

Contenu des fascicules Atlas *Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu*

N°	Figurines	Le guide des Terres du Milieu	Règles du jeu	L'art de la peinture	Scénario	L'atelier de modélisme
1	12 Gobelins de la Moria (4 lanciers, 4 archers, 4 guerriers)	Présentation générale du jeu et de la collection	Présentation du matériel de base pour commencer	Préparez vos figurines / Gobelins de la Moria	L'embuscade des Gobelins (12 gobelins vs Aragorn)	Créer son premier terrain
2	12 Guerriers Ultime Alliance (4 archers et 4 guerriers Hauts Elfes, 4 guerriers du Gondor)	L'ultime alliance	Détails des caractéristiques d'un profil	Préparez vos figurines / Hommes du Gondor	L'ultime alliance (12 gobelins vs 8 hauts elfes & 4 hommes du Gondor / Hauts Elfes)	Outils et matériaux
3	Frodon (CDA),	La traque des Nazgûl	Initiative et mouvement	Frodon	L'attaque des Nazgûl (Frodon & Aragorn vs 5 nazgul)	Comment réaliser une haie
4	Lurtz capitaine Uruk-Haï	Lurtz, le bras armé de Saroumane	La phase de combat	Lurtz	La traque de l'Uruk-Haï (Frodon & Aragorn vs Lurtz & 9 gobelins)	Comment réaliser une colline
5	10 Uruk-Haï (5 piquiers et 5 guerriers)	Les Uruk-Haï	La phase de tir	Guerriers Uruk-haï	L'attaque des Elfes (10 Uruk-haï vs 8 Hauts-Elfes)	Créer une table de jeu
6	Aragorn (Gouffre de Helm)	Aragorn, héros du Gouffre de Helm	Mouvement et terrain	Aragorn	La défense des ruines (Aragorn vs 5 Uruk-haï)	Comment réaliser des ruines
7	12 Guerriers de Rohan (4 archers, 4 lanciers, 4 guerriers)	Défenseurs du Riddermark	Défendre une barrière	Guerriers du Rohan	Repoussez les maraudeurs ! (12 guerriers du Rohan vs 14 Uruk-haï)	Murets et clôtures
8	Legolas (CDA)	Lothlorien, terres des Elfes	Armes et tir	Legolas	Raid sur la Lothlorien (Frodon & Légolas vs 9 gobelins)	Arbre et forêts
9	1 Capitaine Uruk-Haï	L'invasion du Rohan	Armes de corps à corps	Techniques de base / Capitaine Uruk-haï	Brûlez le village! (Aragorn, Légolas, Gimli & 12 guerriers du Rohan vs 21 Uruk-haï) + rapport bataille	Feu d'alarme
10	10 Uruk-Haï (5 piquiers et 5 guerriers)	La conception de l'armée de Saroumane	Bravoure	Peinture groupée	Brûlez le village! (2nd partie)	Demeure Rohirrim
11	Boromir du Gondor (CDA)	Boromir, capitaine du Gondor	Héros, puissance et destin	Boromir	Embuscade à Amon Hen (2 parties); A la rescousse ! (Aragorn, Légolas & Gimli vs 17 Uruk-haï) & Capturez les semi-hommes !	Eriger une pierre levée

Contenu des fascicules Atlas Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu

