}}$$

avec  $m = \frac{\sum x_i}{n}$ .

1. Distribution normale ou grands échantillons de distribution quelconque avec variance **inconnue**  
 $\rightarrow$  il faut comparer  $t$  à la valeur lue dans la table de la loi de Student à  $n - 1$  ddl pour une valeur fixée de  $\alpha$
2. Distribution normale ou grands échantillons de distribution quelconque avec variance **connue**  
 $\rightarrow S^2$  vaut donc  $\sigma^2$  et il faut comparer  $t$  à la valeur lue dans la table de la loi normale  $\mathcal{N}(0, 1)$  pour une valeur fixée de  $\alpha$