

La bonne beuh des Narcos

Thème : les Narcos vs des forces militaires

Synopsis :

La Santa Merdé, groupe de Narcotrafiants, dirigé d'une main de fer par le célèbre Gautouille Montana, décide de diversifier ces activités vers les armes et les explosifs, le tout vers l'export, se qui la place désormais sur la liste des organisations terroristes de la DCIA.

Récemment, de nouvelles informations, impliquant la **Santa Merdé**, à des attentats visant des sites pétrochimiques appartenant aux États Pas Si Unis sont revenu aux oreilles de la DCIA.

Suite à ces événements, la DCIA décide de faire déployer un groupe de **Ghoust**, sur le territoire sud américain, pour enquêter sur ces derniers et juger si oui ou non, ils devront engager l'ennemi pour ainsi arrêter sa progression vers les États Pas Si Unis.

La mission des Goust est simple, voir les capacités offensives de l'adversaire et entamer les mesures nécessaire pour contrer l'avancé de la Santa Merdé vers les États Pas Si Unis.

En ce qui concerne la Santa Merdé, sentant l'ennemi se rapprocher, suite au derniers événements, elle décide de faire tout son possible pour faire partir cet envahisseur de son territoire.

Liste des équipes :

La Santa Merdé : 23 membres

Commandant : Gautouille Montana

Alexandre Corette
Willy Urbain
Ben Coco
Thibault Escolivet
John Connor
Flo Simon
Dimitri Ecourtemer
Joris Guette
Nathan Stuart Rivière
Clément Richard
Quetin Asselin
Lorenzo le Roux +1
Tou-by Vang
Damien Pesnel
Laurent Delapierre
Loïc Legoupil
Joffrey Tourette
Antoine Ybert
Alexandre Rahn
Hagard
Emmanuel Bui

Les Ghoust : 23 membres

Commandant : Arno Ver

Anthony Archer
Sheldon Cooper
RedBear
Emmanuel Liard
Kevin Leclerc
Guillaume Agnelot
Quentin Videcoq
Florian Punch Dupire
Dylan Faivre
Gwendhal Domin
Kévin Turok Lenfant Ath
Thierry Pat
Adrien Boboeuf
Remy Lecannellier
Anthonu Aubert
Mathias Corbet
Nicolas Petit
Seb Nounours
Alex Amiot
Nico Renaud
Nicolas Marie
Damien Lebredonchel

Dress Code :

Pour la Santa Muerté : Principalement en civile, pas de camo dans la mesure du possible.

Pour les Ghoust : En camo.

Règles de sécurités et puissances :

AEG max 350fps.....distance de sécurité 10m.

AEG bloqué en coup/coup max 400fps.....distance de sécurité 15m.

Bolt max 450fps.....distance de sécurité 20m.

GBB, NBB, CO2, AEP max 350fps....distance de sécurité – de 10 m suivant la puissance de la réplique.

Pour information :

Toute la partie se jouera en semi, pas de burst ou autre, les seuls autoriser à jouer en full seront les répliques de soutien avec de courte rafale, on est pas là pour se blesser mais pour faire du beau jeu le tout en passant un agréable moment.

Passage chrony obligatoire sauf pour les PA gaz, les PA Co2 passage également.

Grenades types Tornado (et compagnies) ainsi que les m203 seront autorisés, pas de grenades artisanal, ni de fumigènes. En cas d'explosion d'une grenade dans une pièce, toutes personnes se trouvant dans la pièce, sera considéré comme « out ». Si explosion en extérieur, que si vous êtes touché.

Un chrony volant sera présent durant la partie.

Pour les respawns :

Trois médecins seront à désigner par leur équipes respectives. Contact à deux mains durant 10s pour un retour en jeu. Déplacement du blessé autorisé.

Si un médecin se fait touché, vous pourrez le déplacer, le délai de sauvetage sera de 20s et toujours en contact à deux mains.

Enfin si pas de médecin à disposition, reculer d'une dizaine de mètres et patienter 30 secondes.

Pour les Communications :

Radios autoriser, pour les canaux :

- _ Canal 1 : Organisation
- _ Canal 4 : La Santa Muerte
- _ Canal 8 : Les Ghoust

Des préférences, garder un membre de votre équipe en contact direct avec l'orga.

En cas de conflit (et j'espère que cela n'arrivera pas!) : rester calme, il vaut mieux sortir en cas de doute de touche, plutôt que de rester et d'envenimer les choses.

Si cela avait à dégénérer (violence physique ou verbale), les deux joueurs seront exclus de la partie, soit de façon temporaire, soit de façon définitive, n'importe qui que cela soit. On est pas en garderie, tous majeurs et responsables de ces actes.