

Compétences de mes généraux

TAVERNE 1		TAVERNE 2		TAVERNE 3	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
2	Premier soin	2	Premier soin	2	Premier soin
3	Galop	3	Galop	3	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
0	Tournes casques	0	Tournes casques	0	Tournes casques
3	Navigation véloce	3	Navigation véloce	3	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau
TAVERNE 4		TAVERNE 5		TAVERNE 6	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
2	Premier soin	2	Premier soin	2	Premier soin
3	Galop	3	Galop	3	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
0	Tournes casques	0	Tournes casques	0	Tournes casques
3	Navigation véloce	3	Navigation véloce	3	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau

DRACULA 1		MAITRE DE DEF 1		GRAND HEAUME 1	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
1	Premier soin	1	Premier soin	1	Premier soin
0	Galop	0	Galop	0	Galop
0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
0	Tournes casques	0	Tournes casques	0	Tournes casques
0	Navigation véloce	0	Navigation véloce	0	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau
MERE NOËL		MEDECIN GENERAL		SAVANT FOU	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
3	Juggernaut	3	Juggernaut	2	Juggernaut
2	Premier soin	3	Premier soin	1	Premier soin
2	Galop	3	Galop	2	Galop
0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir
3	Surnombre	0	Surnombre	3	Surnombre
2	Tournes casques	0	Tournes casques	2	Tournes casques
0	Navigation véloce	2	Navigation véloce	0	Navigation véloce
3	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	3	Frénésie
2	Vif d'esprit	1	Vif d'esprit	2	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	3	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	3	Maint. Hebdomadaire
3	Annexe militaire	1	Annexe militaire	2	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
1	Maître stratège	0	Maître stratège	1	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau

MAM 1		MAM 2		MAM 3	
0	Tir rapide	1	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	3	Juggernaut	3	Juggernaut
2	Premier soin	3	Premier soin	3	Premier soin
3	Galop	3	Galop	3	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
2	Tourne casques	2	Tourne casques	2	Tourne casques
3	Navigation véloce	3	Navigation véloce	3	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
2	Vif d'esprit	2	Vif d'esprit	3	Vif d'esprit
3	Convalescence rapide	3	Convalescence rapide	3	Convalescence rapide
3	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
2	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
2	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
1	Renouveau	1	Renouveau	1	Renouveau
VARGUS		ANSLEM		NUSALA	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	3	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
2	Premier soin	3	Premier soin	2	Premier soin
3	Galop	2	Galop	2	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	2	Entraînement au tir
0	Surnombre	3	Surnombre	0	Surnombre
3	Tourne casques	2	Tourne casques	3	Tourne casques
2	Navigation véloce	0	Navigation véloce	0	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	2	Frénésie	0	Frénésie
3	Vif d'esprit	3	Vif d'esprit	2	Vif d'esprit
2	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	3	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
2	Annexe militaire	3	Annexe militaire	3	Annexe militaire
3	Autorité	2	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	1	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
1	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	1	Renouveau

VETERAN 1		VETERAN 2		DIVISION 1	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
1	Premier soin	1	Premier soin	3	Premier soin
0	Galop	0	Galop	2	Galop
0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	2	Surnombre
0	Tournes casques	0	Tournes casques	3	Tournes casques
0	Navigation véloce	0	Navigation véloce	0	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	2	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	3	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	0	Annexe militaire	2	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	3	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	1	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau
DIVISION 2		AGUERRI 1		AGUERRI 2	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	0	Juggernaut
2	Premier soin	1	Premier soin	1	Premier soin
3	Galop	0	Galop	0	Galop
0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir	0	Entrainement au tir
2	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
3	Tournes casques	0	Tournes casques	0	Tournes casques
0	Navigation véloce	0	Navigation véloce	0	Navigation véloce
2	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
3	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
3	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
2	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
1	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau

AGUERRI 3		BORIS		VIEUX GEMINI	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	3	Juggernaut	3	Juggernaut
1	Premier soin	3	Premier soin	1	Premier soin
0	Galop	2	Galop	1	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
0	Surnombre	3	Surnombre	2	Surnombre
0	Tourne casques	0	Tourne casques	3	Tourne casques
0	Navigation véloce	0	Navigation véloce	0	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	3	Charge irrésistible	1	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	2	Frénésie
0	Vif d'esprit	3	Vif d'esprit	2	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	2	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	3	Annexe militaire	3	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	1	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	1	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	0	Renouveau
Jeune Gémini 1		Jeune Gémini 2		Mam 4	
0	Tir rapide	0	Tir rapide	0	Tir rapide
0	Juggernaut	0	Juggernaut	3	Juggernaut
1	Premier soin	1	Premier soin	3	Premier soin
0	Galop	0	Galop	3	Galop
0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir	0	Entraînement au tir
0	Surnombre	0	Surnombre	0	Surnombre
0	Tourne casques	0	Tourne casques	2	Tourne casques
0	Navigation véloce	0	Navigation véloce	3	Navigation véloce
0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible	0	Charge irrésistible
0	Frénésie	0	Frénésie	0	Frénésie
0	Vif d'esprit	0	Vif d'esprit	3	Vif d'esprit
0	Convalescence rapide	0	Convalescence rapide	3	Convalescence rapide
0	Résilience	0	Résilience	0	Résilience
0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire	0	Maint. Hebdomadaire
0	Annexe militaire	0	Annexe militaire	0	Annexe militaire
0	Autorité	0	Autorité	0	Autorité
0	Coup double	0	Coup double	0	Coup double
0	Maître stratège	0	Maître stratège	0	Maître stratège
0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes	0	Chasseur de primes
0	Renouveau	0	Renouveau	1	Renouveau

Général Inflexible 1					
0	Tir rapide				
3	Juggernaut				
1	Premier soin				
1	Galop				
0	Entraînement au tir				
3	Surnombre				
2	Tournez casques				
0	Navigation véloce				
0	Charge irrésistible				
2	Frénésie				
3	Vif d'esprit				
0	Convalescence rapide				
0	Résilience				
0	Maint. Hebdomadaire				
3	Annexe militaire				
2	Autorité				
0	Coup double				
0	Maître stratège				
1	Chasseur de primes				
0	Renouveau				