

Autobuyer installation

Connectez vous sur la Web-app et passer la en Anglais.

Installez l'extension suivante : <https://chrome.google.com/webstore/detail/vivalemuc-autobuyer-for-f/fiddpahljbpiojpmjphkpgogcpenpk>

Rendez-vous sur la web-app puis cliquer sur l'extension, saisissez le code et cliquer sur Login.

La web-app se reload et un menu Autobuyer vient d'apparaître ! Bonne utilisation.

Paramètres de l'extension

Telegram Id : Votre ID de chat Telegram si vous souhaitez recevoir une notification quand vous achetez un joueur ou quand un Captcha est arrivé !

Pour recevoir votre Chat Id, chercher le bot @chatid_echo_bot et écrire /start dans la discussion, le robot va vous donner votre ChatId, maintenant chercher le robot @FutTamperBot sur Telegram et taper /start

Documentation de l'Autobuyer

Sell price

Prix de vente du joueur (Merci de mettre un prix valide sur la web-app)

Si vous ne voulez pas vendre le joueur mais juste l'acheter, mettez 0 pour qu'il soit classé dans les éléments non-triés, ou 1 pour l'envoyer sur la liste des transferts

Modifier buy price :

Pour ce champ, il existe deux options :

- 1ere : Rentrer simplement le prix d'achat du joueur désiré, dès qu'un joueur tombe sous ce prix, il est acheté !
- 2eme : Rentrer un coefficient de revente (entre 0 et 1, très important). Dans ce cas, le robot va chercher les éléments les moins chers sur le marché pour le joueur désiré, si il trouve entre 2 et 5 résultats, alors il commence à sniper le joueur selon le coefficient, si moins de 2 résultats, il augmente le prix de vente, et si plus de 5 joueurs, il diminue le prix de vente. Cette opération est répété toutes les 15 requêtes pour une meilleure efficacité.

Exemple : Si vous souhaitez vendre Rashford 8000 avec un coefficient de 0.9. Le robot va chercher si il existe des Rashford à 8000 sur le marché, admettons 10, alors le robot va chercher un Rashford à 7900 (admettons 2). Le robot va alors sniper tous les Rashford à moins de 7100 et les revendre 7900.

Wait time : Specifier un temps d'attente entre chaque requête. Par mesure de sécurité, j'ajoute 3 secs à chaque requête. Si vous spécifiez 4-7, les requêtes seront espacées entre 7 et 10 secondes du coup ! Je conseille 2-6 !

Min clear sold : Clear la liste des transferts si le nombre de vente est supérieure à ce nombre

Min bid range : Le prix minimum d'achat spécifié dans le formulaire de recherche. Utile pour actualiser le marché et éviter les requêtes en double.

Max bid range : Pareil que le champ précédent mais pour le max cette fois (ne sert que pour rafraichir le marché)

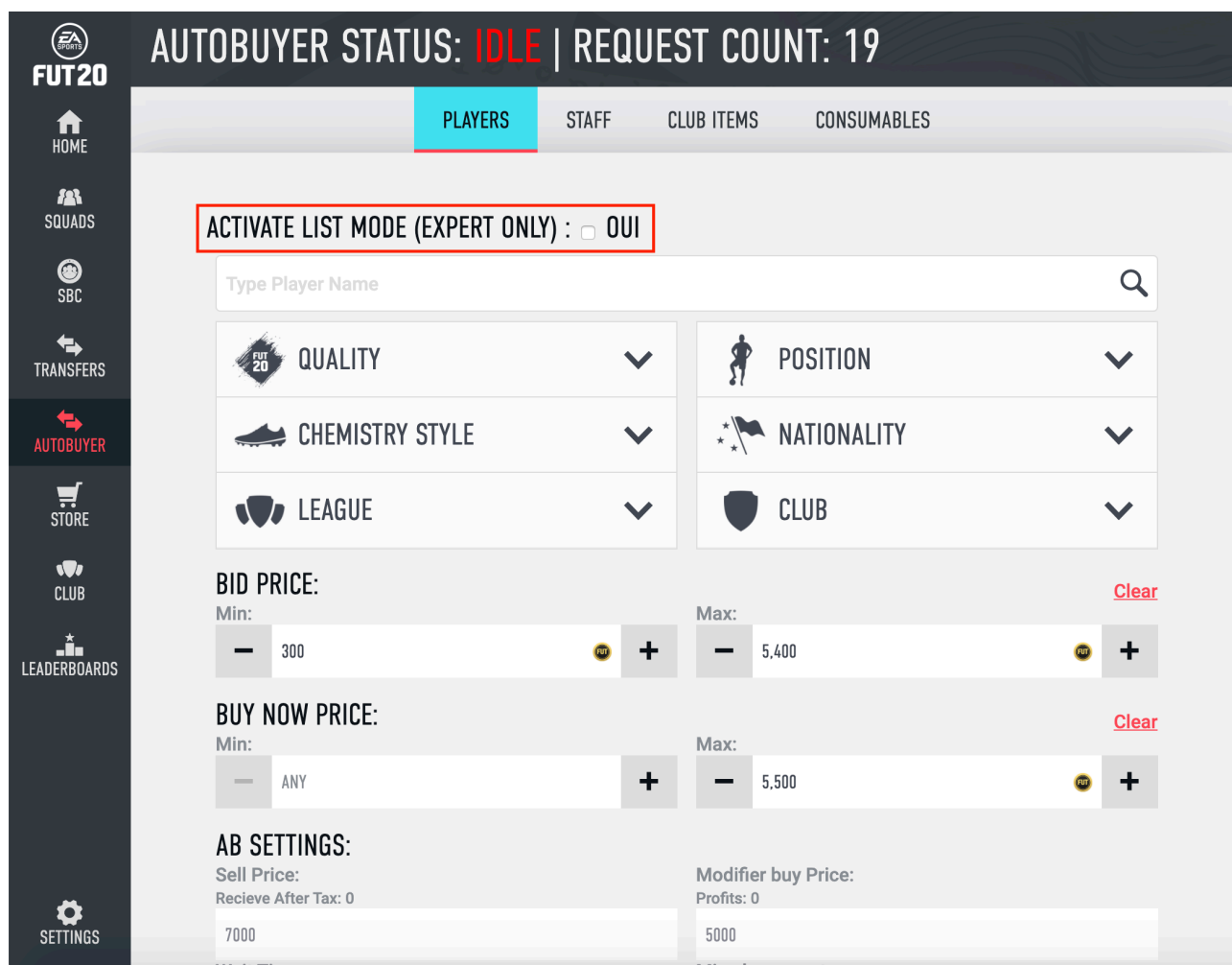
Max purchase per request : Nombres d'achat à effectuer par requête. Je conseille de mettre 1, mais parfois augmenter permet de remporter plus de cartes (notamment lors de SBC)

