



DPP LEADS



Introduction :

Les teambuilders les plus aguerris du DPP OU peuvent passer des heures entières à se prendre la tête sur le choix de leur lead et ceci est largement justifié. Il est extrêmement important en DPP, étant un metagame par nature assez agressif (matches pouvant être très courts et souvent orientés très tôt dans un sens ou dans l'autre), de choisir un lead en continuité avec la synergie de sa team qui offre des leads match ups les plus avantageux possibles et auquel cas il se retrouve perdant celui-ci doit avoir le back up nécessaire afin de ne pas trop perdre le fil du match dès l'early game.

En regardant [cette séquence](#), vous avez désormais compris que si vous choisissez de partir sur un Flygon scarf lead, il est intéressant d'avoir une meilleure réponse à Machamp que tank Swampert ou scarf Rotom-A.

Il est possible de diviser les leads en plusieurs catégories selon le rôle qu'ils accomplissent. Certains leads peuvent faire partie de plusieurs catégories à la fois tandis que d'autres se résument à un rôle précis. C'est le cas de Roserade qui est quasiment toujours un sleep inducer lead alors que Jirachi peut être un scout ou un bulky lead par exemple.

Sleep inducer leads: Leads qui commencent le match en endormant la cible permettant de gagner quelques précieux tours de momentum en early. Les trois pokémons phares de ce rôle sont Roserade, Smeargle et Breloom.

Suicide leads: Leads qui sont faits pour être suicidés afin d'assurer la pose des entry hazards comme Azelf, Aerodactyl, Infernape.

Anti-leads: Leads faits pour gagner le 1V1 et deny ou pressure la pose de rocks adverses comme Machamp, all out attacker Metagross, ou Specs Heatran.

Bulky leads: Leads assez bulky pour tenir raisonnablement les coups leur permettant de poser les rocks et de servir tout au long de la partie comme Nidoqueen, Uxie, Hippowdon ou Swampert.

Scouts: Leads envoyés pour scout le lead adverse, empêcher la pose des rocks / sleep powder avec taunt si le match up le permet puis généralement faire demi-tour sur une réponse appropriée comme les scarfers notamment (Infernape, Flygon, Jirachi) ou encore Crobat et Gliscor.

Airmure - Skarmory (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Chapignon - Breloom (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Crefadet - Azelf (EN)

Vue d'ensemble: Azelf est un des leads les plus incontournables du DPP OU. Il est quasiment impossible de ne jamais en avoir entendu parlé si avez fait un pas dans le tiers tant celui-ci en est emblématique. Sa vitesse est largement supérieure à la moyenne des leads tandis que son movepool est vastement fourni avec l'accès à Taunt, Stealth Rock, U-turn ou encore explosion. Son point faible reste néanmoins son bulk fragile qui le met en situation défavorable contre des leads offensifs comme Metagross, Machop ou specs Heatran si Azelf n'a pas le set approprié. Dans tous les cas, la versatilité de ce pokémon fait qu'il est impossible de prédire son set avant qu'il ne l'ait révélé, et représente donc quoi qu'il arrive une menace.



Azelf @ Colbur Berry

Ability: Levitate

EVs: 52 HP / 120 Atk / 120 SpD / 216 Spe

Jolly Nature

- Stealth Rock
- Taunt
- U-turn
- Explosion

Explication du set: Le bulk d'Azelf est sur papier quasi-inexploitable. Or, celui-ci est loin d'être négligeable et ce set le met à profit afin de pouvoir se passer d'une focus sash. La principale utilité de la colbur berry est d'annuler la faiblesse dark afin de pouvoir désormais survivre à payback + bullet Punch de Machop, ainsi que les attaques dark de Tyranitar. La clé de ce set réside dans sa spread. Les EV's en PV assurent que Azelf ne pourra jamais se faire OHKO par meteor mash de Metagross et par waterfall de banded Swampert. Aucune attaque physique des leads courants du tiers ne dépasse waterfall de banded Swampert, la focus sash perd donc ici son intérêt. De même, les EV's en défense spéciale permettent de tenir leaf storm de timid Roserade, hydro hump de Empoleon et fire blast de shuca Heatran. Cependant, specs Zapdos, mixed Dragonite et specs Heatran deviennent de bon contres car ils pourront toujours l'OHKO avec leur stab. Pour finir, les EV's en vitesse permettent de dépasser Latias et Gengar. Azelf ne nécessite pas de speed tie avec les autres Azelf ou Starmie pour remporter son duel quand avoir un slow U-turn prend le momentum T1 et donne la possibilité de revenir juste après.

