




G1	1	270 Maitres d'équipage	Anslem	165 Epéistes Montés (32 – 38)
G1	2	200 Marins aguerris 70 Maitres d'équipage	Boris	28 Epéistes Montés (26) 21 Chevaliers (21) 146 Machines de sièges (0)
G1	3	150 Marins aguerris 120 Maitres d'équipage	Vargus	74 Epéistes Montés (64 – 72) 116 Machines de sièges (0)
G1	4	170 Marins 100 Officiers de 2nde classe	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G1	5	270 Maitre artilleurs	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G1	5 bis	270 Maitre artilleurs	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G1	6	150 Marins montés 120 Officiers de 2nde classe 1 Mutin	Boris	40 Epéistes Montés (40) 155 Arquebusiers Montés (0)
G1	7	110 Marins aguerris 160 Maitre artilleurs	Division 2	17 Epéistes Montés (10 – 14) 160 Arquebusiers Cuirassés (0) 103 Arquebusiers Montés (0)
G1	8	70 Marins aguerris 200 Marins montés 1 Navigateur	Anslem	41 Epéistes Montés (41) 124 Machines de sièges (0)
G2	9	200 Marins aguerris 40 Officiers de 2nde classe 30 Maitre artilleur	Vargus	72 Epéistes Montés (60 – 72) 118 Arquebusiers Cuirassés (0)
G2	10	270 Marins	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G2	10 bis	70 Marins aguerris 200 Officiers de 2nde classe	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G2	11	150 Marins montés 1 Mutin 1 Navigateur	Anslem	48 Epéistes Montés (47) 117 Arquebusiers Cuirassés (0)
G2	12	200 Marins aguerris 70 Marins montés	Division 1	51 Epéistes Montés (42 – 50) 70 Arquebusiers Cuirassés (0) 159 Arquebusiers Montés (0)
G2	13	270 Maitres d'équipage Capitaine	Vargus	79 Epéistes Montés (58 – 78) 111 Machines de sièges (0)

G2	14	100 Marins aguerris 80 Marins montés 80 Maitres d'équipage	Boris	32 Epéistes Montés (22 - 25) 43 Chevaliers (20 - 24) 120 Machines de sièges (0)
G2	15	200 Marins aguerris 70 Maitres d'équipage	Anslem	33 Epéistes Montés (26 - 31) 42 Chevaliers (26 - 34) 90 Machines de sièges (0)
G2	16	30 Marins aguerris 40 Maitres d'équipage 100 Marins montés 100 Maitre artilleurs	Taverne	1 Epéiste Monté (1)
G2	17	100 Marins aguerris 100 Marins 2 Mutins	Savant fou	73 Epéistes Montés (47 - 72) 67 Arquebusiers Montés (0) 70 Machines de sièges (0)
				
G3	18	90 Marins 90 Marins montés 90 Maitres d'équipage	Vargus	53 Epéistes Montés (41 - 51) 137 Arquebusiers Montés (0)
G3	19	90 Marins aguerris 90 Marins montés 90 Maitres d'équipage	Boris	24 Epéistes Montés (20 - 24) 58 Chevaliers (22 - 27) 113 Machines de sièges (0)
G3	20	270 Maitres d'équipage	Anslem	165 Epéistes Montés (32 - 38)

G3	21	150 Marins 50 Marins montés 70 Maitre artilleurs	Division 2	15 Epéistes Montés (10 - 14) 50 Arquebusiers Cuirassés (0) 215 Arquebusiers Montés (0)
G3	22	180 Marins aguerris 1 Navigateur 1 Capitaine	Division 1	81 Epéistes Montés (56 - 80) 199 Arquebusiers Cuirassés (0)
G3	23	220 Marins aguerris 50 Marins montés	Boris	31 Epéistes Montés (26 - 31) 164 Arquebusiers Montés (0)
G3	24	50 Marins aguerris 70 Marins montés 150 Maitres d'équipage	Vargus	53 Epéistes Montés (46 - 52) 137 Machines de sièges (0)
G3	25	200 Marins aguerris 40 Marins montés 30 Maitre artilleurs	Division 2	40 Epéistes Montés (33 - 39) 70 Arquebusiers Cuirassés (0) 170 Arquebusiers Montés (0)
G3	26	220 Marins aguerris 50 Marins montés	Taverne	175 Epéistes Montés (0) 25 Arquebusiers Cuirassés (0)
G3	27	100 Marins aguerris 120 Marins montés 50 Officiers de 2nde classe 1 Capitaine	Mam 2	220 Cavaliers (220)
			Savant fou	68 Epéistes Montés (47 - 68) 44 Chevaliers (33 - 43) 98 Machines de sièges (0)