					(Boromir, Merry & Pippin vs 13 Uruk-hai)	
12	Gandalf le Gris (Khazad-Dûm)	Gandalf le Gris	Magie et volonté	Gandalf le Gris	Joute de volonté (Gandalf vs 5 Nâzgul)	Vestiges du passé
13	6 chevaux de Rohan	Les terres du Riddermark	Tactiques	Chevaux du Rohan	Duel de sorciers dans la tour d'Orthanc (Gandalf le gris vs Saroumane)	Ajouter des détails scéniques
14	6 cavaliers de Rohan (2 archers, 2 lanciers, 2 guerriers)	Cavaliers de Rohan	Cavalerie	Cavaliers du Rohan	Le passage du gué (6 cavaliers & 8 guerriers de Rohan vs 11 Uruk-hai)	Rivières et Gués
15	Saroumane	L'Isengard, bastion de Saroumane	Profils de Saroumane & Gandalf le Gris	Saroumane le Blanc	La trouée du Rohan (la CDA complète vs Saroumane, Lurtz, 21 Uruk-hai & 12 gobelins) + rapport de bataille	Réaliser des ponts
16	Uglúk, capitaine Uruk-Hai	Uglúk, meneur des Uruk-Hai	Les troupes de l'Isengard	Ugluk	La trouée du Rohan (2nd partie)	Affleurement rocheux
17	Grishnak capitaine Orque	Grishnak, capitaine du Mordor	Ecrivez vos scénarios	Grishnak	Un voleur dans la nuit (13 orques vs 11 Uruk-hai)	Arbres de Fangorn
18	Éomer monté	Éomer, Maréchal de la Marche	Les armées du Rohan	Éomer / La monture d'Éomer	La colère du Rohan (Merry, Pippin, Éomer, 6 cavaliers & 12 guerriers de Rohan vs 9 Uruk-hai & 9 orques)	Créer un campement
19	Aucune figurine, mais 3 pots de peinture.	Les murs de la Moria	Liez vos scénarios	Palettes de couleurs	Le guetteur de l'eau (la CDA complète vs tentacules du guetteur)	Lacs et rives
20	12 Gobelins de la Moria (4 lanciers, 4 archers, 4 guerriers)	Les mines de la Moria	Les monstres de la Moria	Gobelins de la Moria	Perdus dans le noir (la CDA complète vs 25 gobelins de la Moria)	Les mines des Nains
21	Gimli (CDA)	Gimli le nain	Vaillants guerriers	Gimli	Le tombeau de Balin (la CDA complète vs 25 gobelins & 1 troll des cavernes)	Le tombeau de Balin
22	Grappe ruines de la Moria	Le pont de Khazad-dûm	Armées à thème	Peindre une armée / Convertir un Capitaine Gobelins / Socles	Le pont de Khazad-dûm (la CDA complète vs 24 gobelins de la Moria & 1 Balrog) + la	Khazad-dûm

Contenu des fascicules Atlas Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu

				à thème / Décors à thème	campagne de la Moria (en liant les scénarios des n° 19 à 22)	
23	12 guerriers de Minas Tirith (4 archers, 4 lanciers et 4 guerriers)	Le royaume du Gondor	Armées du Gondor	Guerriers de Minas Tirith	Guerre ouverte (Minas Tirith & Rohan vs Uruk-hai, orques & gobelins) + rapport de bataille	Outils & Matériaux
24	12 orques du Mordor (4 archers, 4 lanciers et 4 guerriers)	Les terres du Mordor	Armées du Mordor	Orques du Mordor	Guerre ouverte (2nd partie)	La boîte à rabiots
25	Sam (CDA)	A propos des Hobbits	Les Hobbits de la Comté	Sam Gamegie / Frodon Sacquet	La fuite d'Osgiliath (Frodon, Sam & 6 guerriers de Minas Tirith vs 12 orques de Mordor)	Egouts d'Osgiliath
26	Faramir (ranger)	Les Rangers du Gondor	Seigneurs du Gondor & tirs de volées	Faramir	Embuscade en Ithilien (Faramir & 12 rangers du Gondor vs 25 orques de Mordor)	Routes et chemins
27	5 Uruk-Hai de siège (1 berserker + 4 guerriers) 2 échelles de siège + 1 bombe)	L'assaut contre le Gouffre de Helm	Siège et mouvements	Troupes de siège	La défense du fort (6 cavaliers et 12 guerriers du Rohan vs capitaine, 10 guerriers et 10 lanciers Uruk-Hai, équipe d'artificiers [4 soldats + berserker]).	Un camp fortifié & équipement de siège
28	Haldir (En armure avec arc)	Les Elfes au Gouffre de Helm	Combattre dans une forteresse	Haldir	La campagne du Gouffre de Helm	Murs et tours des forteresses
29	Théoden (Gouffre de Helm)	Le roi Théoden	Mener l'assaut	Théoden	Le mur du gouffre (Aragorn, Gimli, Legolas, Haldir, 4 archers elfes, 4 guerriers elfes, 8 guerriers du Rohan vs 3 capitaines Uruk-hai, 4 archers, 20 guerriers, 1 équipe d'artificiers (4 soldats + berserker) et 5 échelles).	La porte principale
30	1 Berserker Uruk-Hai	Les Berserker	La forteresse	Berserker Uruk-hai	Fuite vers le grand hall (1er	Le donjon

