

ACTIVITE 1 : VOCABULAIRE DES EVENEMENTS

Pour effectuer l'un de ses tours, un magicien demande à un spectateur de tirer au hasard une carte parmi un jeu de 32 cartes (Il y a donc 8 cartes de chaque famille: du 7 à l'as).

On appelle issue les différents résultats possibles suite à une expérience.

PARTIE 1 :

- 1) Combien d'issues différentes possède cette expérience aléatoire ?
- 2) Donner le nombre d'issues réalisant les évènements suivants :
 - A : « Obtenir le 8 de trèfle »
 - B : « Obtenir un roi »
 - C : « Obtenir un pique »
 - D : « Obtenir une carte de couleur rouge »
 - E : « Obtenir une tête »
 - F : « Obtenir une carte qui n'est pas une tête »
 - G : « Obtenir le 2 de carreau »
- 3) Que peut-on dire des évènements E et F ?
- 4) Que peut-on dire de l'évènement G ?
- 5) On appelle évènement élémentaire, un évènement qui n'est réalisé que par une seule issue. Parmi les évènements de la question 2), citer un évènement élémentaire.

