

Bonjour/Bonsoir, pour donner suite à l'approche d' Afery, je me permets de vous envoyer ma candidature pour rejoindre votre guild.

1 - Présentation IRL:

Je m'appelle Alexandre, j'ai 26 ans et je joue à World of Warcraft depuis 2005. J'ai donc connu WoW de ses débuts jusqu'à Légion, et bientôt Battle for Azeroth, même si j'ai fait quelques pauses.

D'un point de vue gamer, je joue à de nombreux jeux, on peut citer Overwatch, Divinity, Civilization VI, Prey ou State of Decay 2 dans les licences qui me tiennent le plus à cœur actuellement, même si WoW est et restera toujours l'univers qui me passionne le plus. De façon globale les jeux vidéo sont pour moi une passion plus qu'un passe-temps, c'est une activité que je prends très à cœur et dans lequel je me donne à 100% pour atteindre mes objectifs et donner le meilleur de moi-même.

Dans la vraie vie je suis Technicien de maintenance et actuellement en recherche active d'emploi ☺.

2 - Présentation IG:

J'ai commencé mon expérience HL à BC où je suis passé de Karazhan à Temple noir avec la guild Ascension-Sinstralis.

Je me souviens par exemple de mes nombreux try sur Reliquaire des âmes et ou encore d'avoir tombé Archimonde post nerf avec eux.

Je suis resté dans cette guild jusqu'à WOTLK jusqu'au moment où elle a commencé à perdre de son prestige. Nous avons tombé Sartha 3D 10-15 mins après le first de l'époque (Zealot).

Puis j'ai fait une pause jusqu'à Cataclysm où j'ai intégré la guild Depthcore-Ner'zhul qui avait comme ambition d'être TOP FR. J'ai fait le progress Terre de feu avec eux puis j'ai arrêté avant Âme des dragons pour aller sur le jeu SWTOR.

Après de multiples pauses et un petit temps de jeu avec des guildes plus casual, je suis venu sur Hyjal-Alliance avec la grande majorité de la guild Misery Ysondre-Horde pour participer à la création de la guild Wisp sur Hyjal, puis je suis parti côté Horde à la suite d'un problème avec certains membres de la guild.

Arrivé côté Horde, la guild notable que j'ai rejoint est Disband. J'ai fait le progress avec eux. Cependant à la suite du départ de membre important et à l'arrêt d'activité de celle-ci, j'ai quitté cette dernière pour me retrouver finalement perdu sur Ysondre côté Horde. Je suis donc actuellement à la recherche d'une bonne guild pour BFA.

Dans le jeu actuellement mon personnage se nomme Chloé et est actuellement sur le serveur Ysondre.

Je joue Warrior DPS.

Voici différents liens utiles :

-Wow progress : <https://www.wowprogress.com/character/eu/ysondre/Chl%C3%B3%C3%A9>

-Warcraft logs : <https://www.warcraftlogs.com/character/eu/ysondre/chl%C3%B3%C3%A9>


Cela m'arrive de jouer tank quand la situation le demande. Par exemple pour Varimatras ou faire des MM+. En effet je suis prêt à m'adapter, aussi bien au groupe qu'au combat, pour faciliter un down et avancer le plus rapidement.


Je suis main ARME mais je suis passé FURY pour Antorus à la suite du changement apportés par ce nouveaux alliés. Après pour BFA je souhaiterais jouer ARME, car cela semble être la spé la plus à même d'avoir un DPS conséquent en début d'extension, surtout au vu des nombreux patchnotes récents.


Cependant j'essaie d'être un maximum optimisé pour chacune de mes spés pour être le plus polyvalent possible et si le contexte exige une adaptation au niveau de ma spés je pourrai faire rapidement le changement.


Ma spé FURRY en raid :


15	 Machine de guerre	 Rage infinie	 Viande fraîche
30	 Onde de choc	 Eclair de tempête	 Doublement
45	 Boulet de démolition	 Accès de rage	 Avatar
60	 Charge furieuse	 Marche bondissante	 Peintures de guerre
75	 Massacre	 Berserker écumant	 Carnage
90	 Bain de sang	 Frénésie	 Rage intérieure
100	 Tempête de lames	 Fougue téméraire	 Rugissement de dragon


15 :  Augmente de 30% la rage générée par les attaques automatiques. Plus de rage c'est plus de dps et moins de trou dans le gameplay. C'est un must have pour monocible.