Notes : Si vous sélectionnez le filtre "Special", et que vous ne renseignez rien dans le champ "Min buy price Now" du formulaire, le robot indiquera 10250 si le prix de vente est supérieur à celui-ci ! Cela évite d'acheter les joueurs UCL inférieur à 10k au lieu des IF ;)

N'oubliez pas de cliquer sur Stop quand vous changez de page ou que vous souhaitez changer un paramètre !

Si vous avez un message vous disant de remplir tous les champs, vérifiez les champs "Sell Price" et "Modifier Buy price" et saisissez les à nouveau

Mode expert



Cocher cette case et vous verrez un champ texte s'afficher.

Vous allez devoir rentrer les joueurs de la façon suivante :

```
{"name": "[PLAYER NAME]","maskedDefId": [ID DU JOUEUR],"buyPrice":1000,"sellPrice":2000,"level": "[LEVEL]","style": [ID DU SYLE],"position": "[POSITION]","zone": "[ZONE]","minBuy": [MINBUY]}
```

Vous pouvez ajouter autant de lignes que de joueurs désirés. Le robot effectuera 5 requêtes pour chaque joueur, avant de faire une pause et passer au suivant.

Les champs soulignés sont les champs obligatoires

Player Name : Nom du joueur (Utile seulement pour l'affichage des logs, et les notifications)

Player Id : Id du joueur, pour le trouver, aller sur <https://sofifa.com/> et chercher votre joueur. L'id est indiqué dans l'URL !

BuyPrice : Prix d'achat du joueur

SellPrice : Prix de vente du joueur

Si non spécifié, 0 par défaut (non assigné)

Level : gold, silver, bronze, SP
Laissez vide si vous souhaitez tous les niveaux

StyleId : Id du style, laissez vide si aucun filtre
Voir la liste des styles plus bas

Position : Position du joueur en anglais
CDM, CM....
Laissez vide si peu importe

Zone : Zone du joueur
attacker, midfield, defense
Vide si peu importe

minBuy : Montant minimum pour le joueur (permet de filtrer différents spéciaux)
Si pas spécifié et joueur special, 10250 par défaut

Attention : Soit Position, soit zone mais pas les deux à la fois !!

Exemple :

Je cherche Rashford chasseur

```
{"name": "Rashford Hunter", "maskedDefId": 231677, "buyPrice": 5500, "sellPrice": 6600, "style": 266}
```

Je cherche Guardiola

```
{"name": "Guardiola", "maskedDefId": 243782, "buyPrice": 165000, "sellPrice": 180000}
```

Je cherche un joueur special

```
{"name": "Special", "maskedDefId": XXXX, "buyPrice": 165000, "sellPrice": 180000, "level": "SP"}
```

Je cherche un MDC

```
{"name": "MDC", "maskedDefId": XXXX, "buyPrice": 165000, "sellPrice": 180000, "position": "CDM"}
```

Attention : Si vous passez du mode Expert au mode normal, pensez à rafraîchir la web-app ou bien penser à réinitialiser tous les champs (sinon il gardera en memoire les données modifiées) [Nom, poste, style, etc]

Liste des styles :

ID	Description
250	'BASIC'
251	'SNIPER'
252	'FINISHER'
253	'DEADEYE'
254	'MARKSMAN'
255	'HAWK'
256	'ARTIST'
257	'ARCHITECT'
258	'POWERHOUSE'
259	'MAESTRO'
260	'ENGINE'
261	'SENTINEL'
262	'GUARDIAN'
263	'GLADIATOR'
264	'BACKBONE'
265	'ANCHOR'
266	'HUNTER'
267	'CATALYST'
268	'SHADOW'
269	'WALL'
270	'SHIELD'
271	'CAT'
272	'GLOVE'
273	'GK BASIC'

Liste des positions :

GK	G
RB	DD
RWB	DLD
LB	DG
LWB	DLG
CB	DC
CDM	MDC
CM	MC
CAM	MOC
LM	MG

LW	AG
LF	AVG
RM	MD
RW	AD
RF	AVD
CF	AT
ST	BU