

Note d'intention

Bonjour à toutes et à tous.

Quelques petites précisions sur ce qu'est le GN "Loin au Nord", et ce qu'il n'est pas :

L'univers des Chroniques de Mortras est un jeu fortement inspiré du moyen-âge gothique, mais aussi du bas moyen-âge. Une religion monothéiste y a une place prépondérante, qui n'est pas sans rappeler la religion chrétienne à la même période. Autant dire qu'il ne fait pas bon cracher sur les prêtres, et qu'il vaut mieux se plier aux injonctions des paladins.

Si cet épisode va donc porter davantage sur la religion, il en ira de même pour les suivants. Attention, qui dit religion ne dit pas "divin". Non, les Dieux ne marcheront pas parmi les hommes. De nombreux rites et prières ont été créés pour les hommes de foi. Adaptés à l'univers du jeu de rôle grandeur nature, ils sont rapides, enthousiastes et collaboratifs. Afin de s'en imprégner au mieux, il est toutefois indispensable de connaître le livret religieux. Si clairement, vous n'aimez pas les querelles théologiques, la conversion de votre prochain, et de nombreux combats (comme toujours, sans compter des hordes de pnjs qui viennent solliciter votre aide toutes les cinq minutes) au nom des Dieux ou pas, ce GN n'est probablement pas fait pour vous.

L'univers des Chroniques est de type "dark-fantasy". Si évidemment, vous allez constater des phénomènes hors-du-commun... ils restent rares pour le commun des mortels. Oui, un paysan n'aura jamais vu un monstre ou un magicien de sa vie. Attention, des scènes particulièrement sanglantes et choquantes risquent de survenir sur cet opus. Si la tripaille ou des actes ignominieux vous effraient, il vaut mieux passer votre chemin. L'événement n'est également pas burlesque, les répliques de Naheulbeuk et Kaamelot, par exemple, sérieuses pourtant appréciées par les organisateurs y feraient tâche.

Enfin, le code des costumes est strict. L'événement n'est absolument pas un vaste fourre-tout qui accueille pirates, vikings, samuraïs... L'organisation sera également intransigeante sur les couleurs et le style de votre costume, qui devront bien être les mêmes que celles de votre faction. Liens et exemples seront postés dans les groupes correspondants.

Merci, et **bon jeu à tous !**