



MELTDOWN

LILLE

Règlement

TRACKMANIA²



23/06/2018

Chapitre 1 - Inscription

Chapitre 2 - Déroulement du tournois

Chapitre 3 - Prix à gagner

Chapitre 4 - Matériel mis à disposition

Chapitre 5 - Règlement Meltdown

Chapitre 1 : Inscription

Comment s'inscrire ?

Inscription possible via ces différents moyens :

- Le site du Meltdown Lille : <https://www.meltdown.bar/lille/planning>
- Directement au Meltdown à cette adresse : 6 rue du Faisan 59000 Lille

Inscription ouverte jusqu'à 10 minutes avant le lancement du tournoi (soit 19h20).

La limite de participant est de 44.

Chapitre 2 : Déroulement du tournoi

Les maps seront celles de base

Pour 24 à 44 joueurs (273 m - 330 m) :

Première phase (≈ 77 m - 85 m) :

- Chaque joueur a **7 minutes** de **Time Attack** sur une Map.
- Les **16 meilleurs temps** sont qualifiés pour la deuxième phase.
- À noter qu'un "Seeding" sera mis en place

Deuxième phase (≈ 48 m - 64 m) :

- Les joueurs sont répartis dans **4 groupes** de **4 joueurs**.
- **4 minutes** de **Time Attack** sur **3 Maps** différentes.
- Points attribués selon le classement des temps de chaque map (1^{er} : 5 Points, 2^{ème}: 3 Points, 3^{ème} : 2 Point, 4^{ème} : 1 Point) Puis on fait un total des points 3 maps.
- Les 2 joueurs ayant le plus de point passent en **Hamilton Cup** et les deux autres en **Barrichello Cup**

- En cas d'égalité de points, les joueurs s'affronteront sur une course unique pour déterminer le premier des deux

Troisième Phase (≈ 48 m - 64 m) :

- **Hamilton Cup** : Les joueurs sont répartis dans **2 groupes** de **4 joueurs**.
- **Barrichello Cup** : Les joueurs sont répartis dans **2 groupes** de **4 joueurs**.
- 4 Minutes de Time Attack sur 3 Maps différentes (Même système de pts que la deuxième phase).
- **Hamilton Cup** : Les **2 joueurs** de chaque groupe ayant le plus de point passent à la finale de la **Hamilton Cup**, les autres passent en **demi-final** de la **Barrichello Cup**.
- **Barrichello Cup** : Les **2 joueurs** de chaque groupe ayant le plus de point passent à la **demi-final** de la **Barrichello Cup**, les autres sont éliminés .
- En cas d'égalité de points, les joueurs s'affronteront sur une course unique pour déterminer le premier des deux

Quatrième Phase (≈ 32 m - 40 m) :

- **Barrichello Cup** : Les joueurs sont répartis dans **2 groupes** de **4 joueurs**.
- 4 Minutes de Time Attack sur 4 Maps différentes (Même système de pts que la deuxième phase).
- **Barrichello Cup**: Les 2 joueurs de chaque groupe ayant le plus de points passent à la **Finale** de la **Barrichello Cup**, les autres sont éliminés.
- En cas d'égalité de point, les joueurs s'affronteront sur une course unique pour déterminer le premier des deux

Cinquième Phase (≈ 40 m - 50 m) :

- **Barrichello Cup** : Les joueurs sont dans **1 groupe** de **4 joueurs** pour la **final de la Barrichello Cup**
- **Hamilton Cup** : Les joueurs sont dans **1 groupe** de **4 joueurs** pour la **final de la Hamilton Cup**
- 5 Minutes de Time Attack sur 4 Maps différentes (Même système de pts que la deuxième phase, et ceci pour les deux finales)
- En cas d'égalité de point, les joueurs s'affronteront sur une course unique pour déterminer le premier des deux

Pour 19 à 23 joueurs (266 m - 330 m):

Première phase (≈ 32 m - 38 m)

- Chaque joueur à **6 minutes** de **Time Attack** sur une Map.
- Les 12 meilleurs temps sont qualifiés pour la troisième phase.
- Les joueurs non qualifiés vont à la deuxième phase.
- À noter qu'un "Seeding" sera mis en place

Deuxième phase (≈ 40 m - 48 m):

- Si il y a entre **7** et **8** joueurs, on procède avec 2 groupes :
 - Les **deux premiers** de chaque groupe passent à la **troisième phase**
- Si il y a entre 9 à 11 joueurs, on procède avec 3 groupes :
 - Les **premiers** de chaque groupe **troisième phase**
 - Le groupe où le joueur a fait le 13^{ème} temps (du time attack de la première phase) à un seed en plus pour se qualifier pour la prochaine phase
- **4 minutes** de **Time Attack** sur **3 Maps** différentes.
- Points attribués selon le classement des temps de chaque map (1^{er} : 5 Pts, 2^{ème}: 3 Points, 3^{ème} : 2 Point, 4^{ème} : 1 Point) Puis on fait un total des points 3 maps.