Variantes: Techniquement, ce set a très peu de variantes tant les quatre moves cités sont généralement indispensables. Ses choix offensifs se limitent souvent à explosion et u-turn car un investissement en spA réduirait beaucoup trop son bulk (et la puissance d'explosion) pour rendre des attaques tel que fire blast ou psychic rentables. Bien que cela reste très rare, il est tout de même possible de le croiser avec thunder wave ou zen headbutt à la place de taunt ou explosion.

Teammates habituels: Azelf est un lead prisé par les teams à tendances très offensives. Il se joue principalement au sein d'archétypes dits "heavy offense" ou "bulky offense". Ses compagnons habituels sont des pokémons qui capitalisent sur la pression des stealth rocks posés très tôt dans la partie comme suicune offensif ou sub gengar. De part sa capacité à pouvoir affaiblir Tyranitar via u-turn ou explosion, il est également souvent couplé à scarf rotom-A qui en plus de revenge kill une large partie du tiers, peut bénéficier d'un peu plus de liberté. Il en va de même pour les versions offensives de Latias qui manoeuvrent plus aisément contre un Tyranitar endommagé. Flygon scarf est aussi courant car il forme un u-turn core offensif avec Azelf. Azelf lead se couple parfois aux archétypes basés sur Tyranitar + fighting. Enfin, on retrouve à ses côtés les set up sweepers classiques comme les version dragon dance de kingdra, Gyarados ou Tyranitar; swords Lucario, Scizor, agility Empoleon etc..



Azelf @ Focus Sash

Ability: Levitate

EVs: 4 HP / 252 SpA / 252 Spe

IVs: 28 SpD

Naive Nature

- Stealth Rock
- Fire Blast
- Explosion

- Taunt

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:



Azelf @ Choice Band
Ability: Levitate
EVs: 252 Atk / 4 SpD / 252 Spe
Adamant Nature
- Zen Headbutt
- Ice Punch
- Explosion
- U-turn

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:



Azelf @ Light Clay
Ability: Levitate
EVs: 252 HP / 4 SpD / 252 Spe
Jolly Nature
- Reflect
- Light Screen
- Taunt
- Explosion



Azelf @ Damp Rock

Ability: Levitate
EVs: 8 HP / 140 Atk / 144 SpD / 216 Spe
Jolly Nature
- Stealth Rock
- Rain Dance
- U-turn
- Explosion

Crehelf - Uxie (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Dracolosse - Dragonite (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Electhor - Zapdos (EN)

Vue d'ensemble: Zapdos, l'oiseau de la foudre, brille de mille feux parmi les leads du DPP OU. Son excellente Attaque spéciale peut être poussée au delà du maximum avec choice specs ou magnet pour lui donner le rôle d'early game harder-hitter tandis que la présence de Roost dans son movepool lui permet aussi de jouer le rôle d'un bulky lead. Le tout facilité par ses bonnes défenses (90/85/90), son type qui comprend seulement 2 faiblesses pour une batterie de résistances utiles, et l'accès à U-turn pour garder le momentum contre les leads qu'il est sensé effrayé. Cependant, Zapdos n'a pas toujours la capacité d'empêcher la pose d'entry hazards et ne peut pas les poser lui même, reportant cette tâche à plus tard et la confiant à quelqu'un d'autre.



Zapdos @ Choice Specs

Ability: Pressure
EVs: 4 HP / 252 SpA / 252 Spe
Modest Nature
- Thunderbolt
- Heat Wave
- U-turn
- Hidden Power [Flying]

Explication du set: Booster l'attaque spéciale de Zapdos via le choice specs lui permet de causer d'énormes dégâts aux leads populaires, la majorité étant désormais 2HKO voir OHKO. Thunderbolt est son STAB de prédilection, frappe neutralement très fort, et sert plus tard dans le match pour creuser des trous chez l'adversaire. Heat Wave OHKO proprement les variantes de Métalosse sans Occa Berry, et HP Flying s'occupe de Machamp, deux des leads les plus courants et auxquelles il faut être préparé. Specs HP Flying lui permettra aussi de 2HKO la plupart des Swampert lead, ainsi que Nidoqueen. Le dernier slot est occupé par Demi-Tour, qui permettra à Zapdos de fuir un lead contre lequel il est désarmé (par exemple Tyranocif), de casser les Focus Sash de certains leads tout en switchant sur une réponse appropriée ou de garder le momentum en cas de switch adverse.