Contenu des fascicules Atlas *Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu*

					partie) + rapport de bataille (Théoden, Gamelin, héros ayant survécu à la campagne précédente, 12 guerriers du Rohan vs 3 capitaines Uruk-hai, 3 berserkers, un bélier (8 porteurs), 4 archers et 20 guerriers, 1 équipe d'artificiers (4 soldats + berserker) et 5 échelles)	
31	5 Uruk-Hai de siège (1 berserker + 4 guerriers), 2 échelles de siège + 1 bombe	Les héros du Gouffre de Helm	Armes de siège	Une armée Uruk-hai	Fuite vers le grand hall (2nd partie)	Tour de forteresse
32	Merry & Pippin (CDA)	Merry & Pippin	Caractéristiques des Ents	Merry et Pipin / Meriadoc Brandebouc / Peregrin Touque / Les socles	Détruisez le barrage ! (Merry, Pipin, Sylvebarbe et un Ent vs 10 guerriers et 10 piquiers Uruk-hai, 3 capitaines Uruk-hai, 3 berserkers et 12 orques).	Barrage de l'Isengard
33	12 guerriers de Minas Tirith (4 archers, 4 lanciers et 4 guerriers)	Osgiliath	Différentes façons de jouer	Soldats du Gondor	Assiégé ! (500 pts dont 1 héros par camp).	Les ruines d'Osgiliath
34	Porte-étendard du Gondor	Osgiliath	Bannières et porte étendard	Porte-étendard Gondorien	La défense du pont (18 guerriers de Minas Tirith + porte-étendard vs 24 orques).	Pont d'Osgiliath
35	Galadriel	La Dame de la Lothlorien	Profils de la Lorien	La Dame Galadriel	Fuite vers la Lorien (compagnie de l'anneau + Haldir, Galadriel et 6 archers sylvestres vs 24 gobelins + capitaine gobelin).	Plate-forme Elfe dans les arbres

Contenu des fascicules Atlas Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu

36	Elrond	Les Elfes	Tactique des Elfes Sylvestres	Elrond	L'attaque du poste d'observation elfe (Elrond, 8 guerriers et 6 lanciers haut-elfe, 6 elfes sylvestres vs 24 orques, 24 gobelins, 1 capitaine orque et 1 capitaine goblin).	Poste d'observation Elfe
37	Le Roi-Sorcier (Mont Venteux)	Les Nazgul	Profil des esprits servants de l'anneau	Le Roi-Sorcier d'Angmar	Traque du porteur de l'anneau La fuite vers le bac & L'attaque au Mont Venteux (Frodon, Sam, Merry et Pipin vs 1 Nâzgul monté, puis Aragorn et les 4 hobbits vs le Roi-sorcier et 4 Nazghuls à pied).	Amon Sul
38	Grima	Grima, langue de Serpent	Profil de Grima	Grima Langue de Serpent	A l'assaut d'Orthanc (1ère partie) + rapport de bataille (Théoden, Eomer, Aragorn, Legolas, Gimli, Gandalf le Blanc, 6 cavaliers et 12 guerriers du Rohan vs Saroumane, Grima, Grishnak, 3 capitaines et 20 guerriers Uruk-hai, 24 orques et 1 troll des cavernes.	L'industrie d'Isengard
39	Gandalf le Blanc	Le magicien Blanc	Les magiciens des Terres du Milieu	Gandalf le Blanc	A l'assaut d'Orthanc (2ième partie) (idem)	Construire Orthanc
40	Porte-étendard de la Garde Royale Rohan	Les loups de l'Isengard	Les combattants montés	La Garde Royale du Rohan / Le cheval du Garde Royal / La bannière / Convertir des Porte-Étendards	La fuite d'Edoras (3 parties) 8 guerriers du Rohan, 5 cavaliers, 1 garde royal monté avec bannière vs	Création de tumulus.