Pour le multi (Haut commandement, Hasabel, Eonar) j'utilise  qui me donne un buff hâte de 30% pour chaque mob mort que j'ai tapé auparavant.


30 :  Pour la double charge et donc potentiellement plus de mobilité sur du switch ou après une esquive d'habileté.


45 :  Etant donné que la fury est une classe de burst, avoir un buff qui augmente encore mes phases de burst est un plus non négligeable sans compter l'apport de dps encore plus augmenté en phase exec.


Pour les combats multi ou tourbillon a une grande place dans mon cycle j'utilise  qui me donne accès un proc sur mes attaques de 250% sur le prochain tourbillon.


60 : Sur les fights ou le déplacement ou l'esquive d'habileté sont la clé, j'utilise  pour la réduction du CD du bond héroïque ainsi qu'un buff de 70% speed après celui-ci.

Pour les fights ou la survie et où les dégats subis sont constants et intenses j'utilise  car un fury sous enrage prend 20% de dégâts supplémentaire. Ce talent là me permet de ne prendre plus que 15% des dégâts.

75 : Ce palier là est assez intéressant car les 3 talents apportent un certain gain de dps. Moi j'utilise  pour le gain de 15% dégâts ainsi que 30% speed qui me permet de suivre plus facilement un boss comme argus

qui bouge souvent et me permet de ne raté presque aucune attaque a blanc suite au déplacement. (A savoir que en fury nous jouons avec la bague double talent qui nous débloquent l'accès à  qui permet à notre buff enrager (65% +/- dégâts) d'être up sur toute notre phase exec suite à un proc sur un crit de l'exec.

90 : Comme énoncé plus haut, la spé fury est essentiellement portée sur le burst et la phase exec.  nous permet d'avoir un buff pendant 10 secondes ou chaque attaques et techniques fait saigné la cible pour 40% des dégâts effectués sur la ou les cibles. Étant donné son cd court, nous pouvons caler ce talent sur chaque burst et donc maximiser le burst.

100 :  nous permet d'avoir 2 secondes de burst en plus et atteindre 100 de rage directe. C'est donc un must en sachant que notre sort principal coûte cher en rage.

Je joue avec ces legs là pour le mono:



Les jambes sont indispensables car elles font générer de la rage sur chaque coup critique porté avec notre sort principal « Saccager ». En effet, saccager tick 5 fois et les jambes font générer 6 de rage par coup critique de ce sort. Sous burst c'est 100% de crit donc 30 de rage de gagné pour effectuer un autre saccager qui donnera la même quantité pour le suivant.



Bague double talent pour avoir le talent  qui permet d'avoir un saccager gratuit après un critique sur l'exécution (et donc maximiser l'uptime du buff enrager sous exécution).





Il m'est arrivé de jouer avec le casque qui augmente la génération de rage quand je gagne le buff enrager. Notamment en phase de progress où la bague exec ne sert à rien si on ne voit pas de phase exec.


Ma spé ARME en raid :


15	 Audace	 Fulgurance	 Attaques circulaires
30	 Onde de choc	 Eclair de tempête	 Doublement
45	 Trauma	 Pourfendre	 Avatar
60	 Second souffle	 Marche bondissante	 Posture défensive
75	 Ferveur du combat	 Mortel combo	 Pouvoir titanesque
90	 Sérénité meurtrière	 Mise à mort	 Rage concentrée
100	 Maîtrise de la rage	 Frappes d'opportunité	 Ravageur


La spé arme est plus versatile en question de talent, ceux que j'utilise ne sont pas forcément les meilleurs en termes de dps pur mais sont vraisemblablement les plus funs à jouer.

15 : J'utilisais beaucoup  (qui ajoute une petite attaque gratuite si proc) qui réduisait drastiquement les trous dans le gameplay. Sinon récemment il m'arrive de jouer avec  qui réduit le coût en rage des techniques de 10% que ce soit dans la spé tourbillon (trauma/ferveur du combat) ou la spé ravageur.

30 : (Pareil que la spé fury sur le déplacement)

45 : Palier intéressant car les 3 sont opti compte tenu de certains fights. Commençons par  qui ajoute un saignement en 6s de 20% dégâts supplémentaire sur chaque heurtoir, tourbillon ou exécution. Pour moi ce talent est un must pour la spé Tourbillon du war arme que ce soit le tourbillon mono ou multi.