Variantes: Des variantes avec sleek talk sur demi tour ou hp ice sur hp flying peuvent être jouées bien que la coverage des leads soit un un peu moins bonne. Sleek talk permet à certaines teams de mieux temporiser breloom en mid game tandis que HP Ice en combinaison avec Thunderbolt forme un pseudo boltbeam combo touchant tout le metagame au moins neutralement.

Teammates habituels : qui dit Zapdos lead dit toujours stealth rocker derrière. Le choice specs se retrouve souvent dans des teams très offensives aux allures de bulky offense et heavy offense pouvant utiliser Heatran, Tyranitar, Swampert Jirachi poseur de rocks. Starmie est aussi un très bon compagnon formant une balance solide avec tyranitar + zapdos. Bien que Zapdos ait la possibilité de les heurter sensiblement, une réponse approprié aux pokémons Ground et à Tyranitar est nécessaire. Pour cela Zapdos est souvent couplé à Breloom ou à des toxic spikes. De même les éponges spéciales lui posent problème donc des stall breakers comme Breloom encore une fois, Tyranitar, Jirachi, des sets de trappers comme Heatran Magma Storm ou Dugtrio sont des partenaires de prédilection. Enfin les partenaires classiques de bulky offense : sweepers late game.



Zapdos @ Magnet
Ability: Pressure
EVs: 112 HP / 144 SpA / 252 Spe
Timid Nature
- Thunderbolt
- Roost
- U-turn

- Hidden Power [Ice]

Explication du set: Le Magnet est une alternative au choice specs permettant à Zapdos de ne pas être bloqué sur un move indésirable après avoir gagné son lead match up. La plupart de ces Zapdos ont généralement une spread qui s'approche de celle-ci alliant bulk convenable, vitesse maximisée pour taper en premier et un investissement en attaque spéciale permettant de 2HKO la plupart des leads. Contrairement au specs, celui-ci ne se joue quasi-jamais avec HP flying car la puissance non-boostée est insuffisante pour OHKO Machop et 2HKO les bulky ground. Heat Wave n'est pas non plus vraiment nécessaire car la puissance boostée de Thunderbolt inflige des dégâts presque équivalents aux aciers permettant de prendre le 2HKO sur Metagross dans tous les cas. Roost est donc une alternative assez fréquemment vue qui augmente son staying power.

Variantes: La vitesse, l'attaque spéciale et les HP peuvent être modelés à la guide du joueur: plus de puissance pour moins de bulk ou inversement. Hidden Power peut être joué de type Grass et Heat Wave reste une alternative à Roost. Leftovers est parfois une alternative au Magnet pour un peu plus de survivabilité mais la spread sera readaptée pour être en mesure de 2KO Metagross.

Teammates habituels: Généralement un lead utilisé dans les bulky offenses qui sera accompagné d'un stealth rocker assez bulky faisant office de pivot. On peut souvent retrouver à ce rôle le proéminent Tyranitar mais aussi des types aciers (à priori tous les aciers du tiers excepté Magnezone, Scizor et Lucario) ou encore Swampert. En ce qui concerne ses partenaires offensifs, Starmie va souvent de paire avec lui. Il sera aussi généralement couplé à de gros wallbreakers tel que Specs Latias ou Band Tyranitar préparant le terrain pour un Agiligross ou un Lucario par Exemple.



Zapdos @ Leftovers

Ability: Pressure

EVs: 248 HP / 228 Def / 32 Spe

Bold Nature

IVs: 2 Atk / 30 Def

- Heat Wave
- Thunderbolt
- U-turn
- Roost

Explication du set: bulky Zapdos est un set qui de par son double type électrique / vol et son bulk gagne naturellement des 1v1. Très peu de leads peuvent l'ohko voir même le 2hko ce qui fait qu'après avoir remporté son lead match up (ou l'avoir perdu), zapdos peut toujours sustainer les dégâts qu'il a subit et revenir plus plus tard pour jouer son rôle de support habituel. En résumé, ce set sacrifie un peu de pression et de momentum early pour

avoir un pokémon plus durable sur le long terme bien que ce dernier ne soit pas ridicule non plus en 1v1. Il offre un très bon début face à Machop et Metagross en plus de tenir toutes les versions de Jirachi.