Troisième phase :

Voir deuxième phase de la partie " 24 à 44 joueurs"

Ensuite on fait le même cheminement.

Pour 16 à 18 joueurs (250 m - 300 m):

Première phase (≈ 45 m) :

- Chaque joueur a **10 minutes** de **Time Attack** sur une Map.
- Un classement des meilleurs temps est mis en place pour effectuer un seeding pour la prochaine phase.
- Le 17^{ème} et 18^{ème} temps sont directement éliminés (Si il y a 17 ou 18 joueurs)

Deuxième phase :

Voir deuxième phase de la partie " 24 à 44 joueurs"

Ensuite, le déroulement sera identique.

Pour 13 à 15 joueurs (320 m - 330 m):

Première phase (≈ 20 - 25 m)

- Chaque joueur a **5 minutes** de **Time Attack** sur une Map.
- Un classement des meilleurs temps est mis en place pour effectuer un seeding pour la prochaine phase.

Deuxième phase 13 à 15 joueurs(≈ 65 m)

- 13 joueurs : Les joueurs sont répartis dans **3 groupes de 3 joueurs** et **1** groupe de **4**
- 14 joueurs : Les joueurs sont répartis dans **2 groupes de 3 joueurs** et **2** groupe de **4**
- 15 joueurs : Les joueurs sont répartis dans **1 groupes de 3 joueurs** et **3** groupe de **4**
- **4 minutes** de **Time Attack** sur **4 Maps** différentes.
- Points attribués selon le classement des temps de chaque map (1^{er} : 5 Points, 2^{ème}: 3 Points, 3^{ème} : 2 Point, 4^{ème} : 1 Point (Seulement si ils sont 4 dans le groupe)Et on fait un total des points des 4 maps.
- Le joueur ayant le plus de point de chaque groupe passe en **Hamilton Cup**, les autres en **Hamilton Cup**
- En cas d'égalité de point, les joueurs s'affronteront sur une course unique pour déterminer le premier des deux

Troisième phase 13 à 15 joueurs(≈ 64 m)

- 13 joueurs **Barrichello Cup** : Les joueurs sont répartis dans **3 groupes de 3 joueurs**
- 14 joueurs **Barrichello Cup** : Les joueurs sont répartis dans **2 groupes de 3 joueurs** et 1 groupe de 4 joueurs
- 15 joueurs **Barrichello Cup** : Les joueurs sont répartis dans **1 groupe de 3 joueurs** et 2 groupe de 4 joueurs
- **4 minutes** de **Time Attack** sur **3 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).
- Chaque premier passe en **Hamilton Cup**
- Les deuxième s'affrontent à leur tour sur 3 Maps (4 minutes par map)(Même système de pts que la deuxième phase).
- Le premier des deuxièmes passent aussi en **Hamilton Cup**
- Les autres restent en **Barrichello Cup**

Quatrième phase 13 à 15 joueurs(≈ 64m - 94m)

- **Hamilton Cup** Les joueurs sont répartis dans 2 groupe de 4 joueurs
- **4 minutes** de **Time Attack** sur **3 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).
- Les derniers de chaque groupe passent en **Barrichello Cup** et les 6 autres restent en **Hamilton Cup**
- 13 joueurs **Barrichello Cup** : Les joueurs sont répartis dans 1 groupe de 3 et 1 groupe de 4
- 14 joueurs **Barrichello Cup** : Les joueurs sont répartis dans 2 groupes de 4
- 15 joueurs **Barrichello Cup** : Les joueurs sont répartis dans 3 groupes de 3
- **4 minutes** de **Time Attack** sur **3 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).
- 13 et 14 joueurs : Les premiers de chaque groupe passent en Final de la **Barrichello Cup**
- 15 joueurs : Les premiers de chaque groupe s'affrontent sur 3 maps de 4 minutes et les 2 premiers passent en Final de la **Barrichello Cup**

Cinquième phase 13 à 15 joueurs (≈ 45 m) :

- **Hamilton Cup** : Les joueurs sont répartis dans 2 groupe de 3 joueurs
- **4 minutes** de **Time Attack** sur **4 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).
- Les derniers de chaque groupe passent en final de la **Barrichello Cup** et les 4 passent en Finale de la **Hamilton Cup**

Sixième phase 13 à 15 joueurs (≈ 50 m) :

- **Hamilton Cup** : 1 groupe de 4 joueurs
- **Barrichello Cup**: 1 groupe de 4 joueur
- **5 minutes** de **Time Attack** sur **4 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).