Contenu des fascicules Atlas Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu

					Sharku + 5 chevaucheurs de Warg).	
41	12 orques du Mordor	Les créatures des ténèbres	Monstres du Mordor	Serviteurs de Sauron	Débarquement à Osgiliath (faramir, 12 rangers et 24 guerriers de Minas Tirith vs capitaine orque + 36 orques)	Bateaux de débarquements Orques
42	Porte étendard Orque	Submergé par le Mordor	L'armée du Mordor	Porte-Étendard Orque	Bataille dans les ruines (Match à point, 23 guerriers de Minas tirith + capitaine et porte étendard vs 36 orques + capitaine + 2 trolls.)	Tour d'Osgiliath
43	Faramir monté	L'échec de Faramir	Tactiques pour le Gondor	Le capitaine Faramir	Fuite d'Osgiliath vers Minas Tirith (Faramir monté, 6 rangers, 6 lanciers, 6 archers et 6 guerriers de Minas Tirith vs 36 orques + capitaine + troll + porte-étendard.)	Routes et ponts du Gondor
44	12 Guerriers Ultime Alliance (4 archers et 4 guerriers Hauts Elfes, 4 guerriers du Gondor)	La dernière alliance	Grandes stratégies	Hommes et Hauts Elfes / Hauts Elfes / Hommes du Gondor	Bataille de l'Ultime Alliance sur les plateaux de Gorgoroth (Elrond, 24 elfes et 12 Numénoriens vs 36 orques + capitaine + 2 trolls + porte-étendard.)	Les plaines du Mordor
45	Gil-Galad	La perfidie de Sauron	Le voyage de l'unique & profils des Hauts Elfes	Gil-Galad	Sauron le trompeur (Gil-galad, Elrond, capitaine elfe et capitaine numénorien, 4 guerriers numénoriens, 4 lanciers numénoriens, 4 guerriers haut-elfe et 4 archers haut-elfe vs 20 orques, 2 capitaines et un	Coulées de lave du Mordor

Contenu des fascicules Atlas Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu

					porte-étendard.)	
46	Elendil	La chute de Sauron	Les armées de Sauron	Le Roi Elendil	Ultime Alliance (I) (1000 points par camp, 2 héros du bien parmi Gil-galad, Elrond, Elendil et Isildur, Sauron pour le mal.)	Vos propres projets
47	Isildur	Le fléau d'Isildur	Hommes de l'Ultime alliance	Isildur	L'Ultime alliance (II) (idem précédent).	Montagnes du Mordor
48	Gorbag	Le fléau des Terres du Milieu	L'approche compétitive	Gorbag	Défense de la garnison (Boromir, Denethor, 11 guerriers de Minas Tirith, 4 lanciers de Minas Tirith, 8 rangers [300 pts] vs Gorbag, capitaine, 15 orques, 10 archers gobelins, 10 guerriers gobelins, troll et chef troll [500 pts].)	Garnison
49	Shagrat	La Passe de l'Araignée	Tactiques de bataille	Shagrat	Trahison à Cirith Ungol (Gorbag, 9 orques vs Shagrat, capitaine Uruk-hai et 5 Uruk-hais).	Tour de Cirith Ungol
50	12 Guerriers de Rohan (4 archers, 4 lanciers, 4 guerriers)	Le Rohan asservi	Les règles spéciales	Soldats du Rohan	Un message pour Edoras (6 cavaliers et 24 guerriers du Rohan vs 6 chevaucheurs de Wargs, capitaine orque et 36 orques).	Chaumière du Rohan
51	Gamelin (à pied)	Les bannières du Rohan	Scénarios particuliers	Gamelin	La guérison du roi (Aragorn, Legolas, Gimli, Gandalf le Blanc vs Gamelin, Grima, Théoden, 3 guerriers du Rohan. Règles spéciales).	Le château d'or (Edoras)
52	Eowyn (RDR)	Guerrière de Rohan	L'armée d'Isengard	Éowyn	L'assaut sur Edoras (I)	Palissades du Rohan (I)

Contenu des fascicules Atlas *Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu*