Variantes: HP ice peut être remplacé par HP Grass afin d'annihiler les Swampert lead ou encore par U-turn. On peut également voir des moves de statuts comme Toxik pour les types ground ou Thunder Wave qui fonctionne pas trop mal dans les archétypes centrés autour de la paralysie. Certaines variantes peuvent même se jouer avec substitute en investissant davantage de vitesse pour tirer profit du free tour que la pose des Stealth rock adverse offre en se créant un clone. D'autre part, il est aussi possible de voir basculer les EVs en défense spéciale offrant à Zapdos un bien meilleur début contre les lead offensifs spéciaux comme Empoleon, Heatran, Dragonite ou même un autre Zapdos.

Teammates habituels: Bulky Zapdos peut avoir une multitude de teammates différents étant donné les nombreuses variétés de teams dans lesquelles il s'intègre. C'est un lead prisé par les teams à tendance balanced et les bulky offense. Au niveau du stealth rocker, cela peut donc être très varié. Des bulky stealth rockers comme Bronzong, Spe Def Heatran, Blissey ou Clefable se lient très bien à Zapdos. Mais des stealth rockers plus offensifs comme par exemple Passho, Tyranitar, 3 attacks Jirachi, Passho Heatran ou encore offensive Swampert sont courants à ses côtés. Bulky Zapdos n'empêche pas la pose des stealth rock adverse qui de plus l'handicapent énormément sur le long terme, ce qui fait de Starmie + Zapdos (+ Tyranitar souvent pour les ghosts) l'un des tandem les plus appréciés de l'OU. Possiblement, il sera aussi couplé avec une réponse appropriée aux grounds en plus d'un bulky water tel que Breloom, Roserade avec ses Toxic Spikes ou encore un autre bulky water.

Heatran - Heatran (EN)

Vue d'ensemble: Heatran n'a rien à envier aux autres lead du DPP OU tant il peut s'avérer menaçant. Son main set, le Choice Specs; sème la terreur parmi les bulky leads tant son Overheat est capable d'OHKO tout et n'importe quoi. Il peut néanmoins se jouer Stealth Rocker couplé à un item défensif comme la Shuca Berry ou la Focus Sash. L'accès à l'explosion lui permet d'être un lead menaçant dans la plupart des match up. Le tout agrémenté d'un double type qui fait fuir des leads courants et des statistiques défensives suffisantes pour encaisser un coup sans se faire OHKO.



Heatran @ Choice Specs

Ability: Flash Fire

EVs: 4 HP / 252 SpA / 252 Spe

Modest Nature

IVs: 2 Atk / 30 SpA

- Overheat
- Earth Power
- Hidden Power [Grass]
- Magma Storm

Explication du set: Heatran possède une excellente attaque spéciale qui boostée par le choix specs atteint un niveau astronomique. Overheat devient donc tout de suite MONSTRUEUX. Overheat double-STABbée avec une puissance de 140 grille absolument tous les leads qui n'y résistent pas. L'intérêt de ce set consiste à pouvoir OHKO Machop et des bulky leads tel que Zapdos, Uxie ou Nidoqueen. Il en va de même pour toutes les versions de Metagross et Bronzong avec Occa Berry qui se font également one-shot (sauf si Heatproof + Occa berry qui est inexistant). Earth power lui assure une bonne coverage permettant de toucher les autres Heatran lead et Tyranitar super efficacement. Quant à HP Grass, cela permet d'OHKO Swampert grâce au boost du Choice Specs. Magma Storm, malgré la précision de 70%, emprisonne les Roserade ou Azelf, tout en détruisant leur Focus Sash.