Pour ma part j'utilise  en spé ravageur pour l'apport en dps que cela apporte contrairement à Trauma. En effet suite au talent 75, nous jouons avec le sort Heurtoir en spé ravageur comme vide rage. Il coûte moins cher et le dot de trauma sur heurtoir est ridicule comparé aux dégâts de Pourfendre.

Pour finir,  est assez utile sur les phases de burst surtout en aoe. Notamment sur le haut commandement ou les adds sont et doivent être clean vite.

60 : (Pareil que la spé fury sur le déplacement)

75 : Ce palier est divisé en 2 compte tenu de la spé jouer le guerrier arme. Pour moi il y a 2 écoles : La spé



(augmentation des dégâts de tourbillon sur la cible principal de 80%) Ces deux talent sont indissociable et doivent être jouer ensemble pour être opti.



Pour ma part, je joue (réduction du temps de recharge et augmentation du debuff sur la cible de 8 secondes respectivement). En guerrier arme notamment en spé tourbillon il arrive d'avoir des trous dans le gameplay et de ne plus avoir le debuff principal sur la cible. La spé Pourfendre palie au problème de trou dans le gameplay et rend la spé arme plus nerveuse. Il y a un coût : La phase exec est moins forte que la spé tourbillon.



90 : Compte tenu du changement apporté à (Buff 10% hâte après une frappe du colosse) ce talent devient un must que ce soit en multi ou mono.

100 : Ce palier est encore divisé en 2 suite aux derniers talents précédemment pris.



Pour la spé que je joue le plus souvent, est le cœur du gameplay. Grace au légendaire de tête qui octroie un buff de dégâts progressifs et une vitesse augmentée. Grace a cela j'ai un burst convenable comparé a l'autre spé du war arme.



Pour l'autre spé (qui déclenche une frappe gratuite automatique en fonction des pv perdu par la cible qui génère 5 de rage). En spé tourbillon, le vide rage étant évidemment ce dernier, celui-ci coute cher. Ce talent permet d'avoir un apport régulier de rage et d'avoir un gros apport de rage pour les exécutions.

Avec ces legs là en raid pour le mono :



La tête pour gagner un buff de dégat non négligable en spé ravageur.



La bague pour le proc insane et gagner un buff sur la frappe mortelle.



Les gants reduction frappe mortelle si je joue en spé Trauma/Ferveur du combat.

Screenshot de l'interface avec weak aura visible :



<https://image.noelshack.com/fichiers/2018/22/6/1527947184-wowscrnshot-060218-154421.jpg>

Pour ma guilde précédente j'étais chez Disband :

<https://www.wowprogress.com/guild/eu/hyjal/%C3%90isband>

Je suis parti à la suite du départ de plusieurs membres important et à l'arrêt d'activité de celle-ci. Depuis lors je cherche une bonne guilde pour BFA. Je me suis dit alors : pourquoi ne pas en chercher une excellente où je pourrais m'épanouir ?

Concernant l'optimisation de mon personnage, je regarde régulièrement les changements et les débats sur le discord des Wars (Skyhold). A chaque palier je m'adapte au patch note et cherche toujours une solution pour compenser ou améliorer mon DPS ce qui inclus parfois pas mal de cessions poteaux et d'utilisation d'outils comme Raidbots.

Rerolls :

Je possède un mage spé FEU que j'optimise petit à petit

<https://worldofwarcraft.com/fr-fr/character/hyjal/c%c3%a4ssandre>

Ainsi qu'un DH que j'utilisais pour le split début Antorus et que j'ai abandonné depuis.

<https://worldofwarcraft.com/fr-fr/character/hyjal/ad%c3%a4>

3 - Autres :

Je serais disponible tous les soirs de la semaine (notamment pendant vos soirs de raid : Mercredi Jeudi Dimanche Lundi) à part grande exception que j'annoncerai bien à l'avance.

Config :

-Processeur AMD Ryzen 5 1600 3,2Ghz.

-16G ram

-GeForce GTX 1060 6GO

3 connections internet

Ainsi qu'un casque/micro.

Pourquoi me recruter : Possédant un passif où je devais beaucoup m'impliquer dans un jeu pour un progress top FR à l'époque de BC et Cataclysm, je suis conscient de ce qu'il faut apporter dans une guild de votre envergure. Il vous faut des gens excellent et je demande que ça : prouver que je peux vous faire avancer et taper le top 20 FR pour BFA.