					(Théoden, Hama, Eomer, Eowin, Gamelin, Gandalf le Blanc, Legolas, Gimli, Aragorn, 20 guerriers du rohan dont un porte-étendard, 6 cavaliers et le porte-étendard royal vs Saroumane, Grima, 3 capitaines Uruk-hai, 10 guerriers Uruk-hai, 10 lanciers Uruk-hai, 1 équipe d'artificiers, 2 berserkers, 6 chevaucheurs de Wargs et 12 orques).	
53	Hàma	Loyaux au Rohan	L'ost du Rohan	Hama	L'assaut sur Edoras (II) (idem précédent)	Tour et portes du Rohan (II)
54	1 grappe de ruines des Terres du Milieu	Le Seigneur des vents	Créatures volantes	Techniques de peinture / Préparer les figurines / Ombres et éclaircissements / Les touches finales	Evasion d'Orthanc (Gandalf le gris + Gwaihir vs Saroumane, 3 capitaines orques et 24 orques).	Techniques de modélisme
55	Porte-Étendard des chevaliers de Minas Tirith		Armées compétitives	Porte-étendard des chevaliers de Minas Tirith	Scénario compétitif (7 chevaliers dont 1 porte-étendard et 1 capitaine, 8 guerriers, 8 lanciers, 8 archers et 1 porte étendard de Minas Tirith, 5 rangers, Faramir avec arc vs 14 orques dont 1 capitaine et 1 porte-étendard, 4 chevaucheurs de Warg dont 1 capitaine, 5 archers Uruk-hai dont 1 capitaine,	Murs et tours de Minas Thirith

Contenu des fascicules Atlas Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu

					Saroumane, Grima). - L'art de la peinture Chevalier porte étendard Minas Tirith	
56	Gothmog (à pied)	Lieutenant du Mordor	Siège de Minas Tirith et engins de siège	Gothmog	Détruisez les portes ! (Gandalf le Blanc, Pipin, 25 guerriers de Minas Tirith vs Gothmog, 39 orques dont 2 capitaines et 1 porte-étendard, 3 trolls dont un chef.)	Portes de Minas Tirith
57	Dénéthor	Royaume des hommes	Les clubs de jeu	Denethor	Les assassins et l'intendant (Dénéthor, 4 guerriers et 6 lanciers de Minas Tirith dont 2 guerriers et 3 lanciers assassins.)	Cour de la fontaine
58	Capitaine Orque du Mordor	L'ombre du Mordor	Champs de bataille	Capitaine Orque	Sauvez les prisonniers ! (Osgiliath) (Faramir, 12 rangers, 8 guerriers de Minas Tirith (prisonniers) vs 38 orques dont capitaine et porte-étendard).	Campement orque
59	Faramir (en armure, à pied)	Le destin de Faramir	Le Seigneur des anneaux, campagne.	Le capitaine Faramir	La charge inutile (Osgiliath) (Faramir monté, 4 chevaliers dont porte-étendard vs 21 orques dont 1 capitaine).	Bâtiments gondoriens
60	Boromir, Capitaine de la Tour Blanche	Seigneurs du Gondor	Le Conseil d'Elrond	Le capitaine Boromir	Détruisez les trébuchets ! (Osgiliath) (Faramir en armure, 20 guerriers de Minas Tirith vs Gothmog + 14 orques dont 2 capitaines).	Engins de siège

Contenu des fascicules Atlas *Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu*

61	Aragorn (CDA)	Aragorn, rôdeur du Nord	Le périple sous la terre (campagne)	Grands-Pas / Aragorn, Héros du Gouffre de Helm	La fuite de Bree (Frodon, Sam, Pipin, Merry, Grand-Pas vs 4 Nâzgul montés et à pied).	Village de Bree
62	Bilbon Sacquet	Bilbon Saquet	La communauté se dissout	Bilbon Sacquet	Désordre à Hobbitebourg (Frodon, Sam, Pipin, Merry, Gandalf le Gris vs 5 Nazghuls montés).	Des trous de hobbits
63	Gollum	Gollum et l'anneau	Gollum	Gollum	Le chemin du Mordor le lac interdit (Faramir, 12 rangers, Frodon, Sam vs 27 orques dont 3 capitaines + Gollum), dans l'ancre d'Arachné (Fron, Sam vs Arachne, Gollum).	Le lac interdit
64	Eomer (à pied)	Eomer et Eowin	Les tournois	Éomer du Rohan	La fuite d'Edoras (6 rohirrims + Éomer [plus leur version à pied] vs Grima + 8 guerriers et 8 archers).	Les écuries royales
65	Theodred	Théodred	Conditions de bataille	Théodred	Les gués de l'Isen (Eomer, Theodred, porte étendard royal, 6 Rohirrims t 8 guerriers vs Capitaine et 4 archers Uruk-hai, capitaine orque et 4 chevaucheurs et 12 guerriers orques)- La bataille sous la neige	Terrain hivernal.
66	6 cavaliers de Rohan (2 archers, 2 lanciers, 2 guerriers)	La charge des Rohirrim	Campagnes sur carte	Conversions du Rohan	Rapport de bataille "La guerre de l'Anneau" (campagne sur cartes)	Conversions du Rohan - Des chaumières détruites.
67	6 chevaux de Rohan	Les hommes sauvages	Les deux tours	Les chevaux	Rapport de bataille "La guerre de l'Anneau" (campagne sur cartes, II)	Les chevaux - Mesures du pays de Dun.