Pour 12 joueurs (≈ 330 m):

Première phase (≈ 25 m) :

- Chaque joueurs à **7 minutes** de **Time Attack** sur une Map.

- Un classement des meilleurs temps est mis en place pour effectuer un seeding pour la prochaine phase.

Deuxième phase (≈ 70 m) :

- Les joueurs sont répartis dans **4 groupes de 3 joueurs**.
- **4 minutes de Time Attack** sur **3 Maps** différentes.
- Points attribués selon le classement des temps de chaque map (1 er : 5 Points, 2ème: 3 Points, 3ème : 2 Point, 4ème : 1 Point) Et on fait un total des points des 3 maps.
- Les premiers passent dans la Poule A, les deuxièmes dans la Poule B, les troisièmes dans la poules C.
- En cas d'égalité de point, les joueurs s'affronteront sur une course unique pour déterminer le premier des deux

Troisième phase (≈ 55 m) :

- Il y a donc 3 groupes de 4 joueurs (Poule A, B et C)
- **4 minutes de Time Attack** sur **3 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).
- Le premier de la Poule A est qualifié pour la demi-final
- Le dernier de la Poule C est disqualifié
- Le dernier de la Poule A et le premier de la poule B change de place
- Le dernier de la Poule B et le premier de la poule C change de place

Quatrième phase (≈ 55 m) :

- Il y a donc 3 joueurs dans la Poule A, 4 joueurs dans la Poule B et 3 joueurs dans la Poule C
- On refait **4 minutes de Time Attack** sur **3 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).
- Le premier de la Poule A est qualifié pour la demi-final
- Le dernier de la Poule C est disqualifié
- Le dernier de la Poule A et le premier de la poule B change de place (Important pour le seed)
- Le dernier de la Poule B et le premier de la poule C change de place (Important pour le seed)

Cinquième phase (≈ 35 m) :

- On met les joueurs dans 2 groupes de 4 (1 de la Poule A, 2 de la poule B et un de la poule C dans chaque)
- On refait **4 minutes de Time Attack** sur **3 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).
- Les deux premiers de chaque groupe passe en demi final de la **Hamilton Cup**
- Les deux derniers passent dans la demi Final de la **Barrichello Cup**

Sixième phase (≈ 55 m) :

- **Hamilton Cup** 2 Groupes 3 joueurs
- Les deux premiers de chaque groupe passent en Final de la **Hamilton Cup**
- Les derniers des deux groupes passent en Final de la **Barrichello Cup**
- **Barrichello Cup** : 1 Groupe de 4 joueurs
- Les deux premiers passent en final de la **Barrichello Cup**
- Les deux derniers sont éliminés
- On refait **4 minutes** de **Time Attack** sur **3 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).

Septième phase (≈ 35 m) :

- Winner Cup : Final entre les 4 joueurs
- Looser Cup : Final entre les 4 joueurs
- On refait **4 minutes** de **Time Attack** sur **3 Maps** différentes. (Même système de pts que la deuxième phase).

-

Chapitre 3 : Prix à gagner

Un PrizePool de 200 €



Hamilton Cup :

- 1er : **Clavier logitech "G810 Orion Spectrum"**
- 2ème: **Tapis de souris Logitech + 10€** de consommation au bar
- 3ème : **15€** de consommation au bar
- 4ème : **10€** de consommation au bar

Barrichello Cup :

- 1er : **10€** de consommation au bar
- 2ème : **5€** de consommation au bar

Chapitre 4 : Matériel mis à disposition

Pour la compétition il est prévu du matériel :

- **Ordinateur**
- **Clavier/Souris/Casque**
- **Ecran**

N'hésitez pas à nous contacter si vous avez une question concernant le matériel qui sera à votre disposition ce soir là.

Chapitre 5 : Règlement du Meltdown

1 - L'accès à l'établissement est réservé au personne majeur ou personne mineur avec un représentant légal.

2 - Le bar est ouvert de 17h à 2h le soir du tournoi.

3 - Il est évident que nous serons intransigeants quant au respect du matériel qui sera mis à votre disposition

4 - Il est important d'être disponible et prêt à jouer lorsque ce sera à votre tour, si vous devez vous absenter pour manger, fumer ou autre, merci de nous prévenir afin de ne pas paralyser le tournoi.

5 - En cas de retard de plus de 10 minutes lors du début d'un match le joueurs est éliminé, encore une fois afin de ne pas paralyser le tournoi, veuillez prévenir en cas de courte absence svp.

6 - L'inscription et l'accès au tournoi sont entièrement gratuits, cependant ce dernier se déroule dans un bar et l'accès au bar est réservé aux personnes prenant des consommations sur place.