

REGLEMENT TOURNOI

SMASH BROS ULTIMATE

Le tournoi commence dès 10h à la médiathèque de Saint-Jean de Braye, 13 Place de la Commune, 45800 Saint-Jean-de-Braye, une pause sera organisée de 12h30 à 13h30 pour le repas.

32 personnes maximum peuvent s'inscrire lors du tournoi.

La participation d'enfants de moins de douze ans ne sera pas acceptée.

REGLES :

CHOIX DES STAGES ET PERSONNAGES

7 Stages disponibles : Champ de Bataille, Destination Finale, Smashville, Ville et centre-ville, Lylat, Pokémon Stadium 2, Kalos.

1ère Etape :

Gentlemen's Rule : D'un commun accord, les deux participants peuvent décider arbitrairement de jouer sur le stage de leur choix (parmi les 7 stages autorisés). Dans le cas d'un désaccord, ils procéderont à un shifumi pour se disputer le stage. (Pierre-feuille-ciseaux, en une seule manche)

2ème Etape :

Les deux joueurs annoncent simultanément le personnage qu'ils vont choisir après le choix du stage. En cas de doute, ils peuvent demander à un arbitre d'organiser un blindpick (les deux joueurs donnent discrètement le personnage choisi à un tier, qui attestera de la véracité du choix)

A la fin d'un match, le perdant choisit le stage et annonce son personnage, le gagnant choisit son personnage ensuite.

FORMAT

Le tournoi se déroulera sous la forme suivante :

- Matches en Best of 3
- Demi-finales et finales en Best of 5
- Loser Bracket

Paramètres

Les switches seront configurées selon les paramètres suivants :

•Règles : Vies	Vies : 3
•Chrono : 7min	Jauge de Final Smash : off
•Esprits : Sans	Dégâts initiaux : Sans
•Sélection du stage : Choix libre	Victoires : 1
Changement de stage : Sans	Aléas des stages : Sans
•Dégâts sur alliés : Avec	Ejection : x 1,0
•Energie du désespoir : Sans	Pause : Sans
•Affichage du score : Sans	Affichage des dégâts : Avec

REGLE ADDITIONNELLES

Personnages : Tous les personnages sont autorisés, DLC compris. Les Miis peuvent se voir attribuer n'importe quel moveset, sans possibilité d'en changer en cours de match.

En cas de mise à jour / ajout de personnage la semaine précédent le tournoi, les organisateurs se réservent le droit de les autoriser ou non.

Mort subite : Si temps est écoulé, le pourcentage le plus bas l'emporte. Si % égaux ou mort simultanée, un rematch 1 vie 3 minutes est joué avec les mêmes personnages sur le même stage. Si % égaux ou mort simultanée à la fin du rematch, une nouvelle mort subite est jouée. Si un match est terminé par une attaque suicide (Bowsercide, Ganoncide, etc.), il est remporté par le gagnant affiché par l'écran de résultats.

Manette : BYOC : Bring Your Own Controller. Éventuellement, une manette pourra être prêtée par les organisateurs (quantités limitées), dans les cas d'une casse ou perte.

- Nintendo Gamecube
- Manette Pro Switch
- Joycons

Vous avez le droit d'amener votre propre manette, attention en cas de perte ou vol de cette dernière, l'association League of Berry et la Médiathèque de Saint-Jean de Braye ne seront pas tenus responsable.

Toutes les manettes dites “turbo” ou à macro sont bannies. Les utilisateurs de manettes sans fil doivent impérativement déconnecter leur manette en fin de match sous peine de sanction.

Déroulement du tournoi : Les comportements suivants peuvent entraîner une sanction, allant de l'avertissement à l'exclusion directe de l'événement, à la discrétion des TOs (liste non-exhaustive) :

- Perturbation dans le déroulement du tournoi. (Retards répétés, contestation, absence, refus de jouer, etc.)
- Comportements pénalement punissables (Insulte, harcèlement, discrimination, menace verbale ou physique, etc.)
- Toute gêne extérieure au jeu, au cours d'un match (Cri, provocation, atteinte physique, déconnexion du controller, etc.)
- Toute forme de coaching au sein d'un set (match) est interdite, pendant ET entre les games d'un même set.

TOUTE EXCLUSION DU TOURNOI EST DEFINITIVE

Échauffement :

Les joueurs sont autorisés, s'ils le souhaitent, à procéder à un round d'échauffement n'excédant pas 30 secondes.

Choix de couleur du personnage :

Si deux joueurs, jouant le même personnage, n'arrive pas à se mettre d'accord sur leur choix de couleur respectif, ils procéderont à un pierre-feuille-ciseaux en une manche. Le gagnant choisira sa couleur en 1er.

Retards :

Les joueurs sont tenus d'être présents lors de l'appel de leur match. Un deuxième appel sera effectué au bout de 5 minutes. Un ultime appel sera effectué au bout de 10 minutes. Si le joueur n'est toujours pas présent, il sera considéré comme forfait.

Si, au cours de l'événement, un même joueur se présente plusieurs fois en retard (mais n'excédant pas 10 minutes) il pourra être sanctionné, à la discrétion des TOs.

Tricherie, collusion :

Toute forme de tricherie constatée par les TOs (changement de manette sans fil avec un complice, collusion entre plusieurs joueurs, défaite volontaire, changement volontaire des paramètres de la console, etc.) entraînera une exclusion définitive du tournoi.

Pause :

Appuyer sur le bouton « **Home** » d'une manette (ou pause, s'il n'a pas été désactivé) lors d'un match, **entraîne automatiquement la perte d'une vie pour le joueur responsable**, et ce, quelle qu'en soit la raison.

Toutes les questions et tous les sujets non-traités dans ce règlement seront réglés au cas par cas par les organisateurs, qui sont les seuls à pouvoir prononcer un verdict final.

LOTS :

Des lots seront proposés pour les gagnants :

Pour les 3 premiers du tournoi, voici les lots :

- 1er : Carte Eshop 25€
- 2ème: Carte Eshop 15€
- 3ème: Carte Eshop 15€

+ bonus surprise

(Crédit du règlement : StunFest)