Contenu des fascicules Atlas *Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu*

68	6 Wargs	Créatures du mal	La guerre en Rohan	Les Wargs / Les Wargs bruns / Les Wargs blancs / Les Wargs noirs	Chasse au Warg (8 cavaliers et un capitaine du Rohan monté vs 16 hommes sauvages, 6 chevaucheurs de Wargs et 1 capitaine sur Warg, plus 6 Wargs sauvages)	Wargs blancs, bruns et noirs. Barrières, haies, collines, arbres et bosquets.
69	6 chevaucheurs de Wargs	Le mal et Saroumane	Le destin du Rohan	Chevaucheurs de Wargs	L'attaque du convoi (10 guerriers du Rohan dont 4 archers, 1 capitaine à pied, 8 cavaliers vs 12 chevaucheurs de Wargs dont 1 capitaine et Sharku)	Un convoi de chariots.
70	12 Guerriers Haradrim	Soldats de Sauron	Guerriers du mal (Bouche de Sauron, Haradrim, Orientaux, Hommes sauvages)	Les Haradrim	Le siège de Minas Tirith (2400 points de chaque côté : Rohan, Gondor et armée des morts V.S. Mordor, catapultes et esprits servants)	Les Haradrim (avec schémas alternatifs). Les champs du Oelennor (I).
71	Le Roi des Morts	Briseurs de serment	Le retour du Roi. L'armée des morts.	Le Roi des Morts	Le siège de Minas Tirith (II)	Le roi des morts. Eléments du Pélénor (II).
72	12 orques du Mordor	Le siège du Gondor	Tous de siège du Mordor	La horde de Morgul / Les Orques de Morgul / Grandes figurines - L'armée de Morgul d'Adrian Wood	Le siège de Minas Tirith (III)	Horde de Morgul, Orques de Morgul, Grandes figurines, Tours de siège
73	Merry & Pippin (Pelennor)	Héros de la comté	Compagnies de combat	Merry et Pipin	La défense des murs	Merry du Rohan et Pipin du Gondor
74	Le Roi-Sorcier (à pied, en armure, RDR)	Le roi-Sorcier d'Angmar	Les compagnies de combat (II)	Le Roi-Sorcier	Tueur de roi (Théoden, Éowyn et 2 gardes royaux montés, Merry vs Roi sorcier)	Tables à thème et décors de la Terre du Milieu
75	1 Kit de conversion	Héros des Terres du Milieu	Compagnies de combat (III) (Enchanteur, Eclaireur elfe, Aventurier nain, Rutgar, héros Orque)	Convertir des Héros - Techniques de conversion - Le lieutenant Gothmog	Sauvetage intrépide, Recherche périlleuse, Patrouille rurale, Domination du	Conversion de héros. Lieutenant de Gothmog - Dioramas.

Contenu des fascicules Atlas *Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu*