G4	28	150 Marins 50 Marins montés 70 Maitres d'équipage	Vargus	58 Epéistes Montés (43 - 57) 132 Arquebusiers Montés (0)
G4	29	190 Marins aguerris 50 Marins montés 30 Officiers de 2nde classe	Anslem	36 Epéistes Montés (32 - 34) 26 Chevaliers (23 - 26) 103 Machines de sièges (0)
G4	30	200 Marins aguerris 50 Marins montés 1 Mutin 1 Capitaine	Mam 3	220 Cavaliers (220)
			Division 1	121 Epéistes Montés (75 - 119) 159 Arquebusiers Cuirassés (0)
G4	31	150 Marins 120 Maitre artilleurs	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G4	32	120 Marins 150 Officiers de 2nde classe	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G4	33	270 Maitre artilleurs	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G4	34	200 Marins aguerris 50 Marins montés 1 Navigateur 1 Capitaine	Mam 1	220 Cavaliers (220)
			Division 1	94 Epéistes Montés (61 - 91) 186 Arquebusiers Cuirassés (0)
G4	35	60 Marins aguerris 50 Marins montés 160 Maitres d'équipage	Vargus	52 Epéistes Montés (45 - 51) 138 Machines de sièges (0)
G4	36	200 Marins 70 Marins montés	Boris	10 Epéistes Montés (7 - 9) 185 Arquebusiers Montés (0)
G4	36 bis	150 Marins 120 Officiers de 2nde classe	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G4	37	250 Marins aguerris 2 Navigateurs	Savant fou	63 Epéistes Montés (54 - 61) 147 Machines de sièges (0)
G5	38	20 Marins aguerris 250 Maitres d'équipage	Vargus	49 Epéistes Montés (42 - 48) 141 Machines de sièges (0)
G5	39	180 Marins aguerris 90 Officiers de 2nde classe	Nusala	180 Archers (180)
			Boris	10 Epéistes Montés (2 - 6) 185 Arquebusiers Montés (0)

G5	40	150 Maitres artilleurs 3 Capitaines	Division 1	64 Epéistes Montés (16 - 64) 216 Arquebusiers Cuirassés (0)
G5	41	220 Marins aguerris 50 Maitres d'équipage	Taverne	1 Epéistes Montés (1)
			Taverne	1 Epéistes Montés (1)
G5	42	180 Maitres d'équipage 90 Marins montés 2 Capitaines	Mam 2	220 Chevaliers (220)
			Vargus	44 Epéistes Montés (22 - 43) 146 Arquebusiers Montés (0)
G5	43	270 Marins aguerris	Division 2	36 Epéistes Montés (29 - 35) 244 Arquebusiers Montés (0)
G5	44	270 Officiers de 2nde classe	Mère Noël	215 Arquebusiers Montés (0)
G5	45	180 Marins 50 Marins montés 40 Maitres d'équipage	Vargus	58 Epéistes Montés (47 - 57) 132 Arquebusiers Montés (0)
G5	46	100 Marins aguerris 100 Maitre artilleurs 70 Maitres d'équipage	Mam 1	220 Cavaliers
			Vargus	28 Epéistes Montés (20 - 27) 162 Arquebusiers Cuirassés (0)
G5	47	270 Marins montés 1 Mutin 1 Capitaine	Savant fou	124 Epéistes Montés (90 - 123) 86 Machines de sièges (0)
G5	48	70 Marins 200 Maitre artilleurs	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G5	49	270 Marins montés	Anslem	38 Epéistes Montés (37) 127 Machines de sièges (0)
G5	50	270 Maitre artilleurs 1 Navigateur	Division 2	12 Epéistes Montés (6 - 12) 268 Arquebusiers Cuirassés (0)
G5	51	150 Marins aguerris 1 Navigateur 1 Mutin 1 Capitaine	Division 1	120 Epéistes Montés (62 -118) 160 Arquebusiers Cuirassés (0)