Variantes: Magma Storm est mentionné sur le set principal mais d'autres moves remplacent souvent celui-ci. Ebullilave avec ses 30% de chance de brûler l'adversaire peut donc passer la Focus Sash de Roserade ou Azelf par exemple. Flamethrower est un move courant, car précis, qui permet d'assurer un KO sans risque de miss. Certaines variantes de specs Tran peuvent aussi se dispenser de Hidden Power Grass pour le remplacer par Explosion qui peut prendre un KO surprise ou par Dragon Pulse pour surprendre Latias et Kingdra. Il se rencontre également en version timide pour dépasser les autres Specs Tran notamment. Cependant, cette variante plus rapide a des damage rolls un peu moins intéressants.

Teammates habituels: Specs Tran est un set de choix pour les balanced et les bulky offensives ayant besoin d'un lead qui prend le momentum early game et pouvant revenir plus tard. N'ayant pas la capacité de poser les rocks, il sera généralement accompagné d'un stealth rocker bulky qui fait office de pivot. À ce rôle, l'inévitable Tyranitar est toujours un choix solide mais sera couplé à des fighting resists et des ground immune tel que Gengar, Latias, Gliscor ou Gyarados pour éponger les faiblesses en commun qu'ils ont ensemble. Swampert est un excellent Pokémon aux côtés de Heatran pour poser les rocks en plus de compléter une potentielle balance G + F + W avec un Roserade ou un Celebi. En parlant des Pokémon type plante, une résistance au type eau est absolument nécessaire donc ces derniers sont en principe de courants teammates.



Heatran @ Shuca Berry

Ability: Flash Fire

EVs: 4 HP / 252 SpA / 252 Spe

Timid Nature

- Fire Blast

- Earth Power
- Explosion
- Stealth Rock

Explication du set: Le double type avantageux de Heatran faisant fuir naturellement quelques leads et la pression d'un potentiel choice specs peuvent être utilisés pour en faire un bon stealth rocker. La clé de cet set réside dans son item défensif, la Shuca Berry, qui lui permet de gagner son 1v1 contre Metagross (même Occa Berry), les autres Heatran et de ne pas se faire OHKO par attaques ground venant de Swampert, Flygon voir Nidoqueen afin de les menacer avec Explosion ou de pouvoir switch sur une réponse appropriée. Être difficile à one-shot même contre les leads sensés avoir l'avantage du type lui procure une bonne probabilité d'avoir les Stealth rocks en jeu tour 1. Fire Blast, son meilleur stab, est plus menaçant qu'Overheat car spamnable sans le problème de la drop. Fire Blast ne perd pas non plus de cruciaux damage benchmarks en tant que lead. Earth Power vise les autres Heatran ainsi que Tyranitar pour une coverage classique.

Variantes: Au niveau des variantes, ce Heatran peut être joué de plusieurs façons différentes en s'adaptant à la situation dans laquelle le joueur souhaite le voir gagner. Par exemple, il est possible de le rencontrer avec Lum Berry et une spread bulky mais plus lente pour être en meilleure posture de rivaliser face à Roserade ou Machop. Grâce à la Passho Berry, Heatran se sent tout de suite plus à l'aise contre Gyarados, Starmie et Empoleon. La Focus Sash lui assure de tenir n'importe quelle attaque à 1 PV (notamment les types eau, sol et combat) mais a l'inconvénient de le mettre à portée des attaques prioritaires comme Bullet Punch de Machop ou Aqua-Jet d'Empoleon. Heatran peut également se jouer avec une Orbe Vie et Overheat pour aller chercher l'OHKO sur certains Zapdos et Machop tout en profitant d'une puissante Explosion. Cependant, sans Shuca Berry ni Focus Sash, Heatran peut être mis à mal par les grounds et les aciers utilisateurs d'Occa Berry ou de Focus Sash. Les attaques du set sont également modulables. Heatran se joue parfois avec Will-o-Wisp pour brûler Tyranitar ou les grounds comme Hippowdon, avec Hidden Power Grass pour s'attaquer aussi aux grounds mais surtout Swampert ou encore avec un Taunt inattendu pour empêcher certains leads de placer les entry hazards (cette dernière option reste assez rare).