					champ de bataille, Vous ne passerez pas !	
76	Legolas	Les pirates d'Umbar	Règles de campagne (I)	Legolas	La prise de la flotte (Aragorn, Gimli, Legolas vs 16 matelots (hommes sauvages), 8 pirates dont 4 archer et un capitaine pirate).	Un navire pirate
77	Capitaine des Orientaux	La Porte Noire	Règles de campagne (II)	Capitaine Oriental	La fin de toute chose (Frodon, Sam, Gandalf le blanc, Eomer, Legolas, Merry, Pippin, Elessar, Gwaihir et un aigle géant, 8 guerriers du Rohan, 8 guerriers de Minas Tirith vs 1 capitaine oriental, 8 orientaux, 16 guerriers orques, 3 capitaines orque, Bouche de Sauron, 2 Nazgûl sur ombre ailée, chef troll du Mordor et 2 trolls du Mordor).	La Porte Noire
78	Le roi Aragorn (à pied – Porte Noire)	La Bataille finale	La fin du tiers âge	Aragorn, le Roi Elessar	La fin de toute chose (II)	La montagne du destin
79	Radagast le Brun	Magiciens des Terres du Milieu	Maître de la nature (Radagast). Pouvoirs magiques	Le Magicien Brun	Tuez le magicien (Radagast, Gwaihir, Ent vs 2 capitaines Uruk-Haïs, 8 épéistes à bouclier, 8 piquiers et 4 arbalétriers Uruk-Haïs, 5 chevaucheurs de Warg).	Cabane de Radagast
80	Tom Bombadil	Tom Bombadil	Les Galgals. Tom Bombabil et Baie d'Or.	Tom Bombadil	Brouillards sur les Galgals (Frodon, Sam, Pipin, Merry, Tom Bombadil vs 4 êtres des Galgals	Tombeaux anciens

Contenu des fascicules Atlas Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu

81	Glorfindel (à pied)	La longue défaite	Défenseurs de Fondcombe	Glorfindel	Encerclés ! (Glorfindel, Elladan, Elrohir, Gildor, 24 elfes vs 2 capitaines orques, 18 orques, 6 chevaucheurs de Wargs, 24 gobelins, 1 capitaine goblin et un troll des cavernes).	Edifice de Fondcombe
82	Chamane orque	L'œil de Sauron	Les Chamanes du mal. Tactiques chamaniques	Un Chamane Orque	La Campagne de Fondcombe : campagne de 3 scénarios (Nécessite en tout Elrond, Glorfindel, Elladan, Elrohir, Arwen, 16 guerriers, 8 archers et 8 lanciers haut-elfes vs. 36 orques, 23 capitaines orques, 1 chamane, 2 trolls du Mordor et 1 chef troll du Mordor).	Statue profanée
83	Capitaine nain	Le long déclin	Armée des nains. Liste de compagnie des nains	Un Capitaine Nain	Dans les profondeurs (capitaine nains, 2 archers, 2 guerriers à bouclier et 2 guerriers à hache à deux mains vs. 24 gobelins et 1 troll des cavernes).	Ruines de la Moria
84	Durbûrz	L'invasion de la Moria	Montés des profondeurs (Durbûrz, tambour goblin)	Le Roi Goblin	La campagne de Balin (capitaine nain, 8 gardes du Khazad, 13 guerriers vs. 1 troll des cavernes, 1 capitaine goblin, Durbûrz, un tambour et 24 gobelins).	L'antre du roi goblin
85	Balin	Seigneur de la Moria	Tactiques des nains	Balin	Le Balrog est lâché ! (Balin,	L'antre du Balrog

Contenu des fascicules Atlas *Le Seigneur des Anneaux – Le Jeu de Batailles des Terres du milieu*

					capitaine nain, 8 gardes du Khazad, 12 guerriers nains vs. Balrog, tambour goblin et 24 gobelins.	
86	Saladân	Les Haradrims	Seigneurs du Harad (Suladân, Roi, Hâsharin). Liste de compagnies	Suladân	Batailles dans le désert (24 guerriers de Minas Tirith plus un capitaine, trois chariots vs 24 guerriers, un chef, un porte-étendard haradrim et Suladân	Tables désertiques
87	Hâsharin	L'assassinat et le meurtre	Stratégies spécifiques	Un Hâsharin	Siège dans le désert (500 points pour l'attaquant, 350 pour le défenseur)	Cité haradrim
88	Imrahil	La citadelle de Dol Amroth	Profils des forces de Dol Amroth	Le Prince Imrahil	Défendez la forteresse (Imrahil à pied et monté, 24 guerriers et 1 capitaine de de Minas Tirith, 5 chevaliers montés de Dol Amroth vs Suladân, 1 hasharin, 24 guerriers, 1 porte étendard et un chef Haradrim, 18 orques, 4 échelles et un bélier).	Une forteresse frontalière
89	Ghân-Buri-Ghân	Les Woses des bois	Ghân-buri-Ghân. Pièges	Ghân-buri-Ghân	Le dangereux détour (Ghân-buri-Ghân, Théoden, Éomer, Hama et 12 guerriers du Rohan vs. 36 guerriers et 1 capitaine orque).	Pièges