G6	52	120 Marins aguerris 150 Maitres d'équipage	Vargus	74 Epéistes Montés (57 - 72) 116 Machines de sièges (0)
G6	53	100 Marins 100 Marins montés 2 Mutins 1 Navigateur	Mam 3	220 Cavaliers (220)
			Division 1	75 Epéistes Montés (41 - 72) 57 Arquebusiers Cuirassés (0) 148 Arquebusiers Montés (0)
G6	54	190 Marins aguerris 40 Officiers de 2nde classe 50 Maitre artilleurs	Nusala	180 Archers (180)
			Boris	10 Epéistes Montés (5 - 9) 185 Arquebusiers Montés (0)
G6	55	270 Marins montés	Anslem	38 Epéistes Montés (37) 127 Machines de sièges (0)
G6	56	130 Marins aguerris 70 Marins montés 70 Officiers de 2nde classe	Savant Fou	40 Epéistes Montés (36 - 38) 60 Chevaliers (51 - 58) 110 Machines de sièges (0)

G6	57	200 Marins montés 30 Maitres d'équipage 3 Navigateurs	Anslem	165 Chevaliers (165) A faire en dernier avant de poser la flèche sur le dernier camp
			Division 1	60 Epéistes Montés (48 - 59) 220 Arquebusiers Cuirassés (0)
G6	58	90 Marins 90 Marins montés 90 Maitres d'équipage	Vargus	53 Epéistes Montés (41 - 52) 137 Arquebusiers Montés (0)
G6	59	270 Marins	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G6	60	120 Maitres d'équipage 150 Maitre artilleurs 2 Navigateurs	Mère Noël	75 Chevaliers (75)
			Division 1	30 Epéistes Montés (19 -30) 250 Arquebusiers Cuirassés (0)
G7	61	130 Marins aguerris 100 Marins montés 40 Officiers de 2nde classe	Savant fou	49 Epéistes Montés (43 - 49) 39 Chevaliers (26 - 35) 122 Machines de sièges (0)
G7	62	200 Marins 70 Marins montés	Boris	10 Epéistes Montés (7 - 9) 185 Arquebusiers Montés (0)
G7	63	270 Marins	Boris	195 Arquebusiers Montés (0)
G7	64	200 Marins aguerris 30 Marins montés 2 Navigateurs 1 Mutin	Vargus	190 Chevaliers (190)
			Division 1	120 Epéistes Montés (70 - 117) 160 Arquebusiers Cuirassés (0)
G7	65	170 Marins montés 100 Maitres d'équipage	Anslem	165 Epéistes Montés (41 - 47)
G7	66	200 Marins 70 Marins montés 2 Capitaines	Boris	195 Chevaliers (195)
			Division 2	17 Epéistes Montés (15) 120 Arquebusiers Cuirassés (0) 143 Arquebusiers Montés (0)
G7	67	4 Gardes revêches 4 Gardes déments	Flèche	

Besoin : 3 Tavernes, 3 Mam, Mère Noël, Boris, Nusala, Vargus, Anslem, 2 GG 270, Savant fou,
400 Archers, 1200 Cavaliers, 2200 Epéistes Montés, 1300 Chevaliers, 1000 Arquebusiers Montés, 1000 Arquebusiers Cuirassés, 600 Machines de sièges
1 flèche

Compétences de mes généraux

TAVERNE 1		TAVERNE 2		TAVERNE 3	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
2	Premier soin	2	Premier soin	2	Premier soin
3	Galop	3	Galop	3	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
0	Tourne casques	0	Tourne casques	0	Tourne casques
3	Navigation véloce	3	Navigation véloce	3	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau
TAVERNE 4		TAVERNE 5		TAVERNE 6	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
2	Premier soin	2	Premier soin	2	Premier soin
3	Galop	3	Galop	3	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
0	Tourne casques	0	Tourne casques	0	Tourne casques
3	Navigation véloce	3	Navigation véloce	3	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience

0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau

DRACULA 1		MAITRE DE DEF 1		GRAND HEAUME 1	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
1	Premier soin	1	Premier soin	1	Premier soin
0	Galop	0	Galop	0	Galop
0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
0	Tournez casques	0	Tournez casques	0	Tournez casques
0	Navigation véloce	0	Navigation véloce	0	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau
MERE NOËL		MEDECIN GENERAL		SAVANT FOU	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
3	Juggernaut	3	Juggernaut	2	Juggernaut
2	Premier soin	3	Premier soin	1	Premier soin
2	Galop	3	Galop	2	Galop
0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir
3	Surnombre	0	Surnombre	3	Surnombre
2	Tournez casques	0	Tournez casques	2	Tournez casques
0	Navigation véloce	2	Navigation véloce	0	Navigation véloce
3	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	3	Frénésie
2	Vif d'esprit	1	Vif d'esprit	2	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	3	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	3	Maint. Hebdomadaire
3	Annexe militaire	1	Annexe militaire	2	Annexe militaire

0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
1	Maître stratège	0	Maître stratège	1	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau

MAM 1		MAM 2		MAM 3	
0	Tir rapide	1	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	3	Juggernaut	3	Juggernaut
2	Premier soin	3	Premier soin	3	Premier soin
3	Galop	3	Galop	3	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
2	Tournez casques	2	Tournez casques	2	Tournez casques
3	Navigation véloce	3	Navigation véloce	3	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
2	Vif d'esprit	2	Vif d'esprit	3	Vif d'esprit
3	Convalescence rapide	3	Convalescence rapide	3	Convalescence rapide
3	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
2	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
2	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
1	Renouveau	1	Renouveau	1	Renouveau
VARGUS		ANSLEM		NUSALA	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	3	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
2	Premier soin	3	Premier soin	2	Premier soin
3	Galop	2	Galop	2	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	2	Entraînement au tir
0	Surnombre	3	Surnombre	0	Surnombre
3	Tournez casques	2	Tournez casques	3	Tournez casques
2	Navigation véloce	0	Navigation véloce	0	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	2	Frénésie	0	Frénésie
3	Vif d'esprit	3	Vif d'esprit	2	Vif d'esprit
2	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	3	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire

2	Annexe militaire	3	Annexe militaire	3	Annexe militaire
3	Autorité	2	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	1	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
1	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	1	Renouveau

VETERAN 1		VETERAN 2		DIVISION 1	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
1	Premier soin	1	Premier soin	3	Premier soin
0	Galop	0	Galop	2	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	2	Surnombre
0	Tournez casques	0	Tournez casques	3	Tournez casques
0	Navigation véloce	0	Navigation véloce	0	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	2	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	3	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	0	Annexe militaire	2	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	3	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	1	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau
DIVISION 2		AGUERRI 1		AGUERRI 2	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
2	Premier soin	1	Premier soin	1	Premier soin
3	Galop	0	Galop	0	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
2	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
3	Tournez casques	0	Tournez casques	0	Tournez casques
0	Navigation véloce	0	Navigation véloce	0	Navigation véloce
2	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
3	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
3	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
2	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire

0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
1	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau

AGUERRI 3		BORIS			
0	Tir rapide	0	Tir rapide		
0	Juggernaut	3	Juggernaut		
1	Premier soin	3	Premier soin		
0	Galop	2	Galop		
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir		
0	Surnombre	3	Surnombre		
0	Tournez casques	0	Tournez casques		
0	Navigation véloce	0	Navigation véloce		
0	Charge irrésistible	3	Charge irrésistible		
0	Frénésie	0	Frénésie		
0	Vif d'esprit	3	Vif d'esprit		
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide		
0	Résilience	0	Résilience		
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire		
0	Annexe militaire	3	Annexe militaire		
0	Autorité	0	Autorité		
0	Coup double	0	Coup double		
0	Maître stratège	1	Maître stratège		
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes		
0	Renouveau	0	Renouveau		