Teammates habituels: Généralement annonceur d'une grosse bulky offense, stealth rocker Heatran se jouera aux côtés de teammates qui amenuisent l'impact de ses nombreuses faiblesses récurrentes. Des immunités ground et des résistances fighting offensives comme Latias, Gyarados, Dragonite ou Gengar et Rotom-A sont des partenaires de prédilection synergisant naturellement avec Heatran. Du fait que Heatran ne peut maintenir ses rocks en jeu face à Starmie, celui-ci est souvent couplé à Tyranitar ou Scizor pour le menacer avec Poursuite. Roserade permet de récupérer le momentum face à Starmie en endormant un pokémon adverse et mettre en place une stratégie de Toxic Spikes avec G + F + W core.

Hippodocus - Hippowdon (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Jirachi - Jirachi (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Laggron - Swampert (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Léviator - Gyarados (EN)

Libegon - Flygon (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Mackogneur - Machamp (EN)

Vue d'ensemble: Machamp, c'est d'abord la définition même d'un anti-lead. Il est capable de combattre les suicide leads, les status leads et les bulky leads avec un relatif succès. Ce set est destiné à gêner au maximum l'adversaire, en perturbant sa stratégie, en éliminant facilement son lead ou en faisant au maximum de dégâts en cas de manœuvre avec des double switch sur des résistances et immunités. Il n'est absolument pas rare qu'il donne

l'initiative, l'avantage, voir la partie dès les premiers tours sur un petit coup de haxx. Par contre, il ne pose pas d'early rocks et confie la tâche à un autre teammate.



Machop @ Lum Berry

Ability: No Guard

EVs: 248 HP / 252 Atk / 8 SpD

Adamant Nature

- Dynamic Punch
- Payback
- Bullet Punch
- Ice Punch

Explication du set: Ce set est emblématique du DPP OU. Le mélange entre confusion, bulk raisonnable, accès à une priorité, et excellent coverage en font un maître en l'art de forcer des switchs. Dynamic Punch massacre les leads qui n'y sont pas résistants comme Heatran et Tyranitar tandis que les plus bulky d'entre eux comme Swampert, Hippowdon ou Skarmory y laissent gravement des plumes. Payback offre un excellent coverage permettant de toucher Azelf et Rotom-A leads super efficacement. Cela permet aussi de viser ses principaux switch-in à dynamic punch: les types ghost notamment mais aussi les types psy. Ice Punch offre une coverage adéquate face à Gliscor, Roserade, Dragonite et Zapdos lead. Quant à Bullet Punch, cela lui est très utile pour finir les cibles très amochées plus rapides que lui tel que Empoleon, Azelf ou Roserade avec focus sash.

Variantes: Machop lead n'a quasiment aucune variante mais la principale reste celle son objet. Avec Lum Berry, Machop gagne quelques matchups spécifiques que Focus Sash ne gagne pas et inversement. Par exemple, la focus sash permet de gagner versus specs tran et colbur azelf tandis que la lum berry est un atout de taille face aux Rotom-A et aux status leads. De temps en temps, il est possible de voir stone edge remplacer ice punch afin d'infliger de meilleurs dégâts à Gyarados et Zapdos. En prévision d'affronter d'autres Machop, le joueur peut investir en vitesse pour les dépasser et donc avoir de meilleures chances d'en battre certains, ainsi que certains Skarmory et Metagross.

Teammates habituels: Clairement, affronté Machop lead signifie affronter une bulky offense tant il est lui même représentatif de ce que signifie cette dénomination. Machop peut avoir quelques problèmes contre Metagross, Heatran, Jirachi et Azelf. De ce fait, on le retrouve souvent aux côtés de Heatran ou Tyranitar stealth rocker. Heatran check les matchups désavantageux de Machop là où Tyranitar élimine des types ghost et psychic qui ont tendance à venir le revenge kill. En ce qui concerne les autres teammates, il s'agit des pokémons classiques de bulky offenses qui peuvent tirer profit de la pression early game pour se placer tôt dans le match comme DD Gyarados. On retrouvera à ses côté également des wallbreakers tel que band Dragonite ou specs Latias qui servent à préparer le terrain pour une win condition en late game.

Metalosse - Metagross (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Motisma - Rotom-A (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Nidoqueen - Nidoqueen (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Nostenfer - Crobat (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Pingoléon - Empoleon (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Ptéra - Aerodactyl (EN)

Queulorior - Smeargle (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Scorvol - Gliscor (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

Tyranocif - Tyranitar (EN)

Explication du set:

Variantes:

Teammates habituels:

